

Sistem Informasi Akuntansi Penyewaan Archery Berbasis Web

Lis Saumi Ramdhani^{1,*}, Saraswati Yusuf², Ai Nuramanah³

^{1,2,3}Universitas Bina Sarana Informatika

INFORMASI ARTIKEL

Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 08 November 2021

Revisi Akhir: 17 November 2021

Diterbitkan Online: 10 Desember 2021

KATA KUNCI

Sistem Informasi, Penyewaan, web, archery

KORESPONDENSI

E-mail: lis.lud@bsi.ac.id*

ABSTRACT

Teknologi Informasi merupakan alat bantu dalam pengambilan keputusan bisnis pada berbagai fungsi dan level manajerial, menjadi suatu hal yang sangat penting bagi pengelola bisnis khususnya pada peningkatan kinerja keuangan suatu perusahaan. Alvo Archery merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa memanah. Sistem yang digunakan Alvo Archery ini masih menggunakan sistem konvensional, yaitu masih melakukan pencatatan pendaftaran member, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penyewaan secara manual, sehingga pada saat proses berlangsung kemungkinan terjadi kesalahan dalam pencatatan, dan menghasilkan laporan yang kurang akurat serta keterlambatan pencarian data-data yang diperlukan. Metode yang digunakan metode observasi, metode wawancara dan metode studi pustaka. Rancang Bangun sistem informasi berbasis web merupakan solusi terbaik dalam memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada perusahaan ini.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dari teknologi informasi salah satunya membawa pengaruh terhadap semakin konvergennya sistem komputasi (*computing system*). Teknologi informasi merupakan suatu perangkat yang digunakan seseorang untuk mengolah data, mendapatkan informasi dan sebagainya ini sangat berpengaruh terhadap lingkungan di masyarakat serta memberikan dampak yang negatif dan positif (Zulfah, 2018).

Teknologi komputerisasi sangat dapat memberikan kemudahan terhadap kegiatan dan meningkatkan kinerja para penggunanya yang tak jarang dapat memberikan kenaikan tingkat efektifitas dan efisiensi dalam melakukan pekerjaan penggunanya. Sistem yang telah terkomputerisasi dengan baik akan menghasilkan informasi jauh lebih baik juga dari sistem yang manual (Nurfitriona, Apriliah, Ferliyanti, & Basri, 2020).

Alvo Archery merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang memanah. Sistem yang ada pada Alvo Archery masih dilakukan secara manual, mulai dari Alvo Archery ini masih menggunakan sistem konvensional, yaitu masih melakukan pencatatan pendaftaran member, sampai penyimpanan data-data lainnya yang berhubungan dengan proses penyewaan secara manual, sehingga pada saat proses berlangsung kemungkinan terjadi kesalahan

dalam pencatatan, dan menghasilkan laporan yang kurang akurat serta keterlambatan pencarian data-data yang diperlukan. Dengan sistem yang terkomputerisasi, diharapkan dapat lebih baik dari sistem yang manual sehingga proses berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem penyewaan menjadi lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang terdahulu.

Berdasarkan adanya kendala-kendala tersebut, melalui penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan solusi yang dapat diterapkan pada Alvo Archery dalam pengolahan data transaksi penyewaan archery dengan merancang sebuah program penyewaan berupa sistem informasi jasa penyewaan archery berbasis web.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini berupa metode pengembangan perangkat lunak dan metode pengumpulan data.

2.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode air terjun (metode waterfall). Dengan tahapan sebagai berikut:

1. AnalisisKebutuhan Software
Menganalisis semua kebutuhan termasuk dokumen dan interface yang diperlukan untuk menentukan solusi software yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.
2. Desain
Proses Desain terbagi kedalam beberapa bagian desain yakni desain database, desain sistem dan desain Interface. Pada penelitian ini software yang digunakan untuk mendesain database adalah Mysql ada pula software Netbeans IDE 8.0 yang digunakan sebagai tool untuk merancang interface dari sistem yang akan dibuat.
3. Code Generation
Proses pembuatan coding atau pengkodean merupakan penterjemahan desain kedalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer yang akan menterjemahkan permintaan user ke software dalam penelitian ini bahasa pemograman yang digunakan adalah php, java, html.
4. Testing
Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan black box testing.
5. Support
Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan hardware dan software yang akan digunakan.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data untuk memenuhi kebutuhan penelitian ini menggunakan beberapa metode, diantaranya adalah :

1. Metode Pengamatan Langsung (observasi)

Kegiatan ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berkaitan dengan penyewaan.

2. MetodeWawancara (interview)
Pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpulan data maupun peneliti terhadap narasumber atau sumber data.
3. Metode Studi Pustaka
Peneliti mempelajari dan mengumpulkan data dengan cara membac buku-buku maupun jurnal sebagai bahan referensi yang berkaitan dengan penyewaan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Kebutuhan

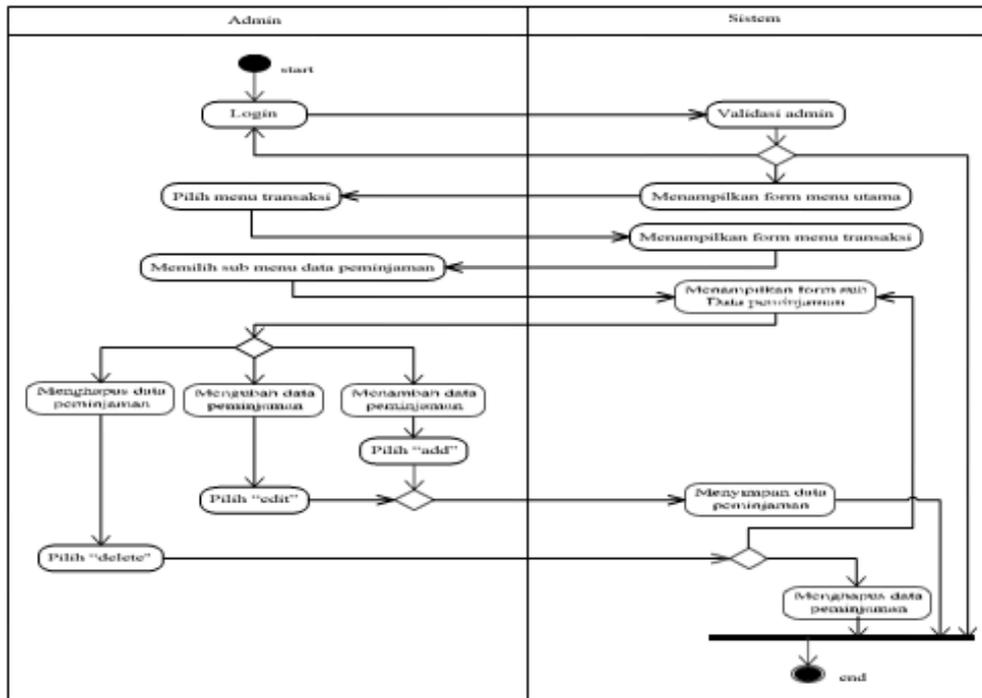
- A1.Admin dapat mengelola menu login.
- A2.Admin dapat mengelola menu utama.
- A3. Admin dapat mengelola menu master.
- A4.Admin dapat mengelola menu transaksi.
- A5. Admin dapat mengelola menu laporan.
- A6. Admin dapat mengelola menu utility.
- A7. Admin dapat mengelola data member.
- A8.Admin dapat mengelola data paket.
- A9. Admin dapat mengelola data akun.
- A10. Admin dapat mengelola data peminjaman.
- A11. Admin dapat mengelola data pembayaran.
- A12. Admin dapat mengelola data lapangan
- A13. Admin dapat mengelola data jurnal.
- A14. Admin dapat mengelola laporan penyewaan.
- A15. Admin dapat mengelola laporan jurnal umum.
- A16. Admin dapat mengelola update password
- A17. Admin dapat mengelola menu logout.

Dari analisa kebutuhan tersebut maka dibuatlah usecase diagram sebagai berikut:

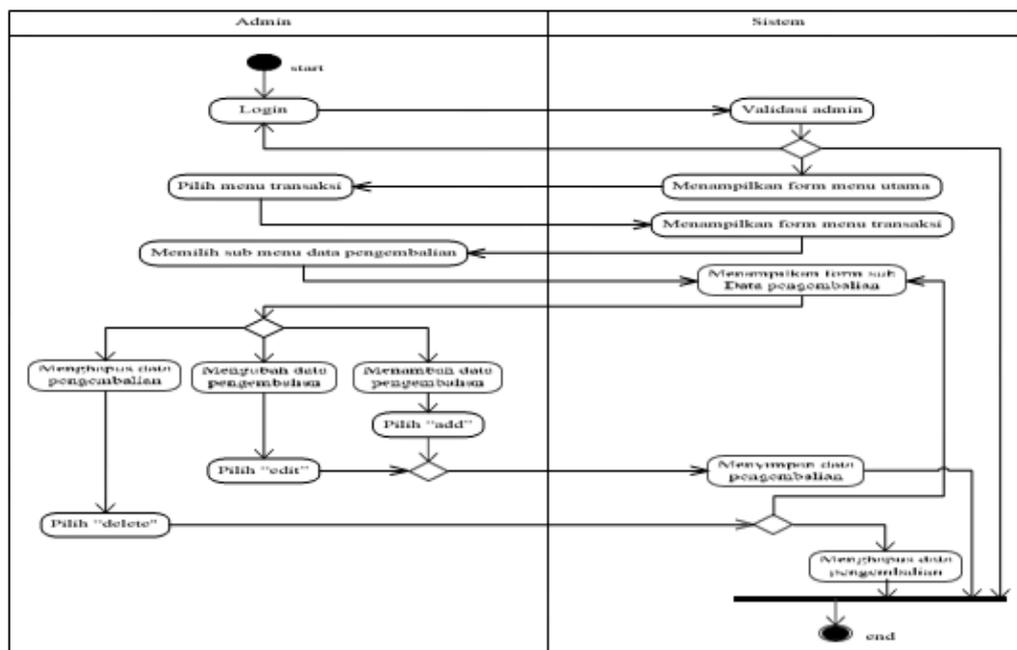


Gambar 1. Use Case Diagram Admin

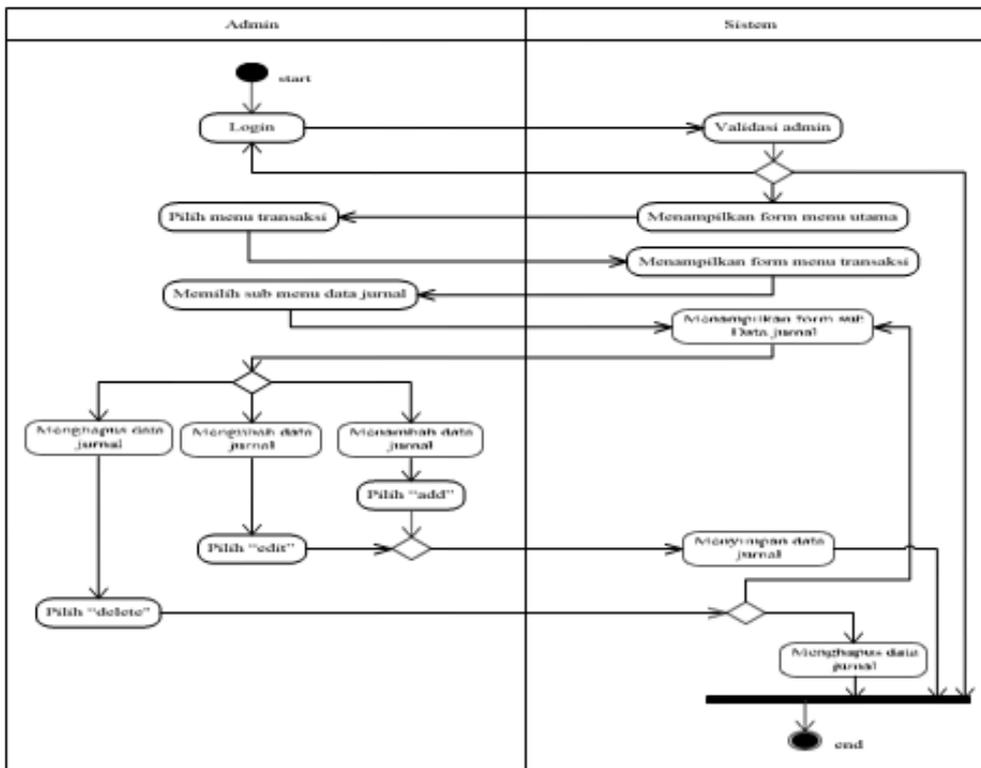
Selanjutnya dari usecase diagram dirancanglah activity diagram yang terdiri dari:



Gambar 2. Activity Diagram Form Penyewaan



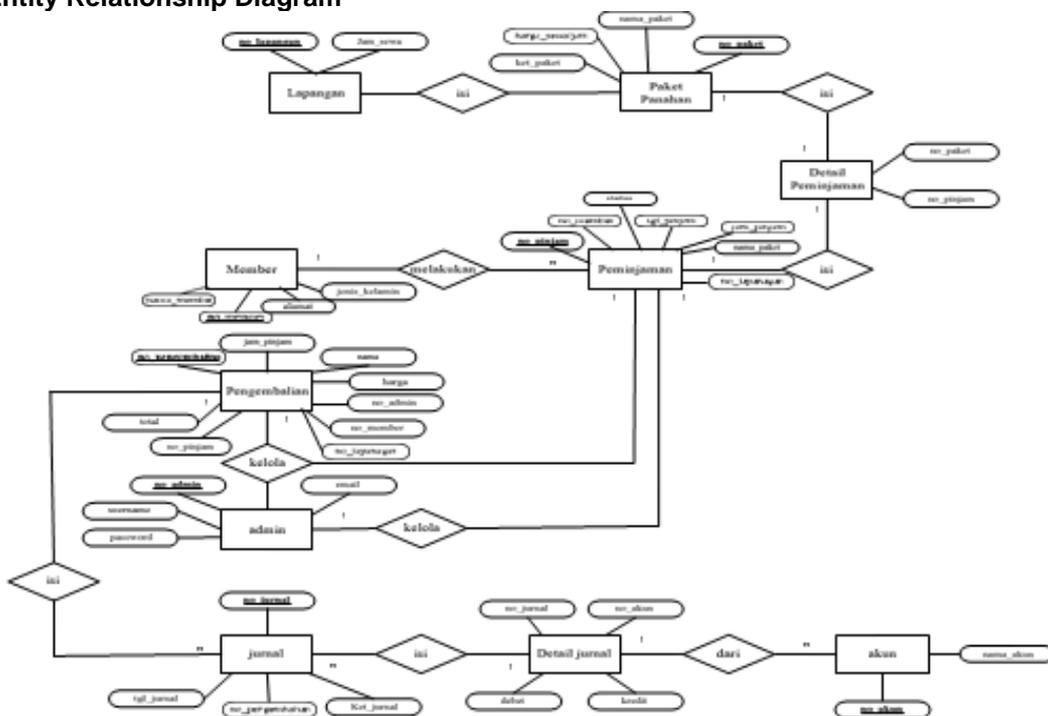
Gambar 3. Activity Diagram Form Pengembalian



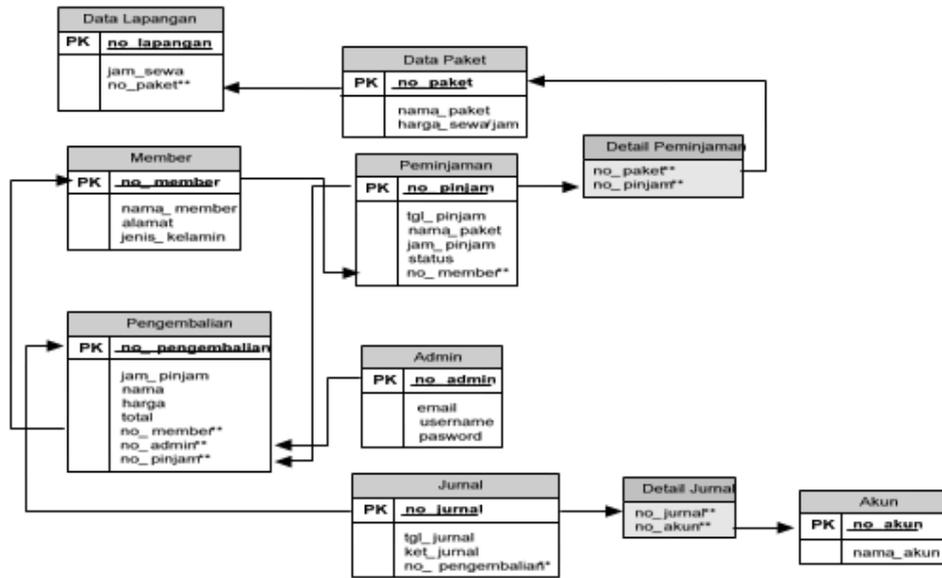
Gambar 4. Activity Diagram Form Jurnal

3.2. Desain

3.2.1. Entity Relationship Diagram

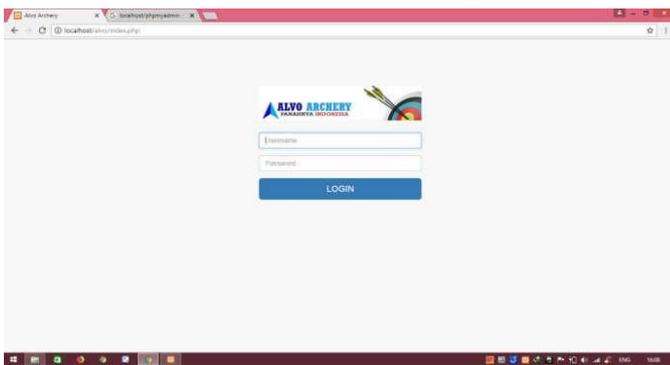


Gambar 5. Entity Relationship Diagram Penyewaan Archery



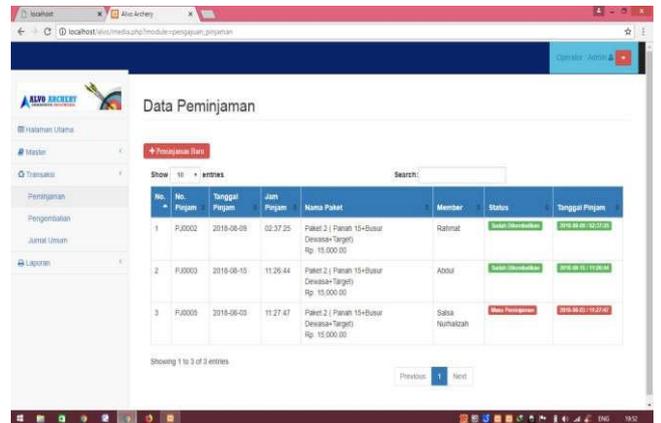
Gambar 6. Logical Record Structure (LRS)

3.2.2. User Interface



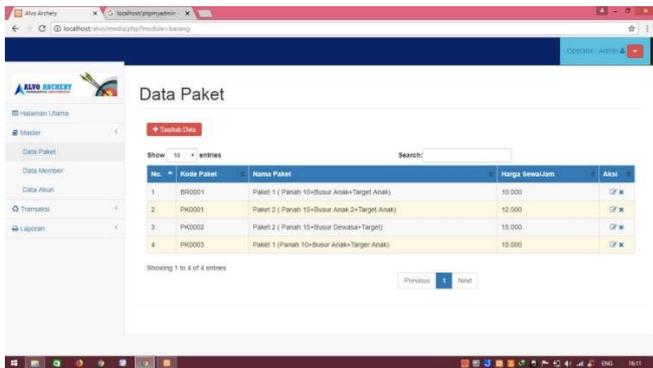
Gambar 7. Form Login

Form ini digunakan untuk login pada sistem Penyewaan Archery



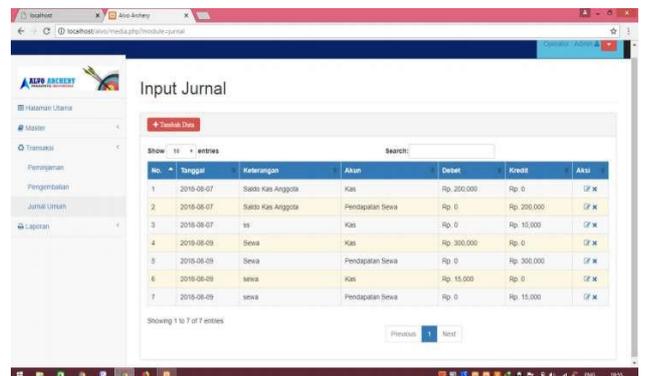
Gambar 9. Form Data Peminjaman

Form Data Peminjaman digunakan untuk mengelola data peminjaman, yang didalamnya tagihan pembayaran peminjaman archery.



Gambar 8. Form Data Paket

Form data paket digunakan untuk mengelola data paket, baik menambah data paket baru, mengedit data paket atau menghapus data paket.



Gambar 10 Form Input Jurnal

Form input jurnal digunakan untuk menginput transaksi jurnal, agar terbentuk laporan keuangan.

Nama Akun	Debit	Kredit
101 Kas	908.000	0
103 Piutang Usaha	0	0
110 Gedung	0	0
113 Piutang Pajak Kotor	0	0
Kewajiban		
Modal		
Pendapatan		
110 Pendapatan Bersih	0	908.000
Biaya		
302 Beban Bersih	0	0
303 Beban Ar dan Lain	0	0
Jumlah	908.000	908.000

Gambar 11. Form Laporan Penyewaan

Form ini digunakan untuk mencetak laporan Penyewaan, terdapat filter juga sehingga laporan bisa dibuat sesuai kebutuhan

4. KESIMPULAN

Perlu adanya komputerisasi sistem agar kegiatan penyewaan archery berjalan dengan baik serta lebih efisien dan efektif. Maka dengan menggunakan sistem penyewaan archery berbasis web, dapat mengurangi kesalahan penginputan data oleh bagian administrasi dan dapat mempermudah bagi pemilik pembuatan dan melihat laporan setiap bulannya.

Untuk peneliti selanjutnya bisa mengembangkan dengan sistem berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- Ermatita. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2085–1588), 966–977.
- Ferdika, M., & Kuswara, H. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi. *Information System for Educatos and Professionals*. E-ISSN: 2548-3587, 1(2), 177. Retrieved from <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/390/392>
- Firdaus, D. W., & Widyasastrena, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Koperasi Dan Umkm Berbasis Technopreneur. *Jurnal Riset Akuntansi Dan Keuangan*, 5(2), 1426. <https://doi.org/10.17509/JRAK.V5I2.8124>
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rongkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa*
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IV(2), 108–110.
- Nurfritiana, E., Apriliah, W., Ferliyanti, H., & Basri, H. (2020). IMPLEMENTASI MODEL WATERFALL DALAM SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PIUTANG JASA PENYEWAAN KENDARAAN PADA PT. *Interkom*, 15 No. 1(April 2020), 36–45.
- Zulfah, S. (2018). PENGARUH PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI LINGKUNGAN (STUDI KASUS KELURAHAN SITI REJO I MEDAN). *Buletin Utama Teknik*, 13(2), 143–149.

BIODATA PENULIS

Lis Saumi Ramdhani

Lahir di Sukabumi 3 Mei 1987. Menyelesaikan jenjang pascasarjana magister ilmu komputer pada tahun 2015. Dan sekarang masih berkarir sebagai dosen dan mengajar di Universitas Bina Sarana Informatika.

Saraswati Yusuf

Lahir di Sukabumi 14 Desember 1996 dan beralamat di Kp. Legok Bitung RT 005 RW 012 Kelurahan Limusnunggal Kecamatan Cibeureum Sukabumi. Lulus Diploma III pada tahun 2018 di Universitas Bina Sarana Informatika.

Ai Nuramanah

Lahir di Tasikmalaya, 20 Agustus 1996 dan beralamat di Kp. Cipicung RT 004 RW 005 Keurahan Cibungur Kecamatan Parungponteng Tasikmalaya. Lulus Diploma III pada tahun 2018 di Universitas Bina Sarana Informatika.