

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PEMINJAMAN DAN PEMBAYARAN ANGSURAN BERBASIS WEB PADA KANTOR UNIT PENGELOLAAN KEGIATAN (UPK) SEJANGKUNG

Aulia Hidayah¹, Muhamad Syarif², Latifah³, Nurmalasari⁴

Info Artikel

Diterima Desember, 16, 2021
Revisi Januari, 18, 2022
Terbit Maret, 30, 2022

Keywords:

Information systems
Computerized accounting
PHP (Hypertext Preprocessor)

ABSTRACT

In the economic field the need for financial information is indispensable. In line with the mobility of complex financial transactions, fast and accurate management of data and information is required. Utilization of technology applied in various business fields with large, medium and small scale. One example of the application of information in the financial field is the office of the Activity Management Unit (UPK) is a business activity in the form of a loan saving service that empowers rural communities independently to alleviate poverty in accordance with the mandate of the National Program for Independent Community Empowerment (PNPM). In today's technology era, a service for the village has been widely used and utilized information technology to make the service process easier, transparent and faster. Therefore, in this research we have the opportunity to develop a web-based loan and installment payment information system in the development of this system we use php programming language, this system will have several features, such as processing data such as loan transaction data, installment transactions, member data, group data, job title data and can access the account settings menu. Outputs generated in this information system such as loan reports, installment reports, and member data reports. The result of this research is the village service information system that can help the work of employees at UPK Sejangkung Sambas masalah recording borrowing and installment payments that are still recorded manually so as to slow down the processing of files and the process of recording reports.

Identitas Penulis:

Aulia Hidayah¹, Muhamad Syarif², Latifah³, Nurmalasari⁴

Universitas Bina Sarana Informatika

Pontianak

Email: auliahidayah16@gmail.com¹, muhamad.mdx@bsi.ac.id², latifah.lat@bsi.ac.id³,
nurmalasari.nrr@bsi.ac.id⁴

1. PENDAHULUAN

Memilih program studi ketika akan melanjutkan ke perguruan tinggi yang tidak didasari oleh minat, bakat, dan kemampuan bukanlah tindakan yang tepat. Proses belajar akan tidak maksimal jika program studi yang diambil tidak didasari oleh minat, bakat, kemampuan dan kepribadian yang sesuai. Ketidaksesuaian kepribadian dengan program studi yang dipilih dapat berpengaruh *negative* dan berdampak buruk dimasa depan[1].

Dalam bidang perekonomian kebutuhan akan informasi keuangan sangatlah diperlukan. Sejalan dengan mobilitas transaksi keuangan yang kompleks maka dibutuhkan pengelolaan data dan informasi yang cepat dan akurat. Pemanfaatan teknologi yang diterapkan dalam berbagai bidang usaha dengan skala besar, menengah maupun skala kecil. Salah satu contoh penerapan informasi dalam bidang keuangan yaitu kantor

Unit Pengelolaan Kegiatan (UPK) merupakan kegiatan usaha berupa jasa simpan pinjam yang memberdayakan masyarakat perdesaan secara mandiri guna pengentasan kemiskinan masyarakat sesuai amanat Program Nasional Pemberdayaan Masyarakat Mandiri (PNPM)[2].

Dalam setiap kegiatan pada kantor Unit Pengelola Kegiatan ini harus mencatat setiap peminjaman dan angsuran pembayaran secara berkelompok seperti pencatatan data peminjaman, data data pembayaran angsuran, data kelompok. Pencatatan peminjaman dan angsuran pembayaran serta laporan rekapitulasi peminjaman dan pembayaran angsuran serta buku kas simpan pinjam masih menggunakan buku catatan yang pengolahan atau prosesnya hanya menyimpan dan mengevaluasi data penting saja, menyebabkan sering terjadi kesalahan pencatatan data yang mengakibatkan laporan keuangan yang dihasilkan menjadi tidak akurat[3].

Selain itu, dalam pencatatan laporan masih mengalami kesulitan karena pencatatan pengolahan data masih belum terkomputerisasi, sehingga dalam kegiatannya tersebut membutuhkan waktu yang cukup banyak mengakibatkan tidak efektifnya dalam proses pencatatan. Dari hasil identifikasi permasalahan yang ditemukan diperlukan sebuah aplikasi peminjaman dan pembayaran angsuran pada kantor Unit Pengelolaan Kegiatan (UPK) Sejangkung Kabupaten Sambas dengan tujuan mempercepat dalam pencatatan peminjaman dan pembayaran angsuran secara *realtime* dan membutuhkan waktu yang singkat. Sistem yang dikembangkan merupakan sistem yang berbasis *web* dengan harapan memudahkan integrasi sistem informasi sebelumnya dan memudahkan proses pengelolaan data peminjaman dan pembayaran angsuran.

2. METODE

2.1 Metode Pengumpulan Data

Menurut Sugiyono, “Teknik pengumpulan data merupakan cara-cara yang akan dilakukan untuk memperoleh data dan keterangan-keterangan yang diperlukan dalam penelitian”[4]. Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung aktivitas pencatatan data anggota, data peminjaman, dan pembayaran angsura yang telah dilakukan oleh para pekerja pada kantor Unit Pengelolaan Kegiatan (UPK) Kecamatan Sejangkung yang terlibat dalam karyawan maupun ketua agar dapat memahami langkah-langkah apa saja yang dilakukan. Sehingga sistem informasi peminjaman dan pembayaran angsuran berbasis *web* yang akan dibuat akan berfungsi sebaik mungkin.

2. Wawancara

Teknik pengumpulan data melalui kegiatan wawancara dalam penelitian ini dilakukan dengan mengajukan pertanyaan kepada bapak Auzar sebagai ketua, serta karyawan bertugas sebagai Bendahara dan Sekretris pada kantor Unit Pengelolaan Kegiatan (UPK) Kecamatan Sejangkung Kabupaten Sambas, guna mendapatkan informasi mengenai prosedur peminjaman dan pembayaran angsuran.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk menunjang metode observasi yang telah penulis lakukan dengan cara mengumpulkan informasi yang dibutuhkan dan mencari referensi-referensi yang berhubungan dengan observasi yang dilakukan pada kantor Unit Kegiatan Pengelolaan (UPK) Kecamatan Sejangkung Kabupaten Sambas. dengan mengumpulkan beberapa referensi yang bersumber dari buku, jurnal, maupun artikel yang diproses dari perpustakaan maupun referensi internet yang membahas tentang sistem informasi cara mengelola data dan buku sejenis yang sesuai dengan masalah yang terkait dengan sistem informasi peminjaman dan pembayaran angsuran pada kantor Unit Kegiatan Pengelolaan (UPK) Kecamatan Sejangkung Kabupaten Sambas.

2.2. Metode Pengumpulan Software

Metode pengembangan *software* yang digunakan adalah metode *waterfall*. Model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup terurut mulai dari analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pengkodean program, pengujian, dan pendukung [2]. Adapun tahap-tahap dari metode pengembangan *software* dapat dilihat pada berikut ini :

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Analisis kebutuhan perangkat lunak merupakan proses pengumpulan kebutuhan secara intensif untuk kebutuhan menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak. Dalam tahapan ini, penulis melakukan analisis kebutuhan yang perangkat lunak diperlukan dalam perancangan sistem informasi peminjaman dan pembayaran angsuran dimulai dari analisis kebutuhan (*Software*) fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional. Analisa kebutuhan perangkat lunak juga didasari dari data- data yang diperoleh dari teknik-teknik pengumpulan data.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak yang terdiri dari rancangan sistem usulan yang digambarkan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) seperti *use case*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *user interface*, dan *deployment diagram*, ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan *Logical Struktur Record* (LRS) untuk menggambarkan hubungan basis data yang saling berinteraksi didalam sistem yang akan dibuat.

3. Code Generation

Rancangan sistem dijadikan sebagai pengimplementasikan atau pembuatan kode program. Tahapan ini berkaitan dengan pengkodean (*coding*) menggunakan *Sublime Text*, PHP (*Hypertext Preprocessor*), HTML, CSS, dan *Javascript* untuk menghasilkan sistem informasi peminjaman dan pembayaran angsuran yang berbasis *web*.

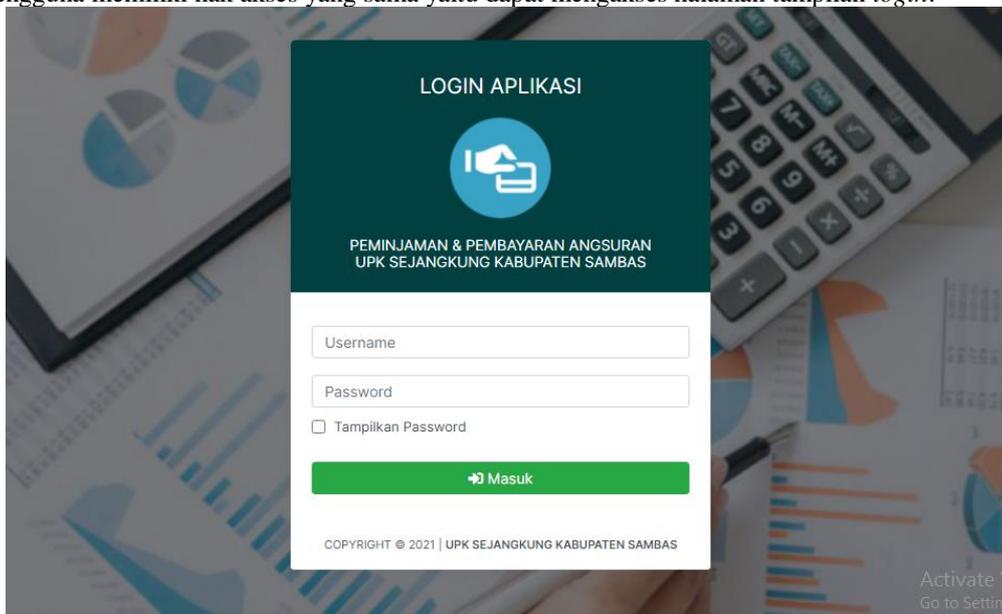
4. Pendukung (*Support*) atau Pemeliharaan (*Maintenance*)

Untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran (*Output*) yang hasilkan sesuai dengan yang di (*Testing*) inginkan diharapkan, maka penulis melakukan tahap pengujian yang berfokus pada sistem dari segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Penulis menggunakan *blackbox* testing sebagai metode pengujian perangkat lunak (*software*) dengan cara menguji halaman *website* dengan menggunakan sebuah *browser*.

3. HASIL

3.1 Tampilan Login Sistem

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat mengakses halaman tampilan *login*.

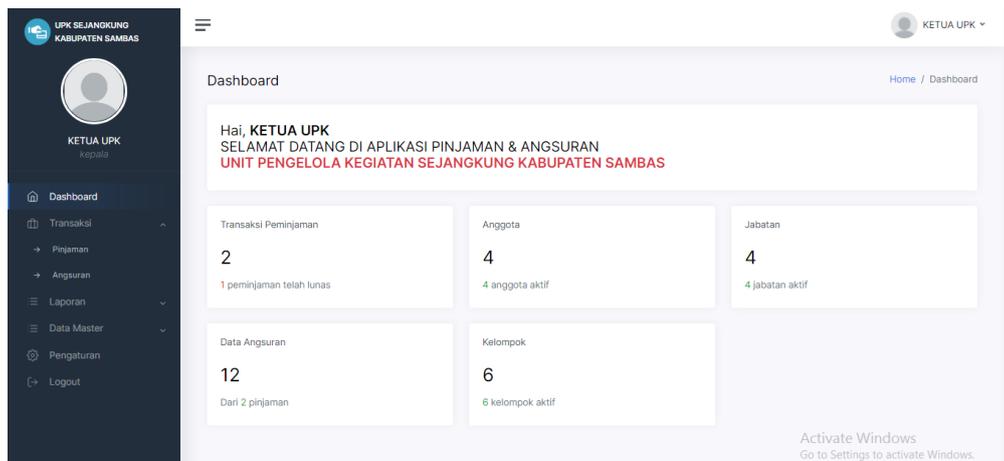


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 1 Form Login Sistem

3.2. Tampilan Dashboard

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat mengakses halaman tampilan *dashboard*.

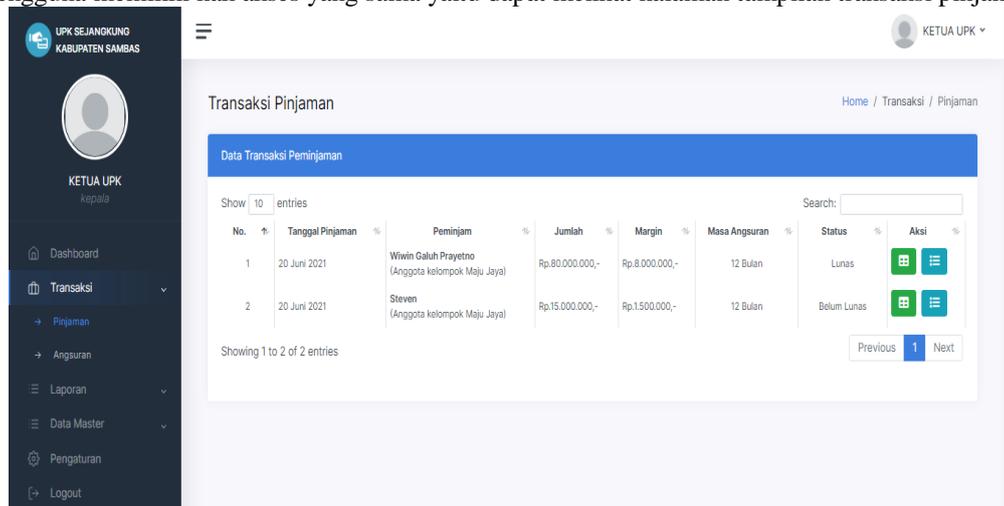


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 2 Form Tampilan Dashboard

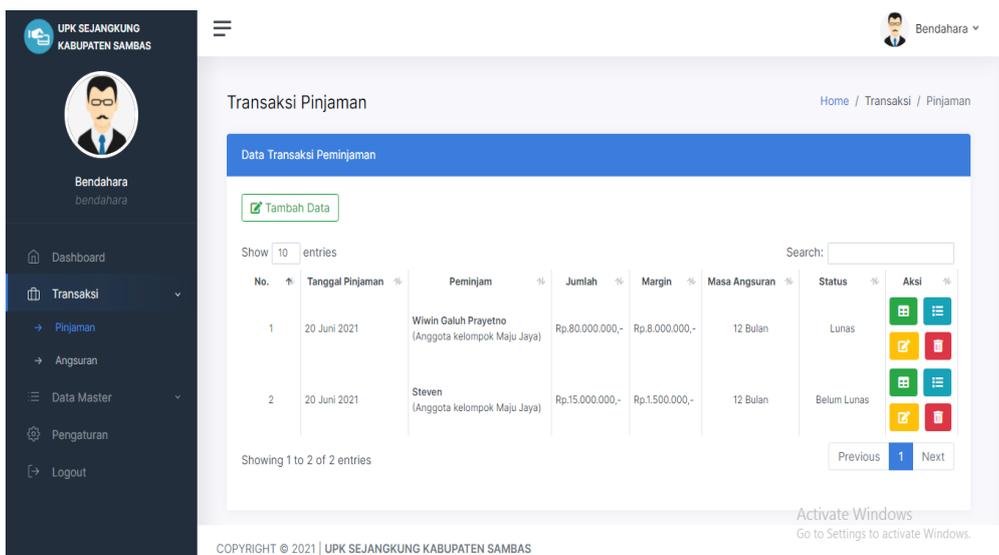
3.3. Tampilan Transaksi Pinjaman

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan transaksi pinjaman.



Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 3 Tampilan Transaksi Pinjaman Bagian Kepala

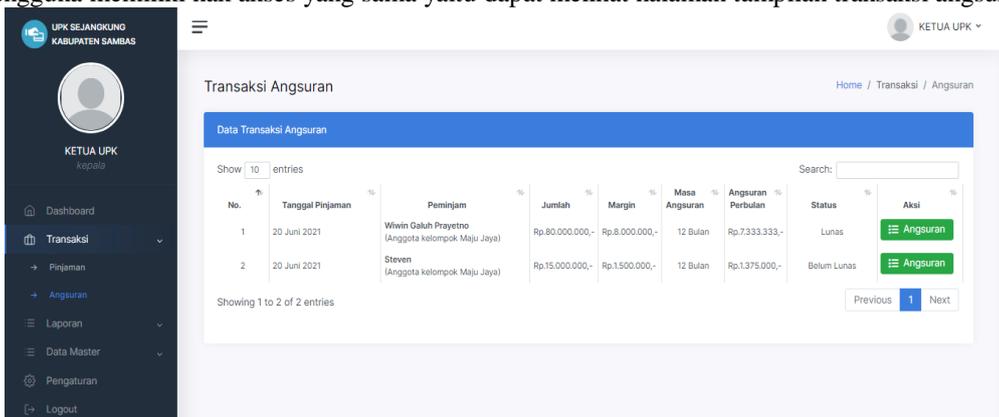


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 4 Form Tampilan Transaksi Pinjaman Bagian Bendahara

3.4. Tampilan Transaksi Angsuran

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan transaksi angsuran.

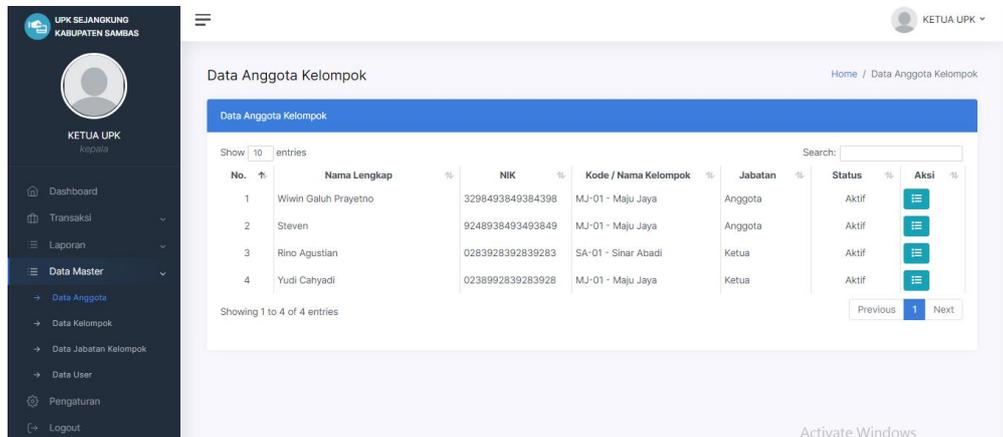


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 5 Transaksi Angsuran Bagian Kepala dan Bendahara

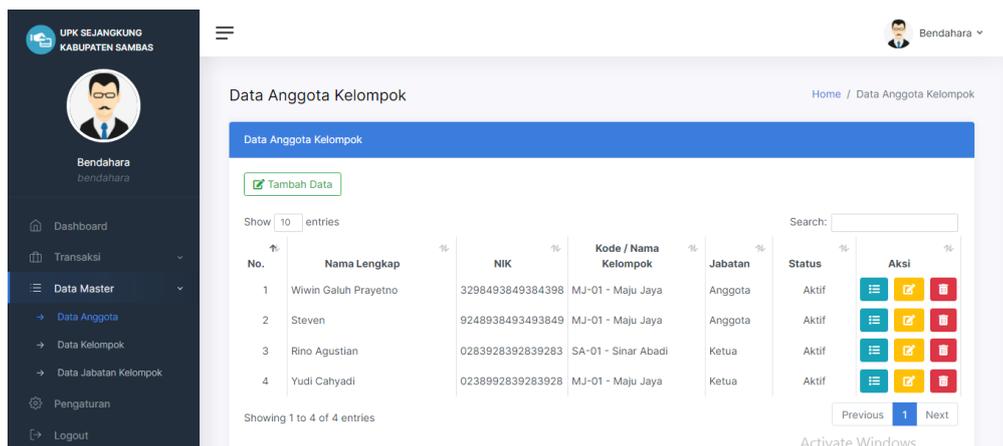
3.5. User Interface Tampilan Data Anggota

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan data kelompok.



Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 6 Form Tampilan Data Anggota Bagian Kepala

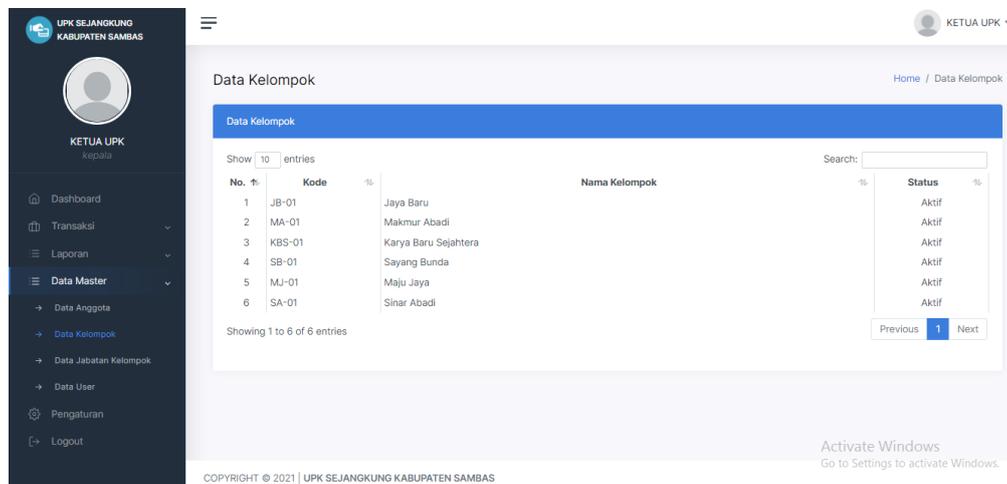


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 7 Form Tampilan Data Anggota Bagian Bendahara

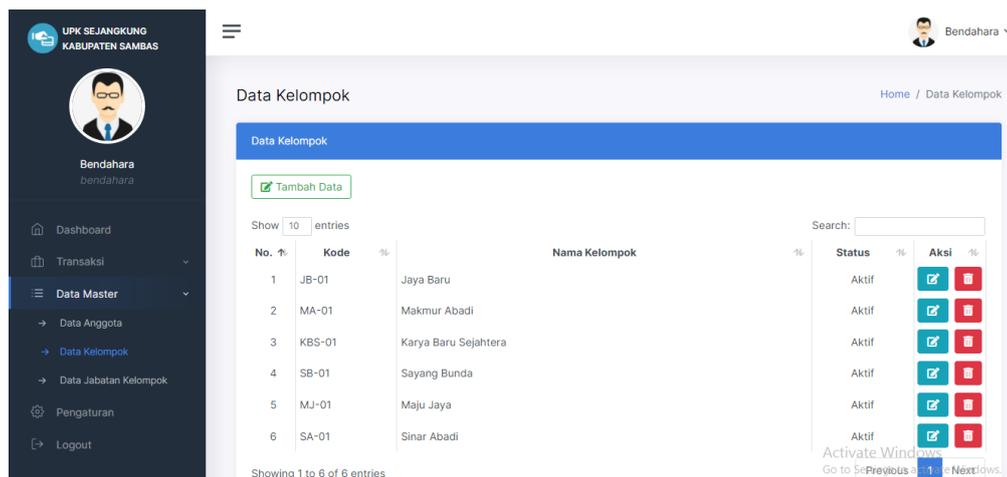
3.6. Tampilan Data Kelompok

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan data kelompok.



Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 8 User Interface Form Tampilan Data Kelompok Bagian Kepala

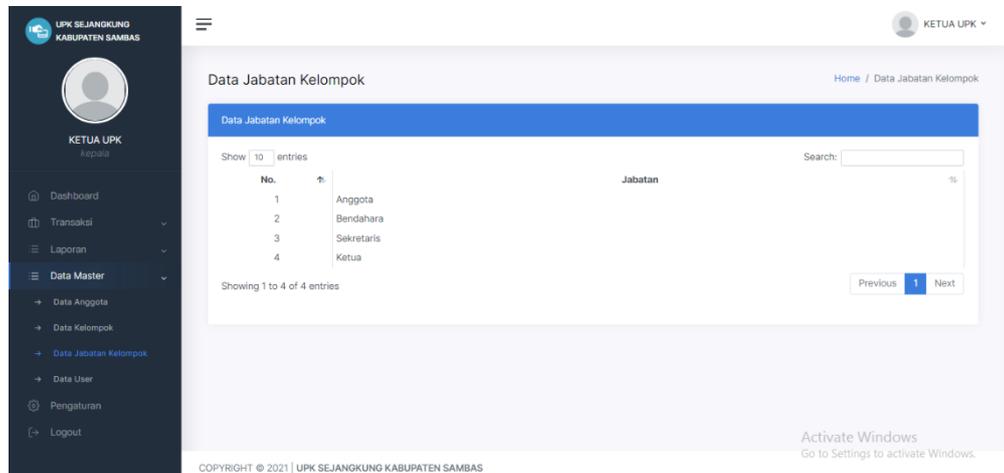


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 9 Form Tampilan Data Kelompok Bagian Bendahara

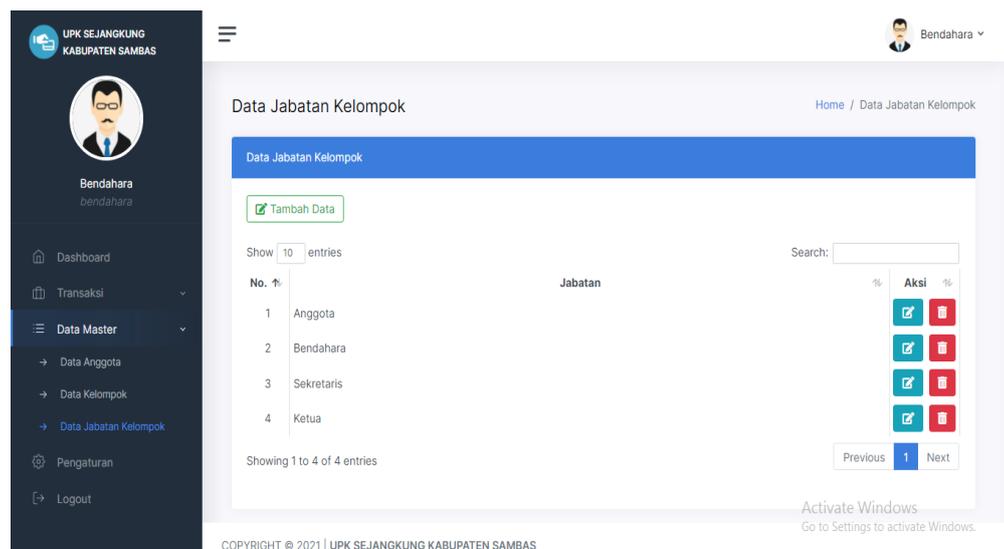
3.7. Tampilan Data Jabatan Kelompok

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan data jabatan kelompok.



Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 10 Form Tampilan Data Jabatan Kelompok Bagian Kepala

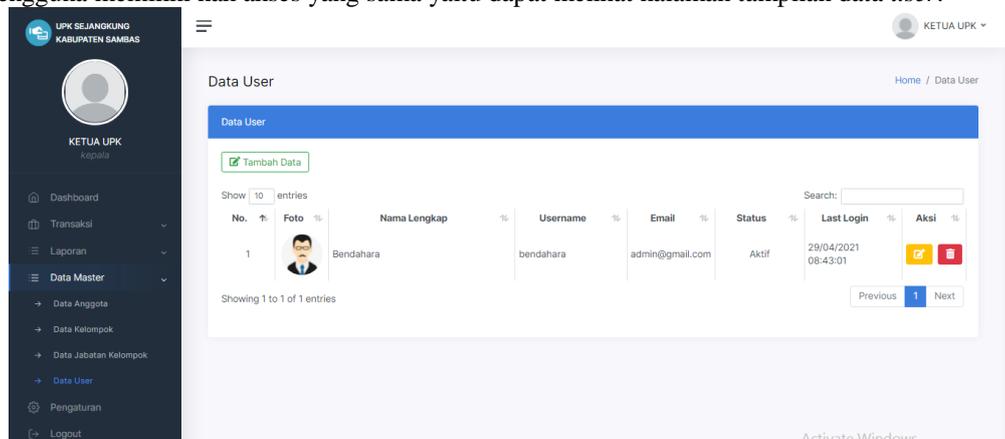


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 11 Form Tampilan Data Jabatan Kelompok Bagian Bendahara

3.8. Tampilan Data User

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan data *user*.

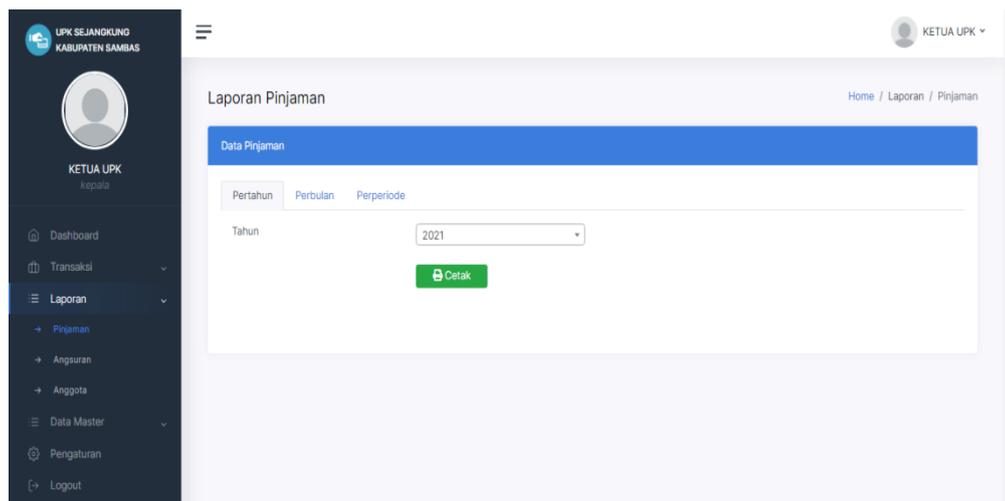


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 12 Form Tampilan Data User

3.9. Tampilan Laporan Pinjaman

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan laporan pinjaman.

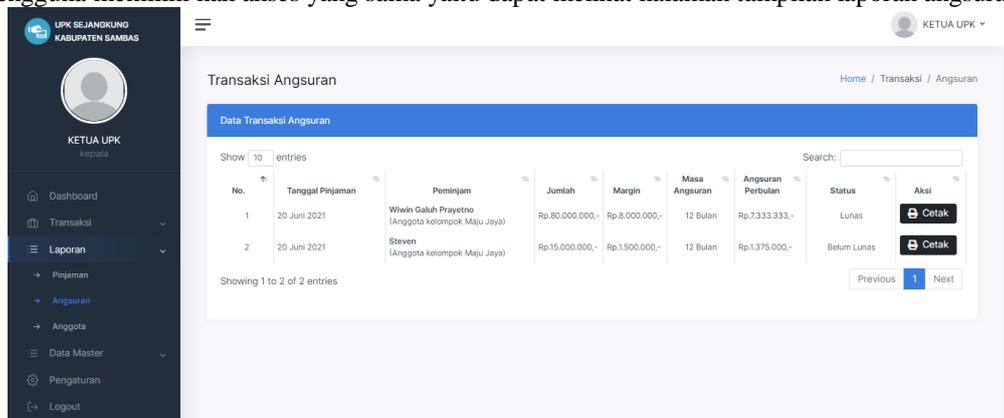


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 13 Form Tampilan Laporan Pinjaman

3.10. Tampilan Laporan Angsuran

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan laporan angsuran.

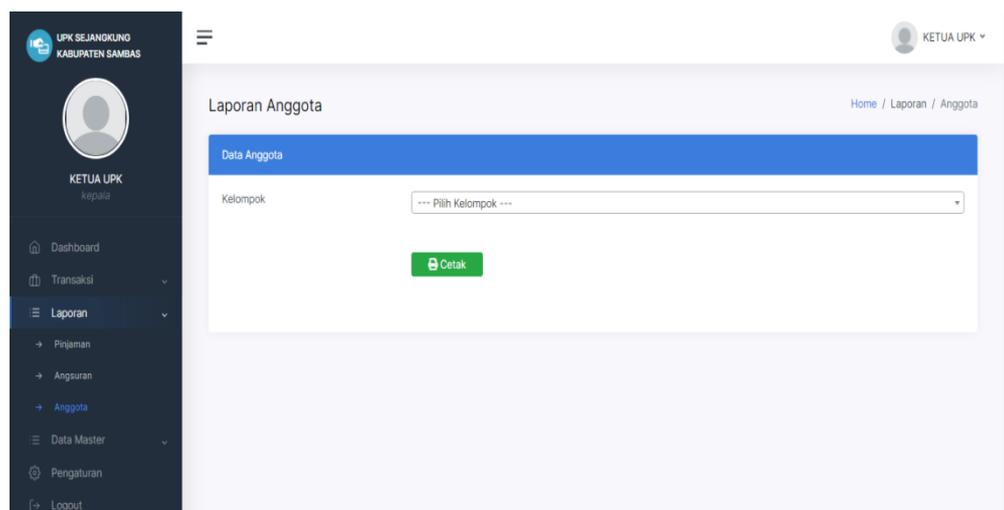


Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar III.14 Form Tampilan Laporan Angsuran

3.11. Tampilan Laporan Anggota

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan laporan anggota.



Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 15 User Interface Form Tampilan Laporan Anggota

3.12. User Interface Tampilan Pengaturan

Pengguna memiliki hak akses yang sama yaitu dapat melihat halaman tampilan pengaturan.

The screenshot displays a user settings page titled 'Pengaturan'. It is divided into three main sections:

- Ubah Data Akun:** Contains input fields for 'Nama Akun' (filled with 'KETUA UPK'), 'Username' (filled with 'kepala'), and 'Email' (filled with 'kepala@upksejangkung.com'). A green 'SIMPAN' button is located below these fields.
- Ubah Foto:** Features a circular profile picture placeholder and a 'Pilih Foto' section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'. A green 'SIMPAN' button is positioned below.
- Ubah Password:** Includes three input fields: 'Password Lama' (placeholder: 'Masukkan password lama ...'), 'Password Baru' (placeholder: 'Masukkan password baru ...'), and 'Konfirmasi Password Baru' (placeholder: 'Masukkan konfirmasi password ...'). A green 'SIMPAN' button is at the bottom.

At the bottom right of the page, there is a watermark for 'Activate Windows' with the text 'Go to Settings to activate Windows.'

Sumber : Hasil Penelitian (2021)

Gambar 16 Form Tampilan Pengaturan Akun Bagian Kepala dan Bendahara

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengamatan dan pembahasan tentang sistem informasi akuntansi peminjaman dan pembayaran angsuran pada Unit Pengelola Kegiatan (UPK) Sejangkung Kabupaten Sambas, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- Unit Pengelola Kegiatan (UPK) Sejangkung Kabupaten Sambas dalam pengolahan data peminjaman dan pembayaran angsuran masih dikelola dengan pencatatan buku dan *microsoft excel*.
- Sistem informasi akuntansi peminjaman dan pembayaran angsuran pada Unit Pengelola Kegiatan (UPK) Sejangkung Kabupaten Sambas dirancang untuk mempermudah pengolahan data peminjaman dan pembayaran angsuran diolah oleh bendahara.
- Laporan keuangan dapat dipahami sebagai hasil dari proses akuntansi yang dapat digunakan sebagai alat untuk berkomunikasi antara data keuangan atau aktivitas suatu perusahaan dengan pihak-pihak yang berkepentingan dengan data atau aktivitas perusahaan.
- Sistem informasi akuntansi peminjaman dan pembayaran angsuran yang dirancang dapat mengintegrasikan data-data yang di *input* pengelolaan data sehingga menghasilkan cepat dan akurat karena adanya aplikasi yang memiliki sistem penyimpanan dengan *database* dalam komputer sehingga tidak akan terjadi kesalahan lagi di saat pengolahan data peminjaman dan pembayaran angsuran.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kami ucapkan kepada seluruh pihak terkait atas terlaksananya penelitian ini, terutama kepada Allah SWT, pihak dari Kantor Unit Pengelolaan Kegiatan (UPK) Sejangkung, para reviewer serta kepada pihak penerbit yang telah berkenan untuk menerbitkan paper ini.

REFERENSI

- [1] Syarif, M. 2019. Studi, P., Informasi, S., Kampus, A., Pontianak, K., Informasi, F. T., Bina, U., Informatika, S., Barat, K., & Kepribadian, T. Perancangan tes kepribadian mbti sebagai sistem penunjang keputusan dalam memilih program. 3(1), 1–6.
- [2] Sabaruddin. 2020. Pengembangan Sistem Informasi Perusahaan Konveksi dan Sablon Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall. 01(01), 21–30.
- [3] Saputra. 2021. Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (LKPD) Materi Praktikum Akuntansi Dagang Berbasis Higher Order Thinking Skills (HOTS). *JPAK : Jurnal Pendidikan Akuntansi dan Keuangan*, 9(1), 40–52. <https://doi.org/10.17509/jpak.v9i1.25210>
- [4] Fransisca, A. 2020. Implementasi mettā sutta terhadap metode pembelajaran di kelas virya sekolah minggu sariputta buddhies. *Implementasi mettā sutta terhadap metode pembelajaran di kelas virya sekolah minggu sariputta buddhies*, 2(1), 1–12.