

Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Website Pada CV. Berkah Property Menggunakan Metode Pengembangan *Waterfall*

Nanda Diaz Arizona¹, Yulia²

Info Artikel

Diterima Juli 19, 2025
Revisi Maret 28, 2025
Terbit Maret 31, 2025

Keywords:

Data Processing
Web
Waterfall Methode
Web Finance

ABSTRACT

This CV. Berkah Property is a company that operates in the field of selling land plots. Inland plot purchase transactions, consumers can go directly to the office or contact the marketing department number listed on the CV brochure or social media. Berkah Property. After agreeing on the purchase, the admin will record the purchase and payment transaction in Microsoft Excel. This is certainly less effective because it can be accessed by many people. After all, there is no security for opening the document. For this reason, the author created a final assignment with the theme of creating an application entitled CV Financial Data Processing Application. Web-Based Property Blessings. The aim of making this application is to make it easier for users to process data and view the results of summary reports. This application is expected to be a solution for companies in processing financial data which initially used Microsoft Excel to become an application with a higher level of security and can make it easier for users to record financial reports

Identitas Penulis:

Nanda Diaz Arizona¹, Yulia²
Universitas Bina Sarana Informatika, Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak^{1,2}
Jl. Abdul Rahman Saleh No.18, Bangka Belitung Laut, Kec. Pontianak Tenggara, Kota Pontianak,
Indonesia
Email: nanda.ndz@bsi.ac.id¹, yulia.yla@bsi.ac.id²

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dengan komputer mulai dikenal dan hingga saat ini banyak software yang dapat digunakan sebagai alat pengolahan data untuk menghasilkan informasi [13]. Dalam era globalisasi saat ini komputer dan sistem informasi mempunyai peran yang cukup penting dalam penyediaan dan penyampaian informasi didalam sebuah perusahaan. Hal ini mendorong perusahaan untuk menyajikan informasi yang dibutuhkan agar lebih cepat dan akurat.

Adanya sistem komputerisasi mampu mempercepat pengolahan data pada suatu perusahaan dan juga mampu menghasilkan data dan informasi dengan cepat dan akurat sehingga dapat mempermudah pihak manajemen melaukan pengambilan keputusan dan penyajian data sehingga dapat menghemat waktu dan meningkatkan keakuratan sebuah informasi yang akan berdampak pada perusahaan yaitu perusahaan akan menjadi lebih maju dan lebih baik lagi. Berikut merupakan beberapa kelebihan yang didapat dari pengolahan data menggunakan sistem terkomputerisasi yaitu dapat mengolah data dengan cepat dan akurat, dapat mengolah data dalam kapasitas besar, dapat menyimpan arsip atau file dengan baik tanpa menggunakan tempat yang.

CV. Berkah Property adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan tanah kavling. Di perusahaan ini, sistem pengolahan data keuangannya masih terhitung sederhana yaitu masih menggunakan microsoft excel, mulai dari pencatatan

laporan keuangan, penghitungan gaji karyawan dan biaya operasional sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan dalam perhitungan yang menyebabkan kurang akuratnya sebuah laporan yang dibuat.

2. METODE

Metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pengumpulan data serta informasi pendukung didalam penyusunan dimulai dari pengamatan (observasi), wawancara dan studi pustaka. Teknik pengumpulan data dilakukan untun mendapatkan data-data yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang terjadi. Selain pengumpulan data, penelitian ini juga menggunakan metode pengembangan software yaitu *Waterfall*. Metode pengembangan software ini akan mempermudah pembuatan program agar lebih tersusun rapi sesuai dengan langkah-langkah yang ada pada metode *Waterfall*.

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan siklus pengembangan sistem menggunakan pengembangan sistem teknik (engineering system development) yang mempunyai lima kegiatan utama, yaitu: analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan untuk menggambarkan tahapan-tahapan utama dan langkah-langkah dari setiap tahapan yang secara garis besar [23]. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode pengembangan software Yaitu metode *Waterfall*. Model air terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alurhidup klasik (*classiclifecycle*).

Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup terurut mulai dari analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pengkodean program, pengujian, dan pendukung. Adapun tahapan dari model *Waterfall* [24] yaitu:

1. Analysis

Analisis kebutuhan perangkat lunak merupakan proses pengumpulan kebutuhan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak. Dalam tahapan ini, penulis melakukan analisis kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan sistem pengolahan data keuangan, dimulai dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional. Analisa kebutuhan perangkat lunak juga didasari dari data-data yang diperoleh dari teknik-teknik pengumpulan data.

Dalam analisis ini, aplikasi yang dirancang akan disesuaikan dengan

kebutuhan system berjalan yang ada di CV. Berkah Property. Pada saat menganalisa, penulis melihat apa saja yang mendukung kerja system seperti perangkat keras printer, PC/laptop dengan ram minimal 2GB 32 bit yang dapat dijalankan menggunakan software web browser dengan pemanfaatan MariaDB sebagai database, XAMPP sebagai server localhost untuk melindungi data maka akan dilengkapi dengan password dan memiliki tampilan user interface yang mudah dipahami.

2. Design

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak yang terdiri dari rancangan sistem usulan yang digambarkan menggunakan Unified Modeling Language (UML) seperti Class Diagram, User Interface, dan Deployment Diagram.

Setelah menganalisis kebutuhan sistem yang ada selanjutnya adalah membuat desain system sesuai dengan kebutuhan yang telah diketahui. Desain meliputi desain UML (use case diagram, class diagram dan activity diagram), desain interface dan desain sistem.

3. Code Generation

Rancangan sistem dijadikan sebagai pengimplementasikan atau pembuatan kode program. Tahapan ini berkaitan dengan pengkodean (coding) menggunakan Sublime, PHP, HTML, CSS, dan Javascript untuk menghasilkan sistem informasi yang berbasis web.

Pada Tugas Akhir ini penulis menggunakan komponen pembuatan sistem pada pengembangan perangkat lunak seperti MariaDB sebagai database, XAMPP sebagai server local, Sublime Text 3 sebagai editor teks pengkodean, Codeigniter sebagai framework dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, Javascript dan CSS.

4. Test

Untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran (output) yang hasilkan sesuai dengan yang di inginkan diharapkan, maka penulis melakukan tahap pengujian yang berfokus pada system dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji.

Untuk melakukan pengujian sistem, penulis menggunakan Black Box Testing.

Berikut penjelasan dari masing-masing teknik pengumpulan data dan metode pengembangan software pada penulisan Tugas Akhir ini.

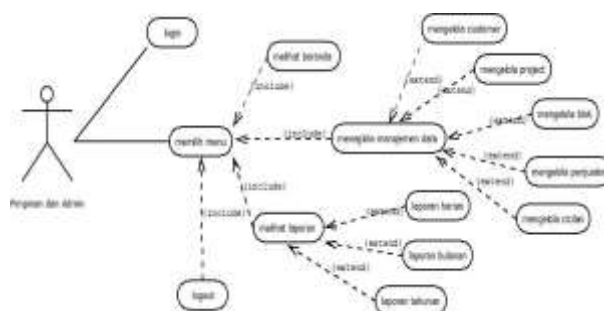
3. HASIL

3.1 PROSES BISNIS BERJALAN

Tim marketing melakukan penawaran dan pengenalan manfaat serta kualitas tanah kavling kepada calon customer. Jika calon customer tertarik dan ingin mengetahui lokasi maka tim marketing akan membawa calon customer survey lokasi. Selanjutnya, jika calon customer menyetujui dan akan membeli tanah kavling yang telah ditawarkan maka akan terjadi transaksi jual beli yang diawali dengan menunjukkan dokumen seperti KTP dan KK, setelahnya customer melakukan pembayaran uang muka sesuai dengan yang sudah disepakati bersama antara pembeli dan penjual.

A. USE CASE DIAGRAM USULAN

Use case diagram akan menjelaskan hubungan antara aktor dengan sistem. Adapun use case diagram pengolahan data keuangan pada CV. Berkah Property sebagai berikut:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)
Gambar 3.1 Use Case Diagram

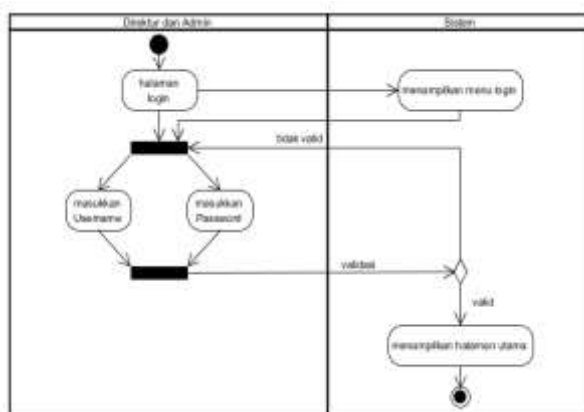
Pada gambar 3.1 dapat dijelaskan bahwa Pimpinan dan admin melakukan login kemudian pimpinan dan admin dapat melihat beranda, mengelola data customer, mengelola data project, mengelola data blok, mengelola data penjualan, mengelola data cicilan, melihat laporan harian, melihat laporan bulanan, melihat laporan tahunan, mencetak laporan harian, mencetak laporan bulanan, mencetak laporan tahunan.

3.2 ACTIVITY DIAGRAM

Activity Diagram akan menjelaskan proses bisnis dan menggambarkan aktivitas dari user pada sistem yang telah dibuat. Adapun activity diagram dari CV. Berkah Property adalah sebagai berikut.

1. Activity Diagram Menu Login Pimpinan dan Admin

Berikut ini merupakan activity diagram menu loginpimpinan dan ketua adalah, sebagai berikut:

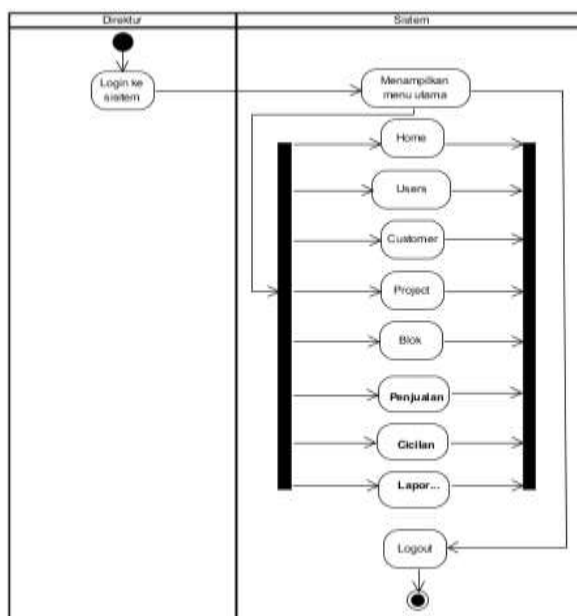


Sumber: Hasil Penelitian (2024) **Gambar 3.2** Activity Diagram Menu Login

Pada Gambar 3.2 dapat dijelaskan bagaimana aktivitas pimpinan dan admin login ke sistem.

2. Activity diagram Menu Utama Pimpinan dan Admin

Berikut ini merupakan activity diagram tampilan menu utama pimpinan dan admin adalah, sebagai berikut :

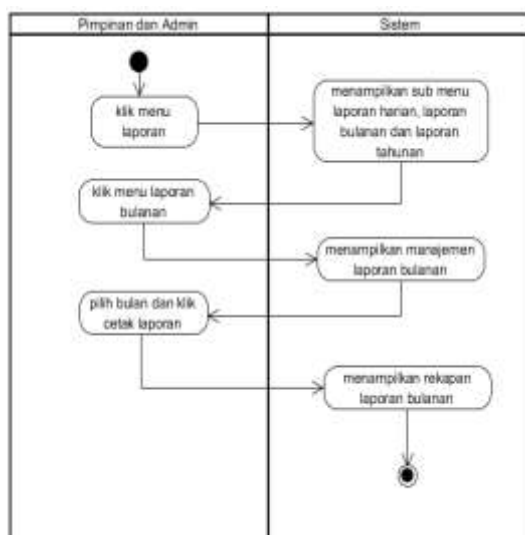


Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.3 Activity diagram Menu Utama Pimpinan

Pada Gambar 3.3 dapat dijelaskan bagaimana aktivitas pimpinan dan admin ke menu utama yang dapat mengelola menu home, users, customer, project, blok, penjualan, cicilan, dan laporan.

3. Activity diagram Menu Laporan Bulanan Pimpinan dan Admin



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

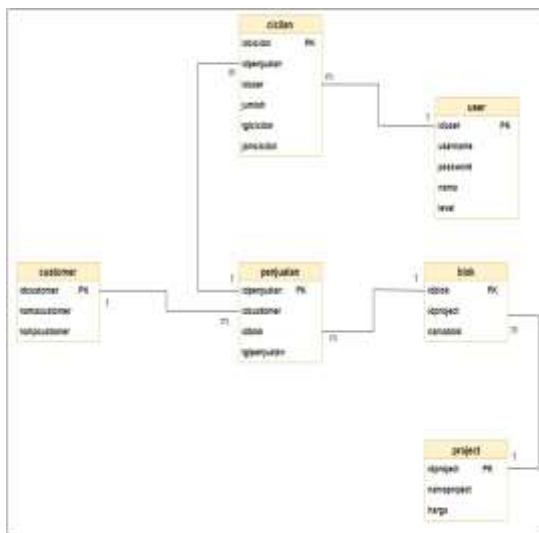
Gambar 3.4 Activity diagram Menu Laporan Bulanan

Pada gambar 3.4 ini menjelaskan tentang aktivitas pimpinan dan admin saat membuka halaman menu Laporan. Akan muncul sub menu laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan. Pimpinan dan

admin memilih laporan bulanan, maka pimpinan dan admin bisa melihat rekap laporan bulanan pada bulan yang sudah dipilih

3.3 LRS (LOGICAL RECORD STRUCTURE)

Adapun rancangan logical record structure (LRS) untuk aplikasi kas masuk dan kas keluar pada CV. Berkah Property dapat dilihat pada halaman berikut ini:



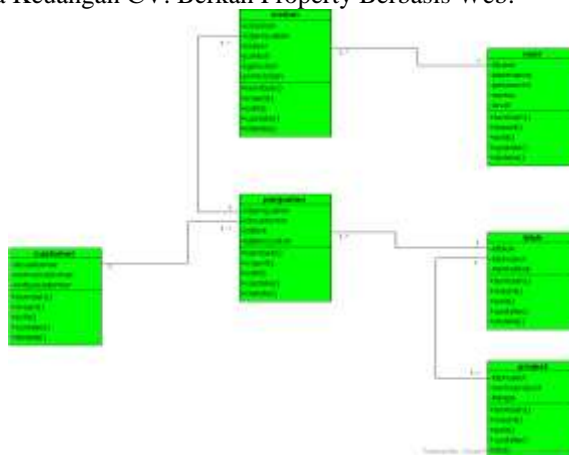
Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.5 LRS (Logical Record Structure) CV. Berkah Property

Pada Gambar 3.5 dapat dijelaskan bahwa tabel user (iduser) berelasi ke tabel cicilan (iduser) yaitu one to many. Tabel penjualan (idpenjualan) berelasi ke tabel cicilian (idpenjualan) yaitu one to many. Tabel blok (idblok) berelasi ke tabel penjualan (idblok) yaitu one to many. Tabel project (idproject) juga berelasi ke tabel blok (idproject). Tabel customer (idcustomer) berelasi ke tabel penjualan (idcustomer) yaitu one to many.

3.4 CLASS DIAGRAM

Class diagram menjelaskan hubungan antar kelas dan menjelaskan detail tiap – tiap kelas didalam model desain dari suatu sistem yang nantinya akan menghasilkan objek. Berikut adalah class diagram pada Aplikasi Pengolahan Data Keuangan CV. Berkah Property Berbasis Web:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.6 Class Diagram

Pada gambar 3.6 dapat dijelaskan bahwa tabel user dapat memiliki satu atau lebih tabel cicilan. Tabel penjualan dapat memiliki satu atau lebih tabel cicilan. Tabel customer dapat memiliki satu atau lebih tabel penjualan. Tabel blok dapat memiliki satu atau lebih tabel penjualan, dan tabel blok dapat memiliki satu atau lebih tabel project.

3.5 USER INTERFACE

User interface merupakan bentuk tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna (user). Antarmuka pengguna berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan. Berikut ini adalah hasil rancangan antar muka dari aplikasi pengolahan data keuangan pada CV. Berkah Property :

1. User Interface Tampilan Login Halaman Utama

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan login. Berikut ini adalah tampilan halaman login aplikasi berbasis web:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.7 User Interface Tampilan Login Halaman Utama

Pada Gambar 3.7 Pada gambar ini dapat dijelaskan bahwa pada sistem halaman login terdapat username dan password yang harus diisi oleh pimpinan dan admin untuk masuk ke halaman utama.

2. User Interface Tampilan Login Pimpinan dan Admin

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan beranda. Berikut ini adalah tampilan halaman beranda aplikasi berbasis web:

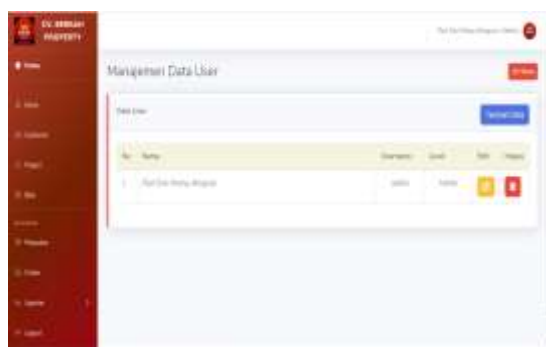


Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.8 User Interface Tampilan Login Pimpinan dan Admin

3. User Interface Tampilan User

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan user. Berikut ini adalah tampilan halaman user aplikasi berbasis web:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.9 User Interface User

Pada Gambar 3.9 Pada gambar ini dapat dijelaskan bahwa pada sistem halaman user terdapat data user, tambah data, edit dan hapus.

4. User Interface Cicilan Pimpinan dan Admin

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan halaman cicilan. Berikut ini adalah tampilan halaman cicilan aplikasi berbasis web:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.10 User Interface Cicilan Pimpinan dan Admin

Pada Gambar 3.10 Pada gambar ini dapat dijelaskan bahwa pada sistem halaman cicilan terdapat data cicilan

5. User Interface Rekap Laporan Harian Pimpinan dan Admin

CV. BERKAH PROPERTY									
LAPORAN REKAPAN HARIAN									
MUSIM 07/2020									
No	Tanggal	Nama	Alamat	No. Rekening	Saldo	Saldo Awal	Saldo Akhir	Total	Status
01	07-07-2020	Yusuf Nur	Jember	1234567890	1.000.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0
02	08-07-2020	Yusuf Nur	Jember	1234567890	1.000.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0
03	09-07-2020	Yusuf Nur	Jember	1234567890	1.000.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0
04	10-07-2020	Yusuf Nur	Jember	1234567890	1.000.000	1.000.000	1.000.000	1.000.000	0

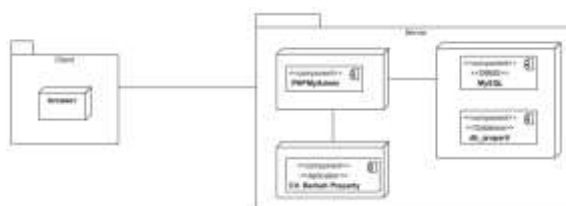
Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.11 User Interface Rekap Laporan Harian Pimpinan dan Admin

Pada Gambar 3.11 Pada gambar ini dapat dijelaskan bahwa pada sistem halaman rekap laporan terdapat hasil rekap laporan selama satu hari.

3.6 DEPLOYMENT DIAGRAM

Deployment diagramakan menjelaskan tentang diagram menunjukan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi terhadap sistem dan apa saja output yang dihasilkan. Adapun bentuk deployment diagram Aplikasi Pengolahan Data Keuangan CV. Berkah Property Berbasis web sebagai berikut:



Sumber: Hasil Penelitian (2024)

Gambar 3.11 Deployment Diagram

Pada gambar 3.11 dapat dijelaskan bahwa penulis menggunakan editor sublime text 3 dengan nama database ci_laundry, dalam merancang sebuah aplikasi pengolahan data keuangan pada CV Berkah Property.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian berupa analisis, pengolahan data keuangan berbasis website yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses bisnis berjalan pada CV. Berkah Property diawali dengan pengenalan manfaat tanah kavling oleh tim marketing kepada calon customer, jika calon customer tertarik maka akan dilakukan survey lokasi, jika calon customer setuju dan telah menetapkan lokasi yang akan dibeli maka transaksi jual beli akan dilaksanakan, customer akan melihat ktp dan kk, admin akan mencatat data customer dan customer akan melakukan pembayaran uang muka. Setelah itu customer akan melakukan tanda tangan jual beli yang telah disahkan oleh notaris.
2. Masalah yang dialami oleh CV. Berkah Property adalah sederhananya sistem yang digunakan dan berakibat pada ketidakefisiennya pencatatan data, memakan banyak waktu, ketidakakuratan data dan tingkat keamanan yang rendah.
3. aplikasi yang dibangun dapat mempermudah dan mempercepat admin dalam proses pencatatan data. Penyimpanan data menggunakan database yang di bantu dengan aplikasi XAMPP sehingga tingkat keamanan lebih tinggi.

UCAPAN TERIMA KASIH

kami ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak, rekan-rekan sejawat, keluarga, dan teman-teman yang telah berkontribusi dalam penelitian ini. Terimakasih atas dukungan, bantuan, dan kerjasama yang telah diberikan. Tanpa kerja sama dan kontribusi dari berbagai pihak, penelitian ini tidak akan terwujud.

REFERENSI (10 PT)

Referensi dapat berupa artikel nasional ataupun internasional. Semua referensi harus yang terbaru minimum 5 tahun terakhir. Referensi dituliskan dengan nama belakang penulis atau nama institusi dan disusun sesuai alfabet. Seperti contoh berikut (9 pt):

- [1] Gumanti, T. A. 2001. Earnings Management dalam Penawaran Saham Perdana di Bursa Efek Jakarta. *Jurnal Riset Akuntansi Indonesia*, 4 (2), 165-183.
- Adi, J. P., & Windarto. (2019). Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa pada SMA Cendrawasih 2 dengan Menggunakan Metode Sample Additive Weighting Berbasis Web. In R. Andean, *Sebatik* (pp. 534-540). Samarinda: Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) STMIK Widya Cipta Dharma.
- [2] Aziz, A., & Tampati, T. (2015). Analisis Web Server untuk Pengembangan Hosting Server Institusi: Perbandingan Kinerja Web Server Apache dengan Nginx. *MULTINETICS*. <https://doi.org/10.32722/vol1.no2.2015.pp12-20>
- [3] Dalis, S. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT BERBASIS WEB. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*. <https://doi.org/10.31294/p.v19i1.1170>
- [4] Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*. <https://doi.org/10.33365/jti.v11i2.24>
- [5] Firdaus, D. W., & Widayastrena, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi dan UMKM Berbasis Technopreneur. *Jurnal Riset Akuntansi dan Keuangan*, Vol. 5(No. 2), 1423-1440.
- [6] Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, Vol. 5(No. 2), 29-36.
- [7] Gani, M. F. A., Wowor, H. F., & Kambey, F. D. (2016). Sistem Informasi Manajemen Pemantauan Pembayaran Pajak Bumi dan Bangunan di Kota Tidore Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*. <https://doi.org/10.35793/jti.8.1.2016.13172>
- [8] Handayani, V. R., Wijianto, R., & Anggoro, A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web pada BKK (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya SMK Negeri 2 Banyumas. *Jurnal Evolusi*, Vol 6(No 1), 76-84.
- [9] Handayani, V. R., Wijianto, R., & Anggoro, A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web pada BKK (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya SMK Negeri 2 Banyumas. *Jurnal Evolusi*, Vol. 6(No. 1), 76-84.
- [10] Haqi, B. (2019). Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Sample Additive Weighting (SAW) dengan Java. Yogyakarta: Deepublish.
- [11] Kariyoto. (2017). *Analisa Laporan Keuangan*. Malang: Universitas Brawijaya Press (UB Press).
- [12] Khairan, K. A., & Ahmadian, H. (2019). PENERAPAN ALGORITMA KNUTH-MORRIS-PRATT PADA FITUR PENCARIAN DEFINISI ISTILAH STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP) PADA LEMBAGA PENJAMINAN MUTU UIN AR-RANIRY. *Cyberspace: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*. <https://doi.org/10.22373/cj.v3i1.4723>
- [13] Khoirunnisa, R., Isnanto, R. R., & Martono, K. T. (2016). Pembuatan Aplikasi Web Manajemen Laundry dan Integrasi Data dengan Web Service. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.1.2016.93-101>
- [14] Lestanti, S., & Susana, A. D. (2016). SISTEM PENGARSIPAN DOKUMEN GURU DAN PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE MIXTURE MODELLING BERBASIS WEB. *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v10i2.164>
- [15] Maarif, V., Nur, H. M., & Rahayu, W. (2018). Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android. *Jurnal Evolusi*, Vol. 6(No. 1), 91-100.
- [16] Mahardika, I. M., Hadi Kartiko, B., & Feoh, G. (2018). PERANCANGAN SISTEM INTERAKTIF BERBASIS ANDROID UNTUK MEMBANTU PROSES PENCATATAN DALAM PENEGAKAN DIAGNOSIS PENYAKIT INFEKSI VIRUS PADA ANAK DI POLI ANAK RUMAH SAKIT UMUM DAERAH (RSUD) WANGAYA KOTA DENPASAR. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*. <https://doi.org/10.36002/jutik.v3i2.289>
- [17] Mulyanto, J. D., & Khasanah, U. (2018). Aplikasi Pembayaran DSP dan SPP Sekolah pada SMK TI Bintara Purwokerto. *Jurnal Evolusi*, Vol 6(No 1), 49-60.
- [18] Mufreni, S. L. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM ANTREAN MULTI FUNGSI DENGAN MENGGUNAKAN CREDIT CARD-SIZED COMPUTER UNTUK PENDAFTARAN MAHASISWA BARU. *Transmisi*. <https://doi.org/10.14710/transmisi.20.2.79-84>
- [19] Nugraha, S. A., & Setiawan, R. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut. *Jurnal Algoritma*. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.320>
- [20] Pane, S. F., Zamzam, M., & Fadillah, M. D. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- [21] Prakasita N, D., & Nugroho, M. A. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN DI CENTRAL STEAK AND COFFEE BOYOLALI. *Nominal, Barometer Riset Akuntansi Dan Manajemen*. <https://doi.org/10.21831/nominal.v7i1.19360>
- [22] Prihadi, T. (2019). *Analisa Laporan Keuangan Konsep & Aplikasi*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- [23] Sa'ad, M. I. (2020). Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment Membuat Sistem Pembelajaran Berbasis Web yang Dinamis dan Interaktif. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

- [24] Santoso, C. B. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Produksi. *Jurnal Bersama STIKOM Binaniaga*. <https://doi.org/10.36350/jbs.v6i2.42>
- [25] Sibero. (2015). pengertian web browser. *Bianglala Informatika*.
- [26] Sulianta, F. (2018). *101+ Pengetahuan Bikin Kamu Mahir IT*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [27] Supardi, Y. (2018). Membuat Program Smartphone untuk Android, BlackBerry, dan IOS. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [28] Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2018). Panduan Mudah Belajar Framework Laravel Disertai Contoh Studi Kasus: Aplikasi Toko Online. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [29] Yoga, S. (2019). bahasa pemrograman. *E-Proceeding of Applied*. <https://doi.org/10.36378/jtos.v2i2.350>