

Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pakaian Pada Toko Al-Gaza Busana Pontianak Berbasis Web

Nanda Diaz Arizona¹, Muhammad Iqbal², Muhammad Ifan Rifani Ihsan³,
Muhammad Sony Maulana⁴, Siti Nurdiani⁵

Info Artikel

Diterima Februari, 3, 2024
Revisi Februari 25, 2024
Terbit Maret 31, 2024

Keywords:

*Application
Purchase
Sales*

ABSTRACT

Al-Gaza Busana Store Pontianak is a trading store that sells various clothes ranging from children to adults. The case reviewed in this Final Project is the recording of clothing purchases and sales. Each recording of clothing sales transactions at Al-Gaza Busana Store is still done in a simple way that is recorded in the journal and recording every day and then recorded every once a month. As for the recording of clothing purchases there is no book keeping, just a note of every purchase transaction kept by the shop owner. By looking at the above problem, it is necessary to purchase and sale application at Al-Gaza Busana Store Pontianak that manages data of clothing, clothing data, agent data, admin data, entrant data, purchase transaction, retail sale transaction, wholesale sale transaction. For outputs generated from this application include purchase reports, retail sales reports, and wholesale sales reports. With the application of purchase and sale of clothing processed by the admin, is expected to facilitate in managing the recording of the purchase and sale of clothing more effectively and efficiently.

Identitas Penulis:

Nanda Diaz Arizona, Muhammad Iqbal, Muhammad Ifan Rifani Ihsan, Muhammad Sony Maulana, Siti Nurdiani

Universitas Bina Sarana Informatika, Universitas Nusa Mandiri

Jalan Abdul Rahman Saleh no. 18 A Pontianak, Jl. Raya Jatiwaringin No.2

Email: nanda.ndz@bsi.ac.id, iqbal.mdq@bsi.ac.id, ifan.mii@nusamandiri.ac.id, muhammad.sony.mom@bsi.ac.id, siti.sxd@nusamandiri.ac.id

1. PENDAHULUAN

Dalam menghadapi persaingan global yang semakin terbuka serta untuk menghadapi era perdagangan bebas, maka informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting dan strategis dalam mendorong pertumbuhan ekonomi masyarakat serta digunakan dalam pengambilan keputusan. Salah satu bekal dalam memasuki persaingan terbuka tersebut adalah penguasaan ilmu dan teknologi.

Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu untuk keperluan di dunia bisnis atau bidang kehidupan lainnya. Dengan menggunakan seperangkat komputer teknologi informasi bisa lebih memberi arti bagi dunia bisnis. Kehadiran komputer didalam dunia bisnis juga sangat membantu di dalam penyimpanan data. Tanpa komputer, akan sangat sulit sekali untuk memeriksa banyaknya stok barang yang dimiliki suatu badan usaha dan melakukan pencatatan transaksi. Namun dengan adanya komputer dan aplikasinya, memeriksa kondisi stok barang dan melakukan pencatatan transaksi akan dapat lebih mudah dan praktis untuk dilakukan. Sistem informasi merupakan sebuah proses mengumpulkan, memproses, menganalisis serta menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu yang melibatkan orang, perangkat keras, perangkat lunak maupun basis data [1].

Toko Al-Gaza Busana adalah toko yang bergerak dibidang perdagangan yang menjual aneka pakaian mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Toko Al-Gaza Busana memiliki 4 cabang yaitu Siantan, Seluas, Punggur dan Tanjung Raya 2. Setiap pencatatan transaksi penjualan pakaian pada Toko Al-Gaza Busana masih dilakukan secara sederhana yaitu dicatat pada buku jurnal dan dilakukan perekapan setiap harinya kemudian direkap setiap satu bulan sekali. Sementara untuk pencatatan pembelian pakaian tidak ada pembukuan, hanya berupa nota dari setiap transaksi pembelian yang disimpan oleh pemilik toko. Sedangkan untuk mengetahui stok pakaian pemilik toko hanya mengecek dari nota pembelian yang disimpan kemudian dibandingkan dengan stok pakaian yang tersisa dari penjualan. Pengecekan stok pakaian tidak dilakukan secara teratur. Untuk pembukuan akhir pemilik hanya melakukan perekapan pencatatan penjualan pakaian. Dalam hali ini, tentu pembukuan ini masih kurang efektif dan efisien sehingga Toko Al-Gaza Busana tidak memiliki laporan keuangan untuk setiap periode. Selain itu, laba/rugi dari transaksi pembelian dan penjualan juga akan sulit diketahui. Penjualan Merupakan proses dimana sang penjual akan memuaskan segala kebutuhan dan keinginan pembeli agar dicapai manfaatnya bagi kedua pihak tersebut yang berkelanjutan dan yang menguntungkan bagi kedua pihak tersebut [2].

Aplikasi dapat diartikan sebagai suatu program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang berguna untuk membantu berbagai kegiatan yang dilakukan oleh manusia[3]. Aplikasi juga adalah program yang dipergunakan manusia dengan melakukan sesuatu di dalam sistem pada komputer[4].

Implementasi Object Oriented Programming (OOP) dalam sistem informasi adalah sebagai pendukung kegiatan fungsi manajemen seperti planning, organizing, actuating, controlling dalam rangka menunjang tercapainya sasaran dan tujuan fungsi-fungsi operasional dalam organisasi[5].

Database adalah suatu data yang dimana roses data yang digunakan adalah data secara sistematis yang disimpan melalui sistem data yang telah digunakan dengan data tersebut database ini menggunakan secara kalimat, gambar, video, dan secara file [6].

Website adalah aplikasi yang dapat dijalankan dengan menggunakan web browser, saat ini hampir semua gawai dapat menjalankan web browser yang menyebabkan website dapat dibuka di hampir semua gawai yang ada [7]. Website juga merupakan isi seacara keseluruhan halaman web yang ada dalam satu domain yang memiliki informasi [8].

2. METODE

a. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi dapat diartikan suatu pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala yang tampak pada objek penelitian. Dalam metode ini, penulis melakukan observasi langsung pada Toko Al-Gaza Busana.

2. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu metode dalam pengumpulan data untuk dapat memperoleh data dan informasi dari narasumber secara lisan. Adapun proses wawancara yang dilakukan penulis yaitu langsung bertanya jawab dengan Bapak Munzir selaku pemilik dari Toko Al-Gaza Busana mengenai segala sesuatu yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan pakaian.

b. Metode Pengembangan Software

Model waterfall (air terjun) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle) merupakan model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, hingga tahap pendukung [9]. Adapun tahapan dari metode waterfall [10]:

1. Requirement Analysis(Analisis Kebutuhan)

Tahapan pertama merupakan analisis kebutuhan yang bertujuan untuk memperoleh informasi sehingga aplikasi yang nantinya dihasilkan memiliki fungsi yang dibutuhkan oleh pengguna. Untuk dapat memperoleh kebutuhan pengguna biasanya dilakukan wawancara, diskusi, atau survei.

2. System design (Desain Sistem)

Pada tahapan kedua adalah perancangan system design, yang bertujuan memberikan gambaran mengenai pemodelan arsitektur yang dibutuhkan sistem.

3. Implementation(Penerapan)

Selanjutnya tahapan ketiga merupakan penulisan kode dengan acuan yang telah dibuat dalam desain sistem. Dalam proses ini pembuatan softwareakan dipecah menjadi beberapa unit program kecil untuk memudahkan pengujian fungsionalitas program, sebelum nantinya program tersebut digabungkan.

4. Integration & Testing(Integrasi dan Pengujian)

Pada tahapan ini seluruh unit program yang telah memenuhi fungsionalitas kebutuhan softwareakan diintegrasikan. Kemudian setelah seluruh unit diintegrasikan, dilakukan tahapan testing untuk menguji seluruh sistem beroperasi dengan benar.

5. Operation & Maintenance (Operasi dan Pemeliharaan)

Pada tahapan terakhir dalam metode waterfall, aplikasi yang telah diuji kemudian dioperasikan oleh pengguna. Serta dalam proses pemeliharaan dapat dilakukan perbaikan sistem apabila pengguna menemukan kesalahan didalam system.

3. HASIL

a. User interface

1. User Interface Halaman Login



Gambar 1
User Interface Halaman Login

Halaman login digunakan bagi pengguna untuk masuk ke sistem. Pengguna harus memiliki akun terdaftar, untuk masuk pengguna wajib menggunakan username dan passwordkemudian klik tombol login.

2. User Interface Halaman Menu Utama



Gambar 2
User Interface Halaman Menu Utama

Halaman beranda adalah halaman pertama yang biasanya dilihat oleh pengguna ketika mereka mengakses suatu situs web atau aplikasi. Fungsinya sangat penting karena menjadi titik awal bagi pengguna untuk menavigasi dan mengakses konten atau fitur yang tersedia.

3. User Interface Halaman Data Jenis Pakaian



Gambar 3
User Interface Halaman Data Jenis Pakaian

4. *User Interface* Halaman Data Pakaian



Gambar 4
User Interface Halaman Data Pakaian

Halaman data pakaian adalah halaman yang menampilkan data pakaian yang tersedia pada database terdiri dari kode pakaian, nama pakaian hingga stok yang tersedia.

5. *User Interface* Halaman Data Agen



Gambar 5
User Interface Halaman Data Agen

Halaman data agen adalah halaman yang menampilkan data agen yang terdaftar pada took gaza busana Pontianak.

6. User Interface Halaman Data Admin

ID Admin	Nama Admin	Alamat Admin	Kata Sandi
ADMIN001	Herman	Sekeloa 2	Hanna001
ADMIN002	Hanna	Dasa Klamp	Hanna002
ADMIN003	Taharok	Tanjung Rara 1	Yab001

Gambar 6
User Interface Halaman Data Admin

Halaman data admin adalah halaman yang menampilkan data admin yang terdaftar pada took Gaza busana Pontianak

7. User Interface Halaman Data Pelanggan

ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	Telpun
1	Herman	Sekeloa 2	0819981234
2	Pada Gaza Pontianak	Bungai Bukit Labris	0819981234
3	Alma Pontianak	Bungai 212	0819981234
4	Sama Jember	J. Labris 1	0819981234
5	Pada Gaza	Bungai	0819981234
6	Mia Sari	J. Sekeloa 2	0819981234

Gambar 7
User Interface Halaman Data Pelanggan

Halaman data pelanggan adalah halaman yang menampilkan data pelanggan yang terdaftar pada toko Gaza busana Pontianak

8. User Interface Halaman Transaksi Pembelian

No Item	Nama Pelanggan	Nama Pelanggan	Harga Beli	Jumlah	Stok	Amun Pelanggan	Sub Total	Disc
11	GAZA001	Garuda Doremi	75000	180 x 200	Merah	12	900000	84
11	GAZA001	Garuda Kuda	40000	M	ABRI	24	1600000	781

Gambar 8
User Interface Halaman Transaksi Pembelian

Halaman Transaksi Pembelian adalah halaman yang menampilkan data transaksi yang tercatat pada toko Gaza busana Pontianak

b. Testing

1. *Black Box Testing* Halaman Masuk

Tabel 1
Black Box Testing Halaman Masuk

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Nama Pengguna dan Kata Sandi tidak diisi kemudian pilih tombol masuk	Nama Pengguna (kosong), Kata Sandi (kosong)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “maaf, nama pengguna dan kata sandi salah!!!”	Sesuai harapan	Valid
2.	Nama Pengguna diisi dan Kata Sandi kosong kemudian pilih tombol masuk	Nama Pengguna (Norhayati) Kata sandi (Kosong)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “maaf, nama pengguna dan kata sandi salah!!!”	Sesuai harapan	Valid
3.	Nama Pengguna kosong dan Kata Sandi diisi kemudian pilih tombol masuk	Nama Pengguna (kosong), Kata Sandi (yati0001)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “maaf, nama pengguna dan kata sandi salah !!!”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengisi dengan kondisi salah pada salah satu Nama Pengguna atau Kata Sandi kemudian pilih tombol masuk	Nama pengguna (Norhayati) Kata sandi (yatti0001)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “maaf, nama pengguna dan kata sandi salah !!!”	Sesuai harapan	Valid
5.	Nama Pengguna diisi dan Kata Sandi diisi kemudian pilih tombol masuk	Nama Pengguna (Norhayati) Kata Sandi (yati0001)	Program akan menerima akses masuk dan menampilkan pesan “Selamat anda berhasil masuk!”	Sesuai harapan	Valid

2. *Black Box Testing* Halaman Data Jenis Pakaian

Tabel 2
Black Box Testing Halaman Data Jenis Pakaian

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Kode Jenis Pakaian dan Jenis tidak diisi kemudian pilih tombol simpan	Kode Jenis Pakaian (kosong) Jenis (kosong)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “Maaf, Data Masih Kosong, Silahkan Dilengkapi”	Sesuai harapan	Valid
2	Mengisi Kode Jenis Pakaian	Kode Jenis Pakaian	Program akan menolak akses dan	Sesuai harapan	Valid

	dan Jenis kosong kemudian pilih tombol simpan	(CBK000001), Jenis (kosong)	menampilkan pesan “Maaf, Data Masih Kosong, Silahkan Dilengkapi”		
3.	Mengosongkan Kode Jenis Pakaian dan Jenis diisi kemudian pilih simpan	Kode jenis pakaian (kosong), Jenis (Celana Bahan Kain)	Program akan menolak akses dan menampilkan pesan “Maaf, Data Masih Kosong, Silahkan Dilengkapi”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengisi Kode Jenis Pakaian dan Jenis kemudian pilih simpan	Kode jenis pakaian (CBK000001), Jenis (Celana Bahan Kain)	Program akan menerima dan menampilkan data yang tersimpan dalam tabel.	Sesuai harapan	Valid

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dengan mengamati dan menganalisa sistem transaksi pembelian dan transaksi penjualan yang sedang berjalan pada Toko Al-Gaza Busana penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Sistem berjalan pada toko Al-Gaza Busana masih sederhana dimana transaksi pembelian dan penjualan dicatat pada buku jurnal yang mana masih kurang efektif dan efisien dalam mengolah data transaksi pembelian dan transaksi penjualan pakaian.
2. Penggunaan Aplikasi Pembelian dan Penjualan Pakaian Pada Toko Al-Gaza Busana dapat mengelola data jenis pakaian, data pakaian, data agen, data admin, data pelanggan, transaksi pembelian, transaksi penjualan eceran, dan transaksi penjualan grosir.
3. Aplikasi Pembelian dan Penjualan Pakaian Pada Toko Al-Gaza Busana Pontianak diolah oleh admin.
4. Keluaran yang dihasilkan pada Aplikasi Pembelian dan Penjualan Pakaian Pada Toko Al-Gaza Busana Pontianak ini adalah laporan pembelian, laporan penjualan eceran dan laporan penjualan grosir.

UCAPAN TERIMA KASIH

Tuliskan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berjasa pada proses penelitian hingga pembuatan artikel.

REFERENSI (10 PT)

- [1] E. R. Rahmi, E. Yumami, and N. Hidayasari, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review,” *Remik*, vol. 7, no. 1, pp. 821–834, 2023, doi: 10.33395/remik.v7i1.12177.
- [2] S. Hariyanto, “View of SISTEM INFORMASI MANAJEMEN,” *Publiciana*. pp. 80–85, 2016. [Online]. Available: <https://journal.unita.ac.id/index.php/publiciana/article/view/75/69>
- [3] A. Surahmat, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 81–86, 2023, doi: 10.36040/jati.v7i1.6064.
- [4] A. Voutama and E. Novalia, “Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, p. 104, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i1.920.
- [5] B. Suprayogi, B. Lesmana, D. Novita, and T. Sumarni, “Implementasi OOP dalam Digital Marketing Rumah Kaktus Bandung,” *J. Minfo Polgan*, vol. 12, no. 1, pp. 122–127, 2023, doi: 10.33395/jmp.v12i1.12324.
- [6] S. M. Pulungan, R. Febrianti, T. Lestari, N. Gurning, and N. Fitriana, “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” *J. Ekon. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 2, pp. 98–102, 2023, doi: 10.47233/jemb.v1i2.533.
- [7] S. Sintaro *et al.*, “Pembuatan website sebagai media informasi digital pada biovina herbal,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 4, no. 2, pp. 285–289, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v4i2.3354>

- [8] M. Manuhutu and J. Wattimena, "Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 9, no. 2, p. 149, 2019, doi: 10.21456/vol9iss2pp149-156.
- [9] A. Yusuf and M. Badrul, "Perancangan Model Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Baju Pada Brand Hasnaa Busana," *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 113–118, 2024, doi: 10.30656/prosisko.v11i1.8171.
- [10] H. H. Lukmana, M. Alhusaini, and V. Purwayoga, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Di Jurusan Informatika Universitas Siliwangi," *METHOMIKA J. Manaj. Inform. dan Komputerisasi Akunt.*, vol. 7, no. 2, pp. 340–346, 2023, doi: 10.46880/jmika.vol7no2.pp340-346.