

## Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa

Hendri<sup>1</sup>, Muhammad Alghifary<sup>2</sup>, Herlina Yani Putri<sup>3</sup>, Mutia Rahayu<sup>4</sup>, Nurmalasari<sup>5</sup>

### Info Artikel

Diterima Juli 19, 2025  
Revisi Juli 25, 2025  
Terbit September 30, 2025

### Keywords:

Accounting Information  
System  
Cash Receipts  
SPP  
Figma  
Financial Management  
Education

### ABSTRACT

*This study aims to analyze the accounting information system for cash receipts, specifically for the Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) payments at Yayasan Semesta Khatulistiwa. The current manual system used by the foundation often leads to inefficiencies in data recording and financial reporting. Through observation, interviews, and literature study, the researchers identified the need for a more structured and digital approach. The research employed the waterfall method in designing a prototype system using Figma, supported by UML modeling tools such as use case, activity, and sequence diagrams. The proposed system provides a user-friendly interface for recording, managing, and monitoring student payments. With the implementation of this system, the foundation is expected to improve the accuracy, timeliness, and transparency of financial data, while enhancing internal controls and decision-making processes.*

### Identitas Penulis:

Hendri<sup>1</sup>, Muhammad Alghifari<sup>2</sup>, Herlina Yani Putri<sup>3</sup>, Mutia Rahayu<sup>4</sup>, Nurmalasari<sup>5</sup>  
Universitas Bina Sarana Informatika, Sistem Informasi Akuntansi Kampus Kota Pontianak<sup>1,2,3,4</sup>  
Universitas Bina Sarana Informatika, Sistem Informasi Kampus Kota Pontianak<sup>5</sup>  
Jl. Abdurrahman Shaleh no.18A  
Email: 63230283@bsi.ac.id<sup>1</sup>, 63230937@bsi.ac.id<sup>2</sup>, 63230468@bsi.ac.id<sup>3</sup>,  
63230360@bsi.ac.id<sup>4</sup>, nurmalasari.nrr@bsi.ac.id<sup>5</sup>

### 1. PENDAHULUAN

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi dalam pengelolaan keuangan dan akuntansi menjadi kebutuhan yang sangat penting, terutama dalam meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi suatu lembaga. Yayasan Semesta Khatulistiwa, sebagai lembaga pendidikan swasta, menghadapi tantangan dalam mengelola penerimaan kas, khususnya pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) dari peserta didik, secara efektif dan efisien.

Yayasan Semesta Khatulistiwa adalah sebuah yayasan yang menaungi beberapa jenjang pendidikan, yang beralamat di Jl. Wan Sagaf No. 18, Kota Pontianak, Kalimantan Barat. Yayasan ini telah berdiri sejak tahun 2008, dan memiliki visi untuk menjadi lembaga pendidikan unggulan yang berlandaskan nilai-nilai keislaman dan teknologi. Seiring dengan berkembangnya jumlah siswa dan meningkatnya aktivitas administrasi keuangan, yayasan ini perlu memiliki sistem informasi akuntansi yang dapat menunjang kegiatan pencatatan transaksi penerimaan kas secara optimal.

Saat ini, sistem pencatatan penerimaan SPP di Yayasan Semesta Khatulistiwa masih dilakukan secara manual, menggunakan buku catatan yang disimpan secara terpisah antara siswa dan pihak bendahara. Siswa mencatat pembayaran mereka pada buku khusus yang disediakan, sementara bendahara mencatat transaksi penerimaan dalam buku administrasi keuangan tersendiri. Sistem pencatatan seperti ini memiliki banyak keterbatasan, antara lain rentan terhadap kesalahan pencatatan, duplikasi data, kehilangan data, serta menyulitkan proses pencocokan (rekonsiliasi) antara catatan siswa dan catatan bendahara.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah rancangan antarmuka sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) yang terkomputerisasi, guna meningkatkan efektivitas proses administrasi, mengurangi risiko kesalahan pencatatan, serta dapat mendukung penyajian laporan penerimaan kas secara tepat waktu dan akurat. Dengan adanya rancangan sistem informasi ini, diharapkan pengelolaan keuangan di Yayasan Semesta Khatulistiwa dapat berjalan lebih tertib, sistematis, dan mendukung proses pengambilan keputusan oleh pengurus yayasan.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kondisi sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) yang berjalan saat ini di Yayasan Semesta Khatulistiwa, serta merancang usulan sistem informasi yang lebih terintegrasi dan efisien. Rancangan sistem ini ditujukan untuk penggunaan internal yayasan, khususnya oleh bagian administrasi dan bendahara, dalam rangka mempermudah proses pencatatan, pelaporan, dan pemantauan transaksi penerimaan SPP dari siswa secara berkala.

Menurut Sutabri “Suatu sistem terdiri dari objek-objek atau sejumlah elemen yang saling berkaitan satu sama lain sehingga membentuk suatu kesatuan proses atau pengolahan tertentu” [1].

Menurut Manurung bahwa, sesuatu dikatakan sistem terdiri dari kesatuan yang utuh dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan saling berinteraksi sehingga mencapai suatu tujuan tertentu [2].

Menurut Jogiyanto Sistem informasi merupakan suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [1].

Sistem informasi didefinisikan sebagai sekumpulan komponen terintegrasi untuk tujuan mengumpulkan, menyimpan, dan memproses data. Pemrosesan data ini menciptakan produk digital dan memberikan informasi kepada perusahaan dan organisasi bisnis [2].

Sistem informasi akuntansi merupakan sebuah sistem yang mengolah suatu informasi keuangan yang didapat dari pengumpulan dan pengolahan data transaksi keuangan sebuah instansi [3].

Sistem informasi akuntansi berperan sebagai sarana bagi perusahaan dalam mengelola dan mengawasi aktivitas keuangannya. Melalui sistem ini, komunikasi keuangan di dalam perusahaan menjadi lebih terstruktur, sehingga mendukung kelancaran aliran dana. Dengan penerapan sistem informasi akuntansi, setiap bagian dalam perusahaan dapat menjalankan fungsinya secara terkoordinasi dan tertib [4].

Menurut Saragih Penerimaan kas merupakan masuknya kas ke dalam perusahaan, baik dalam bentuk uang tunai maupun surat berharga yang dapat segera dicairkan. Penerimaan ini dapat berasal dari berbagai aktivitas perusahaan seperti transaksi penjualan tunai, pelunasan piutang, atau kegiatan lain yang berkontribusi menambah saldo kas Perusahaan [5].

Penerimaan kas adalah bagian penting dari sumber daya yang dibutuhkan untuk mendukung pelaksanaan program-program pembangunan yang telah dirancang oleh pemerintah. Penerimaan kas terjadi ketika terjadi penambahan saldo kas atau rekening bank milik suatu entitas, baik yang berasal dari pembayaran piutang, setoran tunai, transfer antar bank, pinjaman, maupun jenis pendapatan lainnya. Karena transaksi penerimaan kas rentan terhadap penyimpangan atau tindakan penggelapan, maka diperlukan sistem informasi akuntansi yang andal. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem yang memadai untuk memantau dan mengendalikan setiap transaksi penerimaan kas [6].

Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) merupakan bentuk kontribusi finansial yang diberikan untuk mendukung kelancaran proses pembelajaran di sekolah. Pembayaran SPP ini berfungsi sebagai salah satu sumber dana guna menunjang operasional dan pengelolaan kegiatan pendidikan [3].

Menurut Syaifulloh & Irawan, Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah kontribusi finansial rutin dari peserta didik sebagai imbalan atas layanan pendidikan yang diberikan. SPP mencerminkan hubungan timbal balik antara siswa, pengajar, dan institusi pendidikan, serta menjadi wujud dukungan terhadap keberlangsungan proses belajar mengajar, termasuk penghargaan bagi tenaga pendidik dan pengelola lembaga [1].

Figma adalah aplikasi desain berbasis *cloud* dan alat *prototyping* untuk proyek digital [7]. Figma adalah platform desain berbasis web yang mendukung kolaborasi secara real-time, sehingga memudahkan proses perancangan, prototyping, serta pembuatan desain yang interaktif dan responsif [8].

## 2. METODE

Penelitian ini dilaksanakan di Yayasan Semesta Khatulistiwa dengan berfokus pada analisis sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) yang diterapkan. Untuk memastikan sistem yang diusulkan dapat

memenuhi kebutuhan internal yayasan, diperlukan proses pengumpulan data. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini meliputi:

a. Observasi

Riset dengan metode observasi dilakukan pada Yayasan Semesta Khatulistiwa yang beralamat di Jl. Wan Sagaf No. 18, Kota Pontianak. Observasi ini bertujuan untuk memahami alur dan prosedur penerimaan kas dari pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yang dilakukan oleh siswa atau wali murid. Penulis mengamati secara langsung proses pembayaran yang diterima oleh petugas keuangan, pencatatan transaksi yang dilakukan oleh bagian tata usaha, serta pembuatan laporan keuangan yang dilakukan secara berkala oleh pihak yayasan. Observasi ini menjadi dasar dalam perancangan sistem informasi akuntansi yang sesuai dengan kebutuhan operasional yayasan.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan oleh penulis dengan Ibu Ummul Mardhiyah.S.Pd. selaku Bendahara di Yayasan Semesta Khatulistiwa. Dari hasil wawancara, diperoleh informasi bahwa sistem pencatatan pembayaran SPP masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Hal ini sering menimbulkan kendala seperti kesalahan pencatatan dan keterlambatan laporan. Kedua narasumber menyatakan perlunya penerapan sistem informasi akuntansi berbasis digital agar proses penerimaan kas dapat lebih efektif dan efisien.

c. Studi Pustaka

Teknik lainnya yakni dengan cara menjadikan buku dan jurnal penelitian yang tentunya memiliki kaitan dengan permasalahan yang dibahas.

Selain metode diatas, proses pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* juga dilakukan agar memberikan kerangka kerja yang terstruktur dan sistematis [9]. Tahapan yang diterapkan berdasarkan model *waterfall*, diuraikan sebagai berikut:

a. Analisa kebutuhan

Tahapan ini bertujuan untuk mendapatkan informasi yang diperlukan dalam merancang antarmuka sistem. Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengidentifikasi permasalahan dalam proses penerimaan kas (SPP), mengevaluasi alur kerja yang ada, serta menyusun kebutuhan desain *UI* yang dapat menggambarkan proses pencatatan dan pelaporan secara lebih efektif dan efisien di lingkungan Yayasan Semesta Khatulistiwa.

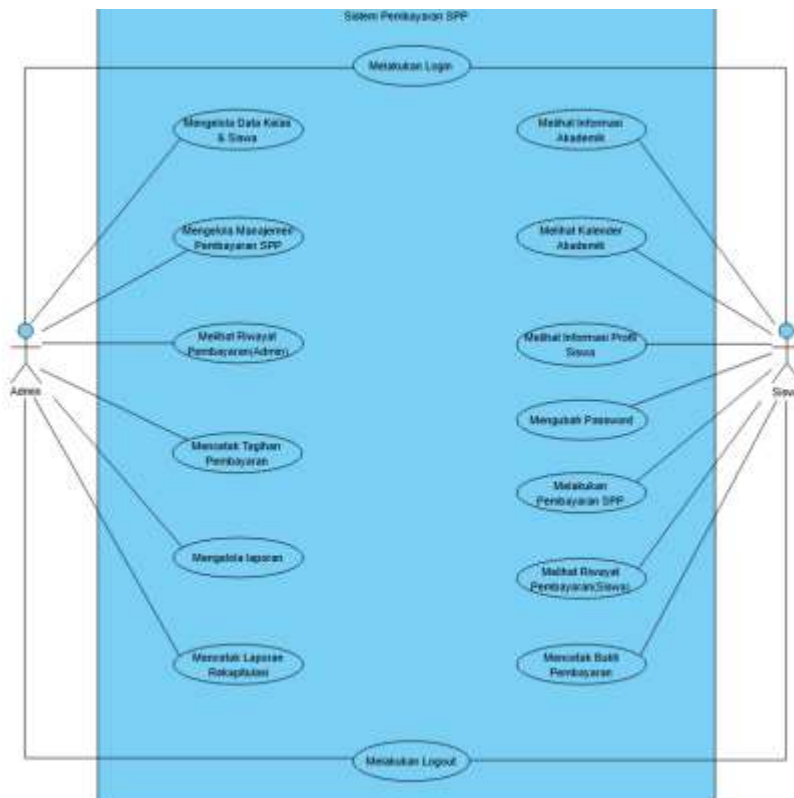
b. Desain

Desain merupakan tahapan yang menggambarkan, merencanakan, dan membuat rancangan visual berdasarkan hasil analisis kebutuhan sistem. Pada penelitian ini, peneliti memfokuskan pada perancangan antarmuka pengguna (*UI*) sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) yang sesuai dengan kebutuhan Yayasan Semesta Khatulistiwa. Perancangan *visual* ini dilakukan menggunakan prototipe desain dengan bantuan *tools* seperti Figma. Untuk mendukung perancangan *UI* tersebut, digunakan juga pendekatan *Unified Modelling Language (UML)* yang meliputi *use case*, *activity*, dan *sequence*.

### 3. HASIL

#### 3.1. Use Case Diagram

Untuk memodelkan fungsi atau layanan yang tersedia pada sistem serta menggambarkan sebuah interaksi antara pengguna dan sistem serta, penelitian ini menggunakan use case diagram untuk menggambarkan interaksi antara actor dan pengguna. Berikut adalah rancangan *use case diagram* sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa.

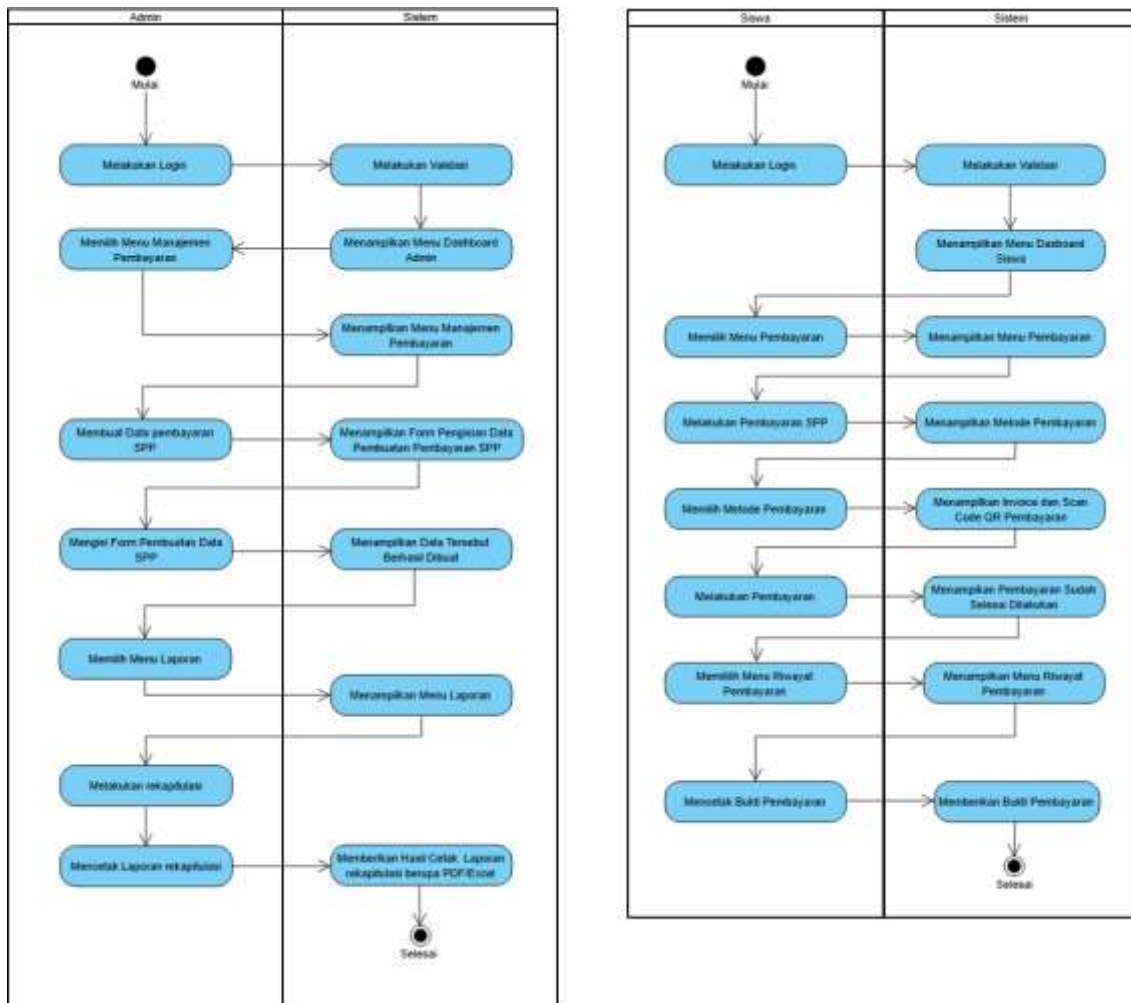


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 1. Rancangan *Use Case Diagram* Sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa

### 3.2. Activity diagram

Setiap prosedur atau tahapan yang terjadi dalam proses penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa akan dimodelkan ke dalam bentuk *activity diagram*. *Activity diagram* digunakan sebagai alat bantu pemodelan sistem yang menggambarkan alur aktivitas dari awal hingga akhir dalam proses penerimaan kas, mulai dari siswa melakukan pembayaran, pencatatan oleh bagian administrasi, hingga pelaporan oleh bendahara. Dengan pemodelan ini, diharapkan proses bisnis yang berjalan dapat divisualisasikan secara sistematis dan menjadi acuan dalam perancangan antarmuka pengguna (UI) yang efektif dan efisien.

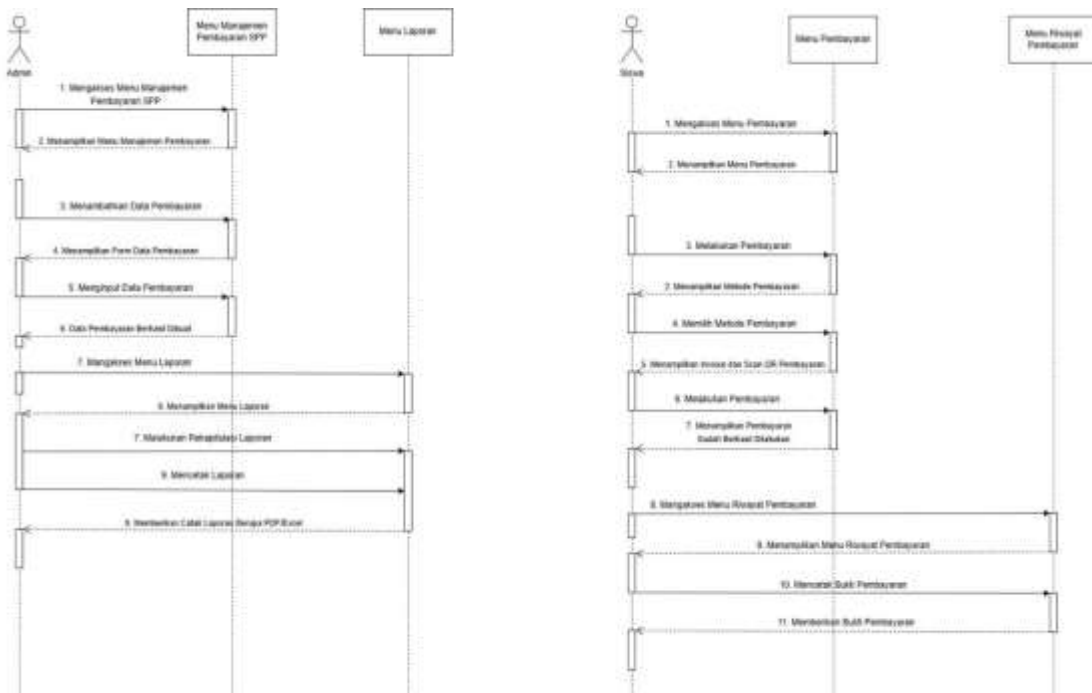


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 2. Rancangan *Activity Diagram* Sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa

### 3.3. Sequence diagram

*Sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan urutan interaksi antar aktor dan sistem berdasarkan waktu. Diagram ini menunjukkan bagaimana masing-masing aktor (siswa, petugas administrasi, dan sistem) saling berkomunikasi dalam proses penerimaan kas SPP. *Sequence diagram* membantu dalam memvisualisasikan alur proses secara kronologis, sehingga dapat digunakan sebagai dasar dalam merancang antarmuka pengguna (*UI*) yang tepat.



Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 3. Rancangan Sequence diagram Sistem informasi akuntansi penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa

### 3.4. Rancangan Antarmuka

Berikut adalah desain tampilan sistem informasi penerimaan kas (SPP) pada Yayasan Semesta Khatulistiwa yang dirancang oleh penulis pada penelitian ini.

#### 1. Tampilan Halaman Awal

Halaman awal merupakan tampilan utama yang menyambut pengguna sebelum *login* ke sistem. Terdapat logo resmi Yayasan Semesta Khatulistiwa di bagian atas, diikuti oleh dua pilihan peran pengguna, yaitu Admin dan Siswa. Pengguna dapat memilih sesuai dengan peran masing-masing untuk melanjutkan ke proses login.

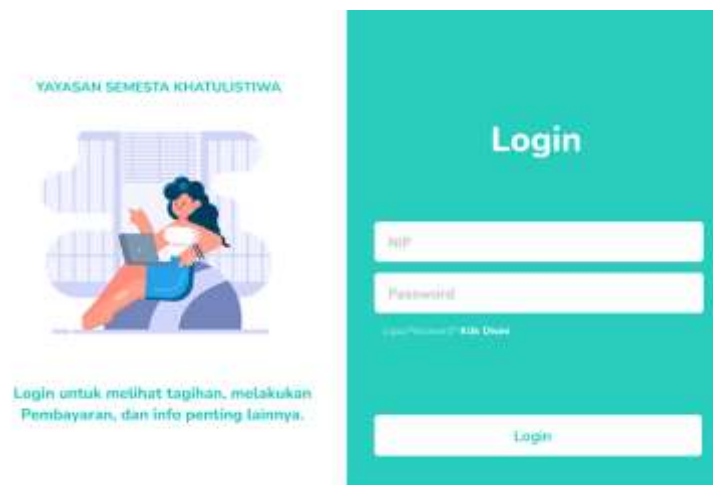


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 4. Antarmuka Halaman Awal

## 2. Tampilan Login Admin

Halaman *login* adalah tempat dimana validasi pengguna dilakukan. *Admin* harus mengisi *Nip* dan *password* untuk dapat mengakses web.

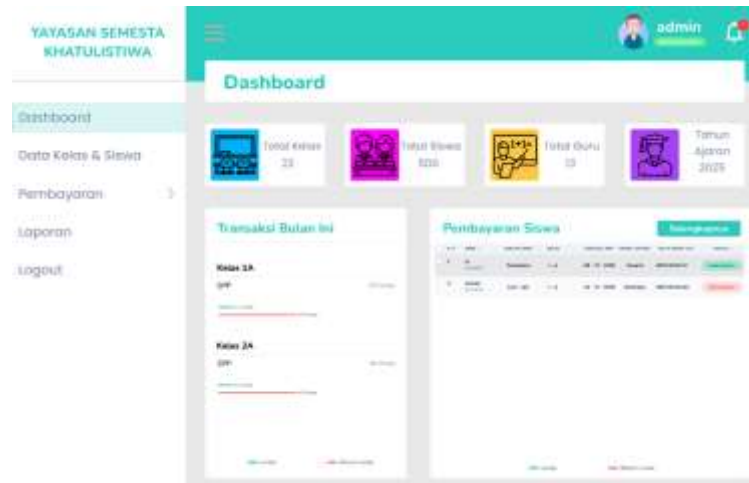


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 5. Antarmuka Login Admin

### 3. Tampilan *Dashboard* Admin

Halaman *Dashboard* merupakan halaman utama yang menampilkan ringkasan informasi penting seperti total kelas, total siswa, total guru, dan tahun ajaran. Admin juga dapat melihat status pembayaran siswa dalam bentuk grafik dan tabel untuk memantau transaksi SPP setiap bulan.



Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 6. Antarmuka Dashboard Admin

### 4. Tampilan Manajemen Pembayaran SPP

Halaman Manajemen Pembayaran SPP digunakan untuk mengelola data tagihan pembayaran setiap bulan. Admin dapat menambahkan data baru seperti bulan pembayaran, kelas, tarif, dan metode pembayaran. Setelah data berhasil disimpan, sistem akan menampilkan *notifikasi* konfirmasi bahwa data berhasil dibuat.



Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 7. Antarmuka Manajemen Pembayaran SPP

5. Tampilan Laporan

Halaman ini menyajikan rekap pembayaran SPP siswa dalam bentuk tabel bulanan. Admin juga bisa mencetak laporan setiap tahunnya dalam format *PDF* atau *Excel*.

No	Nama	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Total
1	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
2	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
3	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
4	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
5	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
6	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
7	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
8	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
9	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
10	Alvin	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 8. Antarmuka Riwayat Pembayaran Siswa

6. Tampilan Login Siswa

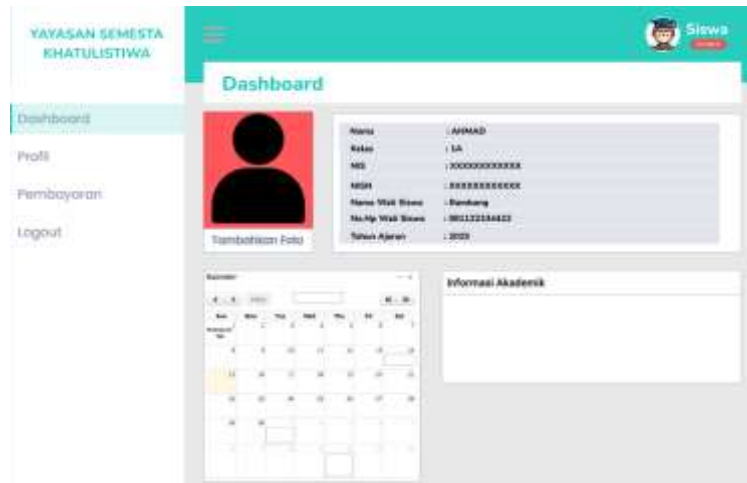
Halaman login adalah tempat dimana validasi pengguna dilakukan. Siswa harus mengisi *Nis* dan *password* untuk dapat mengakses web.

Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 9. Antarmuka Login

#### 7. Tampilan *Dashboard* Siswa

Halaman ini menampilkan informasi identitas siswa secara lengkap seperti nama, kelas, *NIS*, *NISN*, nama wali siswa dan nomor HP wali siswa, serta tahun ajaran yang sedang berjalan. Siswa juga dapat melihat kalender kegiatan dan informasi akademik terbaru dari halaman ini.

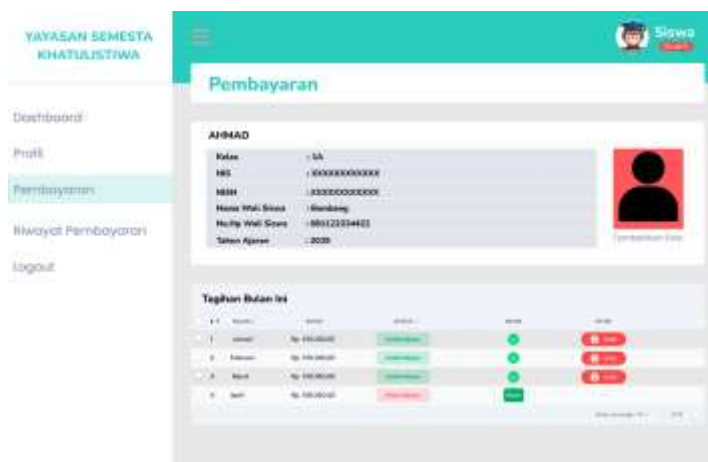


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 10. Antarmuka Dashboard Siswa

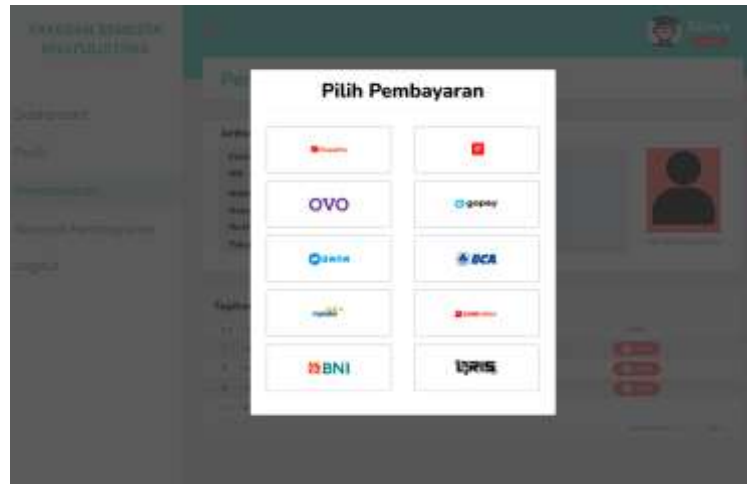
#### 8. Tampilan Pembayaran Siswa

Halaman ini digunakan oleh siswa untuk melihat dan mengelola tagihan pembayaran bulanan. Di bagian atas, ditampilkan data identitas siswa seperti nama, kelas, *NIS*, *NISN*, nama wali, dan nomor HP wali. Di bawahnya, terdapat tabel tagihan yang menampilkan bulan, jumlah tagihan, status pembayaran, serta tombol untuk membayar atau mencetak bukti pembayaran. Saat pengguna memilih tombol "Bayar", akan muncul jendela *popup* berisi pilihan metode pembayaran digital seperti *OVO*, *GoPay*, *Dana*, *BCA*, *BNI*, dan *QRIS*. Setelah metode dipilih, sistem akan menampilkan kode *QR* yang dapat dipindai untuk menyelesaikan pembayaran. Tampilan *QR* ini juga menampilkan rincian transaksi seperti nomor invoice, nominal pembayaran, dan tujuan transfer.



Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 11. Antarmuka Pembayaran Siswa

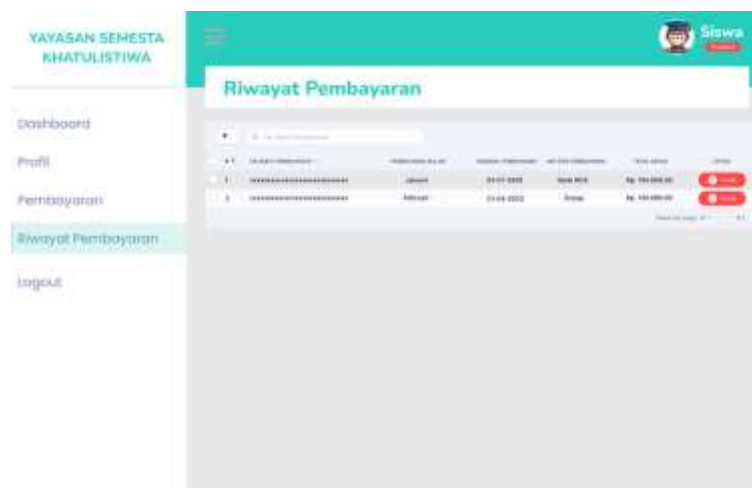


Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 12. Antarmuka Pembayaran Siswa

#### 9. Tampilan Riwayat Pembayaran Siswa

Halaman ini menampilkan daftar riwayat pembayaran yang telah dilakukan oleh siswa. Informasi yang ditampilkan meliputi nomor bukti pembayaran, bulan pembayaran, tanggal transaksi, metode pembayaran, serta total yang dibayarkan. Terdapat fitur pencarian untuk memudahkan pencarian bukti pembayaran tertentu, serta tombol untuk mencetak ulang bukti pembayaran. Tampilan ini membantu siswa memantau dan mendokumentasikan transaksi secara mandiri.



Sumber: hasil penelitian(2025)

Gambar 13. Antarmuka Riwayat Pembayaran Siswa

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem pencatatan penerimaan kas (SPP) di Yayasan Semesta Khatulistiwa masih dilakukan secara manual dan belum efisien dalam mendukung pengelolaan keuangan. Melalui penelitian ini, telah dirancang sebuah *prototype* sistem informasi akuntansi penerimaan kas berbasis digital yang diharapkan mampu meningkatkan efisiensi, akurasi, dan ketepatan waktu dalam proses pencatatan dan pelaporan. Sistem yang dirancang menggunakan Figma sebagai alat bantu desain antarmuka, dengan pendekatan *waterfall* dan pemodelan *UML* untuk menggambarkan alur kerja secara sistematis. Penerapan sistem ini diharapkan dapat membantu pihak yayasan dalam mengelola transaksi keuangan secara lebih tertib dan mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik.

#### REFERENSI

- [1] A. A. Vetdri, H. Mulyono, and S. Junaidi, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang".
- [2] Maulidia, Ardiyansyah, and Nurmalasari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada CV. Kitchen Set Pontianak," 2025. [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/justian>
- [3] R. R. Rosalina, R. S. Kusumadiarti, and D. Z. Suhaeri, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI BERBASIS WEBSITE DALAM PENGELOLAAN KEUANGAN PENERIMAAN SPP DI YAYASAN FATHIMAH AZZAHRA SUMEDANG," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 13, no. 1, Jan. 2025, doi: 10.23960/jitet.v13i1.5509.
- [4] N. Safitri, M. Zaky, and S. Tinggi Ilmu Ekonomi PGRI Sukabumi, "Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas pada Rumah Makan Pawon Sunda Sukabumi," 2020.
- [5] N. P. Samuri and J. J. Tinangon, "EVALUATION OF IMPLEMENTATION OF CASH RECEIPT ACCOUNTING SYSTEMS AND PROCEDURES AT THE TOURISM SERVICE OF NORTH SULAWESI PROVINCE BASED ON PERMENDAGRI NO 77 YEAR 2020," *J. Pusung 893 Jurnal EMBA*, vol. 11, no. 1, 2023.
- [6] A. Putri Rahmadhani and P. Satria Putra, "Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Ogan Komering Ilir."
- [7] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. Nurul Alfian, and N. Safitri, "PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA," *Shilka Dina Anwariya*, vol. 3, no. 1, 2021, [Online]. Available: [www.youtube.com](http://www.youtube.com),
- [8] A. P. Heryanti *et al.*, "Pengenalan dan Pelatihan Figma untuk Pelajar SMA Al-Fityan Tangerang pada Kegiatan Gerakan Nasional Revolusi Mental," *Prosiding Seminar Nasional Pemberdayaan Masyarakat (SENDAMAS)*, vol. 3, no. 1, p. 22, Feb. 2024, doi: 10.36722/psn.v3i1.2466.
- [9] W. Steven Dharmawan, "SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KAS KECIL PADA BIRO PEMERINTAHAN SEKRETARIAT DAERAH PROVINSI KALIMANTAN BARAT," 2024.