

## Sistem Informasi Akuntansi Reservasi Oasis Cottage Menggunakan Metode Prototype

Renny Oktapiani<sup>1</sup>, Dicki Prayudi<sup>2</sup>, Ramdhan Saepul Rohman<sup>3</sup>, Anis Marsela<sup>4</sup>,

<sup>1,2,3,4,5</sup>Universitas Bina Sarana Informatika

### INFORMASI ARTIKEL

#### Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 15 April 2025

Revisi Akhir: 08 Juni 2025

Diterbitkan Online: 13 Juni 2025

### KATA KUNCI

Akuntansi, Prototype, Reservasi, Sistem,

### KORESPONDENSI

E-mail: [renny.rop@bsi.ac.id](mailto:renny.rop@bsi.ac.id)\*

### ABSTRACT

*Pada penelitian ini merancang dan mengembangkan Sistem Informasi Akuntansi Reservasi Oasis Cottage yang dapat menyederhanakan proses reservasi kamar, dan mencatat transaksi keuangan jurnal umum, yang lebih efisien dan akurat. Sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan perangkat lunak prototipe, yang memungkinkan iterasi cepat di mana prototipe awal dirancang dan dievaluasi bersama pengguna untuk memperoleh umpan balik yang membangun. Proses reservasi Oasis Cottage yang sebelumnya dilakukan secara manual dan terpisah dengan pencatatan reservasi dan transaksi keuangan, kini dilakukan dalam satu sistem yang terintegrasi, sehingga mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan meningkatkan efisiensi operasional Oasis Cottage. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan metode pembuatan prototipe dapat mempercepat pengembangan sistem dan menghasilkan solusi yang memenuhi kebutuhan pengguna. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan manajemen dan kinerja keuangan Oasis Cottage dengan tidak hanya meningkatkan akurasi pencatatan transaksi tetapi juga memberikan kemudahan dalam pengelolaan laporan keuangan secara real-time.*

## 1. PENDAHULUAN

Pada zaman sekarang teknologi informasi mengalami perkembangan yang semakin maju yang membuat manusia memiliki inovasi untuk menciptakan sesuatu hal yang baru, untuk dapat memudahkan pekerjaan dan memenuhi kebutuhannya (Efendi & Rahayu, 2022).

Perkembangan teknologi informasi khususnya internet tentu disambut baik oleh semua kalangan, salah satunya bahkan telah merambah ke dunia organisasi (Pratiwi U et al., 2021).

Sistem adalah suatu elemen yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan. (Maftukhin et al., 2021).

Sistem informasi merupakan suatu sumber daya yang dimiliki oleh suatu perusahaan atau organisasi yang terkoordinasi dengan baik sehingga mampu menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh pihak internal maupun eksternal guna mendukung proses pengambilan keputusan. (Lestari et al., 2024).

Organisasi memerlukan sistem TI agar tetap kompetitif. Teknologi informasi merupakan aset dalam suatu organisasi (Alpiana et al., 2023).

Dalam suatu perusahaan, sistem informasi akuntansi terdiri dari dua bagian utama, yaitu sistem akuntansi keuangan dan sistem akuntansi manajemen. Sistem akuntansi manajemen digunakan untuk menyediakan informasi kepada

manajer, eksekutif, dan karyawan dalam menjalankan aktivitas bisnis. (Maftukhin et al., 2021).

Sistem informasi akuntansi yang baik memainkan peran penting dalam akuntansi bisnis karena memungkinkan bisnis untuk mencatat, mengelola, dan melaporkan transaksi bisnis secara akurat dan tepat waktu. (Simarmata & Situmorang, 2023).

Peran penting sistem TI akuntansi adalah menyajikan data yang dapat dipertanggungjawabkan dan diakses setiap saat, sehingga data yang dihasilkan oleh sistem TI akuntansi dapat digunakan oleh Yayasan sebagai sumber informasi yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan. (Sari et al., 2023).

Industri perhotelan adalah industri yang menggabungkan produk dan layanan. Contoh produk yang dijual kepada konsumen meliputi interior dan eksterior kamar hotel dan restoran, desain bangunan, suasana di dalam hotel, kamar, dan restoran, serta makanan dan minuman yang dijual. Jasa yang dijual adalah jasa keramahtamahan dan keterampilan melayani tamu dari staf atau karyawan hotel. (Arrahman & Mulyono, 2023).

Seiring makin majunya teknologi, banyak hotel yang memanfaatkan kemampuan memesan kamar secara daring. Sebab, metode ini diyakini memiliki sejumlah keunggulan lain dibandingkan sistem pemesanan kamar secara langsung, yakni memengaruhi perilaku hotel baik dari segi pengelolaan dan reservasi, maupun layanan informasi yang diberikan. (Brahmana et al., 2022)

Keberadaan hotel yang beroperasi di internet sangat membantu dalam meningkatkan kepercayaan pelanggan terhadap layanan hotel. Tujuan pembuatan reservasi hotel adalah untuk bertindak sebagai jembatan informasi bagi calon pelanggan tentang hotel tersebut. (Hikari et al., 2023).

Pada *Oasis Cottage* yang berlokasi di Jl. Mayor Mahmud, Sukajaya, Kec. Cikole, Kota Sukabumi, Jawa Barat saat ini proses bisnisnya masih dilakukan secara manual seperti untuk proses pemesanan kamar, proses pencatatan transaksi keuangan jurnal umum dan juga pembuatan laporan akuntansinya sehingga menyulitkan bagi para pegawainya, untuk itu dibutuhkan Sistem Informasi Akuntansi Reservasi *Oasis Cottage* Menggunakan Metode *Prototype* untuk mengelola proses reservasi kamar, mencatat transaksi keuangan jurnal umum, dan menyediakan laporan akuntansi yang lebih efisien dan akurat.

## 2. METODE PENELITIAN

Pada penelitian ini Metode Pengumpulan Data yang dilakukan adalah sebagai berikut

1. Wawancara: Dilakukan dengan pihak manajer dan staf hotel untuk memahami kebutuhan sistem

serta kendala yang dihadapi dalam proses pemesanan dan pencatatan transaksi keuangan.

2. Observasi: Melakukan observasi terhadap proses pemesanan kamar dan pencatatan transaksi secara manual di *Oasis Cottage* untuk mendapatkan gambaran lebih jelas mengenai alur kerja yang ada.

3. Dokumentasi: Mengumpulkan dokumen laporan keuangan yang dihasilkan oleh sistem manual yang digunakan oleh *Oasis Cottage* sebelum implementasi sistem baru.

Teknik Analisis Data: Data yang dikumpulkan dari wawancara dan observasi akan dianalisis secara deskriptif kualitatif untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan evaluasi terhadap sistem yang dikembangkan. Hasil uji coba juga akan dianalisis untuk mengevaluasi sejauh mana sistem dapat meningkatkan efisiensi pemesanan dan pencatatan transaksi keuangan.

Sementara itu untuk pengembangan perangkat lunaknya menggunakan metode *prototype*. Metode *prototype* dapat diartikan sebagai suatu proses pembuatan sistem yang berlangsung secara terstruktur. Sebuah *prototype* tidak dapat dianggap sebagai produk yang lengkap, tetapi harus terlebih dahulu dievaluasi oleh para ahli sistem dan pengguna. Setelah dievaluasi, *prototype* harus melalui tahap modifikasi lagi. (Sagita & Supriyatna, 2021).

*Prototype* yang dievaluasi oleh pengguna akan menjadi dasar pembuatan sistem informasi akuntansi, yang akan menjadi produk dan efek akhir penelitian. (Abdullah & Kurniawan, 2021).

Menurut Sukanto dalam (Syaqila et al., 2024) "UML (Unified Modeling Language) adalah bahasa standar yang banyak digunakan dalam industri untuk mendefinisikan persyaratan, membuat analisis dan desain, dan menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

UML merupakan standar untuk membuat suatu desain sistem yang mungkin terdiri dari konsep proses bisnis, pembuatan kelas yang dapat ditulis dalam bahasa pemrograman tertentu, desain basis data, serta komponen-komponen yang diperlukan untuk mengembangkan sistem. (Siska Narulita et al., 2024).

UML juga menghasilkan hasil yang baik dan menegaskan bahwa tujuan diagram UML adalah untuk mengomunikasikan rencana desain perangkat lunak kepada para pemangku kepentingan, termasuk pemilik bisnis, pengembang, perancang basis data, pengguna, administrator, dan lain-lain. (Pranoto et al., 2024).

Pengertian website adalah kumpulan dari beberapa halaman pada sebuah domain atau subdomain dan memuat informasi tertentu (Management, 2022).

Menurut Secondo Arief dalam (Efendi & Rahayu, 2022) Sebuah situs Web kombinasi di situs Web yang terletak di posisi atau situs dan diidentifikasi dengan nama Dominion (nama Dominion) atau URL (Uniform Resource Locator) dalam mode yang bisa diakses oleh user Internet

Pada penelitian terdahulu yang dilakukan oleh (Brahmana et al., 2022) dalam penelitian ini menghasilkan Dengan menggunakan sistem baru sebagai sarana penyediaan informasi kepada publik, akan terjamin penyediaan informasi secara mudah dan efisien. Masyarakat umum dapat dengan mudah memperoleh informasi yang jelas dan terperinci kapan saja dan di mana saja, asalkan mereka memiliki akses internet dasar. Saat merancang sistem reservasi kamar hotel berbasis web di Palapa Tarutung, program PHP dapat digunakan untuk merancang situs web dinamis yang dapat melakukan pemrosesan interaktif.

Kemudian penelitian oleh (Wibowo & Saputro, 2022) dengan judul Prototipe Aplikasi Reservasi Hotel Berbasis Mobile Apps Di Hotel Samaya Semarang, Dalam penelitian ini untuk mengembangkan prototipe aplikasi pemesanan hotel seluler, metode pembuatan prototipe cukup efektif dalam mengembangkan aplikasi. Pengembangan prototipe aplikasi pemesanan hotel berdasarkan aplikasi seluler secara keseluruhan menggunakan bahasa pemrograman Flutter. Menurut penulis, aplikasi pemesanan hotel berbasis ponsel ini memerlukan beberapa penyempurnaan untuk menjadi produk yang lengkap.

**3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bagian Pembahasan dimulai dari pembahasan proses bisnis sistem berjalan yaitu sebagai berikut:

**3.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan**

**a. Pemesanan Kamar**

Setelah tamu memilih kamar yang diinginkan, mereka mengisi detail pemesanan seperti nama, alamat, tanggal check-in dan check-out, serta permintaan khusus (jika ada), Petugas akan memeriksa ketersediaan kamar dan memastikan bahwa tidak ada pemesanan ganda. Tamu menerima konfirmasi pemesanan baik melalui email atau aplikasi pesan, yang berisi rincian pemesanan, biaya, dan kebijakan pembatalan.

**b. Pembayaran**

Tamu melakukan pembayaran untuk pemesanan (biasanya dilakukan secara online pada saat pemesanan atau pada saat check-in/check-out, tergantung pada kebijakan hotel). Pembayaran dapat dilakukan dengan kartu kredit, transfer bank, atau metode lain yang tersedia dalam sistem hotel.

**c. Pembuatan Jurnal Umum** Setiap transaksi harian akan dicatat bagian keuangan pada jurnal umum sesuai dengan akunnya.

**d. Pembuatan Laporan**

bagian keuangan akan membuat laporan bulanan yang kemudian dilaporkan kepada pemilik hotel.

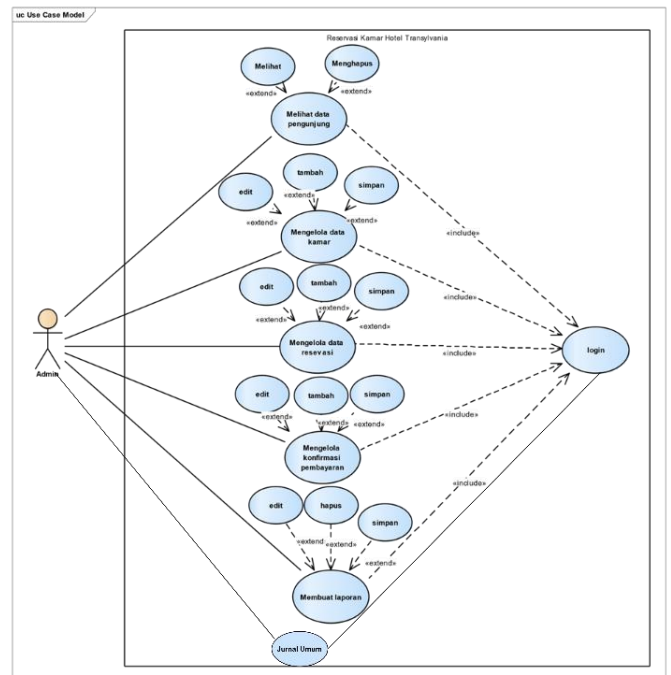
**3.2. Analisa Kebutuhan**

Analisa kebutuhan dibagi menjadi dua aktor yaitu admin dan pengunjung

- a. Analisis kebutuhan sistem admin
  1. Admin dapat melakukan login
  2. Admin dapat melihat data pengunjung
  3. Admin dapat mengelola data kamar
  4. Admin dapat mengelola data reservasi
  5. Admin dapat mengelola konfirmasi pembayaran
  6. Admin dapat membuat laporan
  7. Admin dapat mengelola jurnal umum
  8. Admin dapat melakukan logout.
- b. Analisis kebutuhan pengunjung
  1. Pengunjung dapat melakukan login
  2. Pengunjung dapat melihat cara pemesanan
  3. Pengunjung dapat melihat jenis kamar
  4. Pengunjung dapat melakukan reservasi kamar hotel
  5. Pengunjung dapat melakukan konfirmasi pembayaran
  6. Pengunjung dapat melakukan logout

**a. Usecase Diagram**

Usecase diagram pada system ini disesuaikan dengan Analisa kebutuhan digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.1 Usecase Diagram

Berikut dijelaskan mengenai scenario usecase diagram mengelola transaksi pembayaran

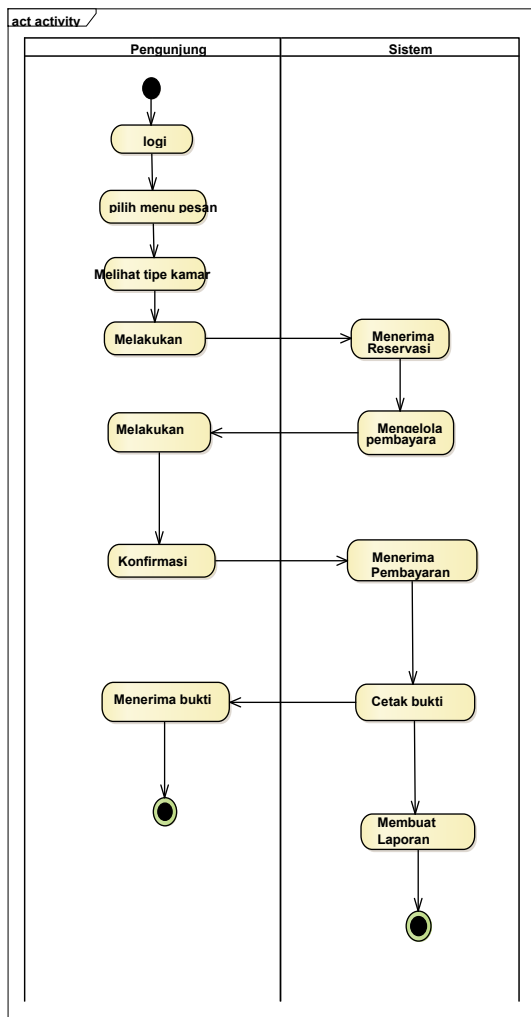
Tabel 1.1 Skenario Usecase diagram

<i>Use Case Name</i>	Mengelola konfirmasi pembayaran
<i>Requirement</i>	-
<i>Goal</i>	Admin dapat mengelola konfirmasi pembayaran,

	mengedit, menambah dan menyimpan.
<b>Pre-Conditions</b>	Admin masuk ke halaman utama admin, kemudian memilih menu konfirmasi pembayaran
<b>Post-Conditions</b>	Sistem menampilkan halaman konfirmasi pembayaran
<b>Failed end Condition</b>	Admin tidak memilih menu konfirmasi pembayaran
<b>Primary Actors</b>	Admin
<b>Main Flow /Basic Path</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman utama</li> <li>2. Admin memilih menu konfirmasi pembayaran</li> <li>3. Tampil data konfirmasi pembayaran</li> </ol>
<b>Alternative Flow</b>	-

b. Activity Diagram

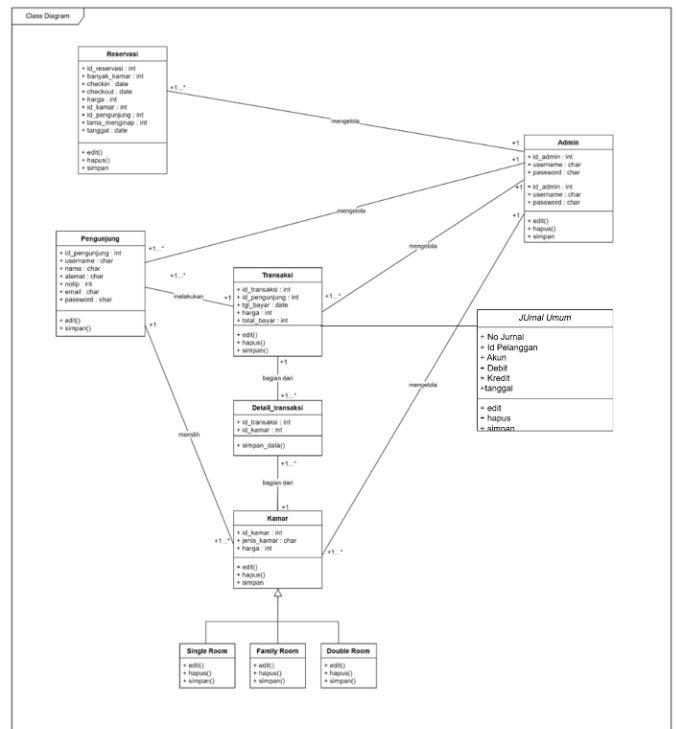
Untuk activity diagram dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar 3.2 Activity Diagram

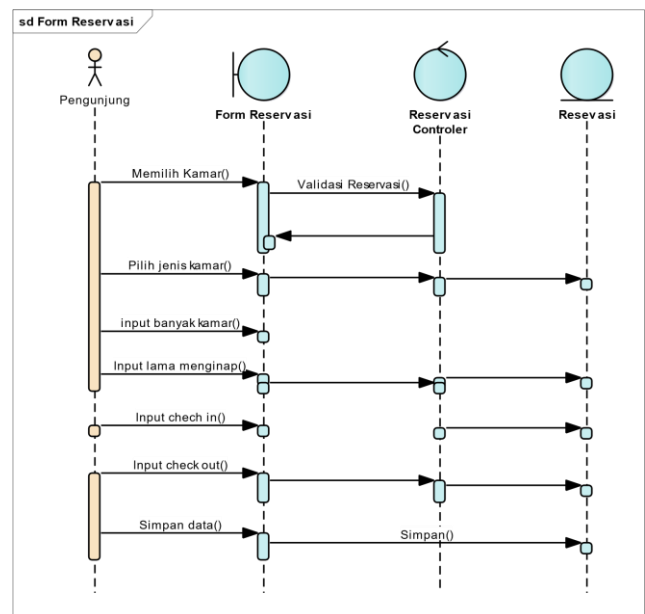
c. Class Diagram

Class diagram dapat dilihat pada gambar berikut ini:



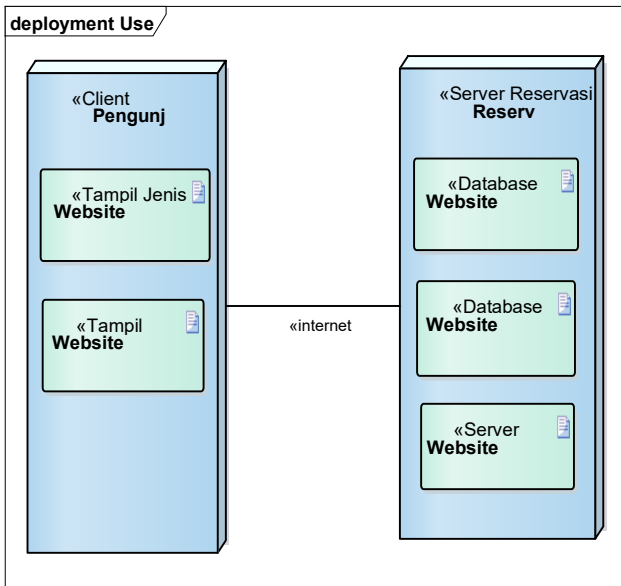
Gambar 3.3 Class Diagram

d. Sequence Diagram

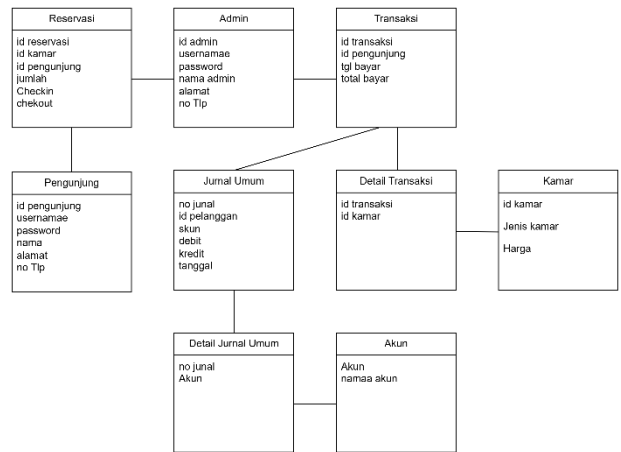


Gambar 3.4 Sequence Diagram

e. Deployment Diagram



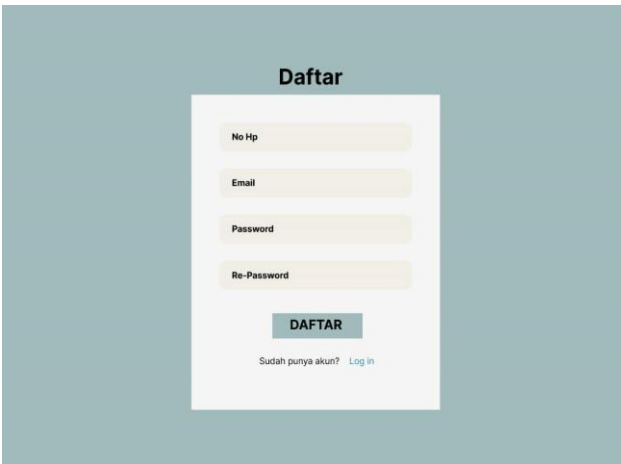
Berikut adalah LRS dari ERD sebelumnya:



Gambar 3.7 LRS

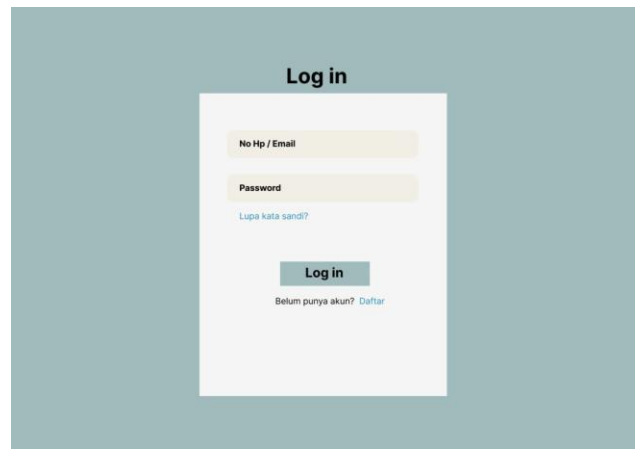
3.4. Implementasi

Berikut adalah tampilan dari menu daftar, jika customer belum memiliki akun, jika sudah memiliki akun dapat langsung login.



Gambar 3.8 Menu Daftar

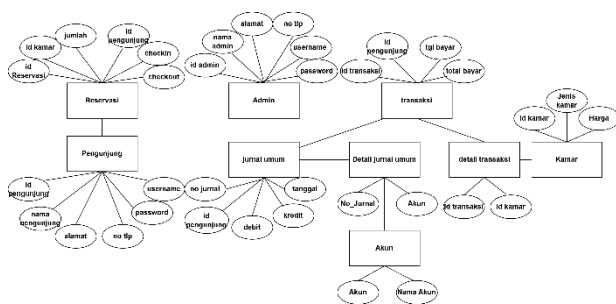
Untuk tampilan menu login yaitu sebagai berikut:



Gambar 3.9 Menu Login

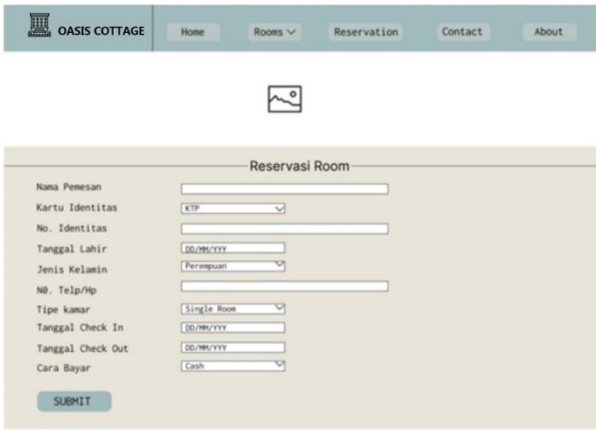
3.3. Rancangan Basis Data

Berikut adalah rancangan Entity Relationship Diagram (ERD).

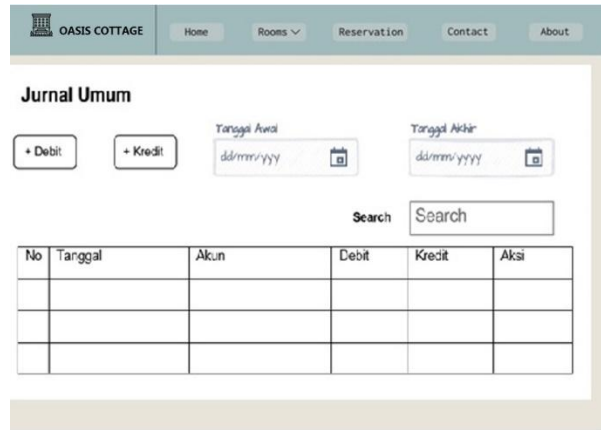


Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

Pada menu login pengunjung harus mengisi username dan password yang sesuai saat melakukan pendaftaran diawal. Sementara untuk menu reservasi dapat dilihat pada gambar berikut :

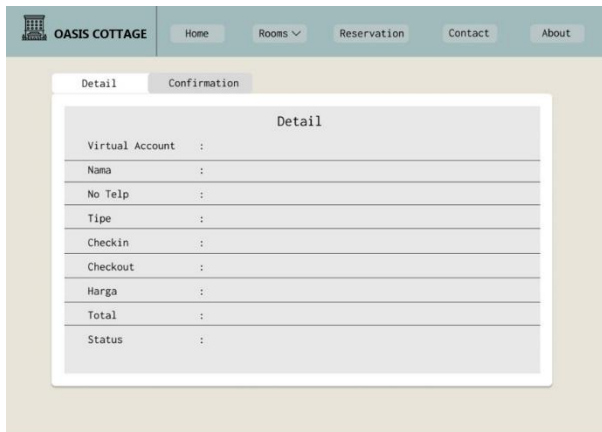


Gambar 3.10 Menu Reservasi



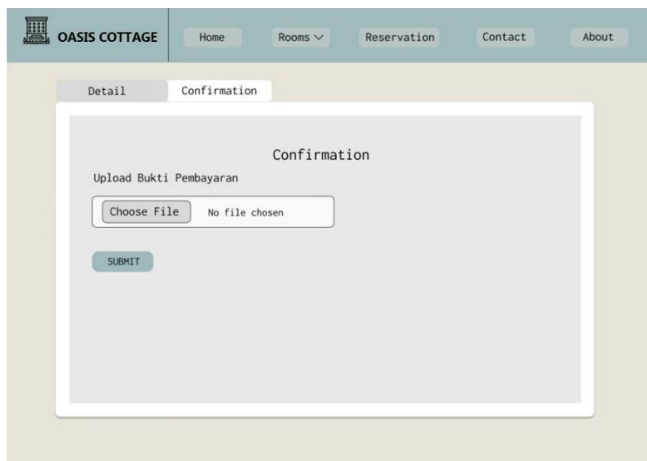
Gambar 3.13 Menu Jurnal Umum

Berikut ini adalah tampilan menu detail reservasi hotel



Gambar 3.11 Menu Detail Reservasi

Berikut adalah tampilan dari menu konfirmasi pembayaran



Gambar 3.12 Menu Konfirmasi Pembayaran

Untuk pencatatan transaksi keuangan dapat dilihat pada menu Jurnal umum sebagai berikut:

#### 4. KESIMPULAN

Sistem akuntansi reservasi *Oasis Cottage* yang dibangun dengan metode *prototype* terbukti efektif dalam mendukung operasional hotel yang tenang, meningkatkan efisiensi dan memberikan dasar yang kokoh untuk pengelolaan keuangan yang lebih baik. Metode *prototype* memberikan fleksibilitas dalam pengembangan dan memungkinkan penyesuaian sistem secara terus-menerus, menjadikannya solusi pasti bagi *Oasis Cottage* untuk menghadapi tantangan bisnis yang terus berkembang.

#### DAFTAR PUSTAKA

Abdullah, A., & Kurniawan, R. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Desa Wisata Pentingsari Menggunakan Metode Prototyping. *Automata*, 2(1), 7.

Alpiana, N., Rahmanto, Y., & Yasin, I. (2023). Permodelan Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Jasa. *CHAIN: Journal of Computer Technology, Computer Engineering And Informatics*, 78–85. [http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3389344&val=29732&title=Permodelan Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Jasa](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3389344&val=29732&title=Permodelan+Sistem+Informasi+Akuntansi+Siklus+Pendapatan+Jasa)

Arrahman, N., & Mulyono, H. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Web Pada Hotel Auliya. *Manajemen Sistem Informasi*, 6(3), 325–338.

Brahmana, J. N., Jamaluddin, J., & Purba, E. N. (2022). Sistem Informasi Reservasi Kamar Pada Hotel Palapa Tarutung Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(2), 86–90. <https://doi.org/10.46880/tamika.vol2no2.pp86-90>

Efendi, Z., & Rahayu, T. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Berbasis Web Pada Paud Assibyan Serang Banten. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 17–30.

- Hikari, M., Suarna, N., & Nurdiawan, O. (2023). Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Snukel Menggunakan Metode Analisis System Usability Scale. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 6(1), 30–38. <https://doi.org/10.32627/aims.v6i1.700>
- Lestari, D., Sujarwo, A., & Sulistyawati, A. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Kamar Pada Hotel Suronegaran Purworejo. *Jurnal Ilmiah Infokam*, 19(2). <https://doi.org/10.53845/infokam.v19i2.352>
- Maftukhin, Ernitawati, Y., & Wulandari, H. K. (2021). Pengaruh Efektivitas Penerapan Sistem Informasi Akuntansi terhadap Kinerja Karyawan Hotel (Studi Pada Karyawan Hotel Dedy Jaya Group). *Journal of Accounting and Finance (JACFIN)*, 5624(01), 1–6. <https://jurnal.umus.ac.id/index.php/jacfin/article/view/607>
- Management, R. (2022). *Manajemen Reservasi Hotel Berbasis Web*. 19(1), 50–66.
- Pranoto, S., Sutiono, S., Sarifudin, & Nasution, D. (2024). Penerapan UML Dalam Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Dan Evaluasi Pembangunan Pada Bagian Administrasi Pembangunan Sekretariat Daerah Kota Tebing Tinggi. *Surplus: Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 2(2), 384–401. <https://qjurnal.my.id/index.php/sur/article/view/866>
- Pratiwi U, Wijaya K, & Fajriyah. (2021). 563-Article Text-2339-1-10-20211123. *Penerapan Metode Prototipe Pada Perancangan Sistem Administrasi*, 2(3), 157–173.
- Sagita, D. P., & Supriyatna, A. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Tamu Hotel. *Teknois : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Sains*, 11(2), 115–122. <https://doi.org/10.36350/jbs.v11i2.122>
- Sari, Y. P., Almasyhari, A. K., & Aryanto, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Keuangan untuk Yayasan Insan Mulia Surakarta. *Jati: Jurnal Akuntansi Terapan Indonesia*, 6(2), 121–134. <https://doi.org/10.18196/jati.v6i2.18175>
- Simarmata, D., & Situmorang, D. M. (2023). Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Kota Batam. *Jurnal Kewirausahaan Bukit Pengharapan*, 1(1), 38–51.
- Siska Narulita, Ahmad Nugroho, & M. Zakki Abdillah. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS). *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(3), 244–256. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174>
- Syaqila, S., Hasibuan, M. S., Hamzah, A., Studi, P., & Komputer, I. (2024). UML dan ERD Proses Sistem Informasi Korespondensi Pada Dinas Pemuda dan Olahraga Sumatera Utara. *Cosmic Jurnal Teknik*, 2(1), 1–9. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- Wibowo, H. A., & Saputro, N. D. (2022). Prototipe Aplikasi Reservasi Hotel Berbasis Mobile Apps Di Hotel Samaya Semarang. *Science And Engineering National Seminar*, 7(7).

## BIODATA PENULIS

Renny Oktapiani

Dosen program studi Sistem Informasi Kampus Kota Sukabumi, Universitas Bina Sarana Informatika

Dicki Prayudi

Dosen program studi Ilmu Komputer Kampus Kota Sukabumi, Universitas Bina Sarana Informatika

Ramdhan Saepul Rohman

Dosen program studi Informatika Kampus Kota Sukabumi, Universitas Bina Sarana Informatika

Anis Marsela

Mahasiswa Kampus Kota Sukabumi, Universitas Bina Sarana Informatika