

Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Cv Juata Jaya Teknik Bekasi

Sinta Rukiastiandari¹, Hamdun Sulaiman², Mira Retaniama³

^{1,2,3}Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik dan Informatika
Universitas Bina Sarana Informatika

e-mail: ¹sinta.sru@bsi.ac.id, ²hamdun.hsl@bsi.ac.id, ³miraretaniama22@gmail.com

Abstrak -Seiring dengan perkembangan jaman, kebutuhan manusia akan teknologi semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat. Keinginan dari manusia untuk melakukan sesuatu dengan serba mudah dan cepat. Untuk meningkatkan performa perusahaan maka dapat menggunakan teknologi informasi khususnya komputer, perusahaan dapat mengelola informasi dengan cepat dan dapat lebih unggul dibanding dengan para pesaing lainnya. CV Juata Jaya Teknik adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang kontraktor, perusahaan ini menawarkan jasa kontraktor dengan pelayanan yang cepat, efektif, dan fleksibel selalu berupaya mengerti dan melayani sepenuh hati dengan mewujudkan harapan pelanggan akan keamanan, fasilitas, efektifitas dan efisiensi. Perubahan dari masa ke masa membuat perkembangan dalam bidang teknologi makin beragam. Mulai dari sektor transportasi, kebutuhan sehari-hari sampai dengan sistem yang ada pada perusahaan. Salah satunya yaitu sistem penggajian karyawan, dalam penggajian dibutuhkan beberapa perhitungan yang mengacu kepada SOP dari perusahaan. Sehingga sistem yang dibangun dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan SOP dari perusahaan itu sendiri. Dengan adanya aplikasi sistem penggajian karyawan ini dapat mempermudah proses pengolahan data secara cepat, akurat dan efisien sehingga dapat menghindari keterlambatan dan ketidakharmonisan data.

Kata Kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Penggajian

Abstract - Along with the development of the times, human needs for technology are increasing along with the development of information technology that is increasingly rapid. The desire of humans to do things easily and quickly. To improve company performance, it can use information technology, especially computers, companies can manage information quickly and can be superior to other competitors. CV Juata Jaya Teknik is one of the companies engaged in contracting, this company offers contractor services with services that are fast, effective, and flexible, always trying to understand and serve wholeheartedly by realizing customer expectations for security, facilities, effectiveness and efficiency. Changes from time to time make developments in the field of technology increasingly diverse. Starting from the transportation sector, daily needs to the systems that exist in the company. One of them is the employee payroll system, in payroll some calculations are needed that refer to the SOP of the company. So that the system built can be adjusted to the needs and SOP of the company itself. With the employee payroll system application, it can simplify the data processing process quickly, accurately and efficiently so that it can avoid data delays and disharmony.

Keywords: Design, Information Systems, Payroll

PENDAHULUAN

Kebutuhan manusia akan teknologi dan sistem informasi yang efisien dan efektif menyebabkan perkembangan teknologi yang sangat cepat. Perkembangan teknologi komputer mengharuskan keterampilan manusia sebagai operasional sistem harus ikut berkembang dalam menanggapi perkembangan yang terjadi, sehingga peralihan ke arah sistem informasi berbasis komputer dapat berjalan dengan baik. Untuk meningkatkan performa perusahaan maka dapat menggunakan teknologi informasi khususnya komputer, perusahaan dapat mengelola informasi dengan cepat dan dapat lebih unggul dibanding dengan para pesaing lainnya.

Gaji adalah sebuah bentuk pembayaran dalam periode waktu yang ditetapkan. Gaji akan diberikan kepada karyawan yang memiliki status karyawan tetap yang mungkin di dasarkan pada kontrak kerja. Berbeda dengan upah, upah adalah sebuah bentuk pembayaran yang dibayar berdasarkan pekerjaan yang dilakukan oleh karyawan ketika pekerjaan selesai. Upah akan diberikan kepada karyawan yang memiliki status karyawan tidak tetap atau disebut karyawan harian lepas (Mulyani et al., 2020)

Perkembangan perusahaan yang kian pesat membuat perusahaan menambah jumlah karyawannya. Namun, bertambahnya jumlah karyawan juga diikuti dengan bertambahnya tanggung jawab yang harus diemban perusahaan.



Perusahaan dituntut semakin cepat dan sigap dalam memenuhi tanggung jawabnya yaitu membayarkan gaji karyawan. Jumlah karyawan yang semakin banyak membuat HRD merasa kesulitan dalam mengelola kegiatan administratif seputar penggajian. Untuk itulah diperlukan aplikasi perhitungan gaji agar perhitungan gaji menjadi lebih cepat dan akurat. Mayoritas perusahaan masih mengira bahwa penggunaan aplikasi perhitungan gaji akan menyulitkan dan menambah biaya yang cukup besar. Padahal, menggunakan aplikasi dalam perhitungan gaji dapat menyederhanakan penggajian manual yang biasanya rumit menjadi lebih sederhana, cepat, dan akurat.

CV Juata Jaya Teknik adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang kontraktor beralamat di Perum Cahaya Darusalam 2 Blok G7 No. 10 Desa Jejalan Jaya, Kec. Tambun Utara Kabupaten Bekasi. Sistem informasi penggajian karyawan merupakan salah satu bagian penting yang tidak dapat dipisahkan di perusahaan, karena berhubungan erat dengan sumber daya manusia yang tidak lain adalah tenaga kerja yang melakukan seluruh aktifitas di perusahaan. Sistem penggajian yang diterapkan di CV Juata Jaya Teknik masih menggunakan Microsoft Excel dimana perhitungan penggajian diambil dari proses absensi, sedangkan untuk perhitungan lemburan di luar dari jam kerja yaitu sabtu, minggu dan diluar dari jam 17.00 WIB dilakukan tersendiri di pertengahan bulan, untuk cuti atau izin atau sakit tidak di bayarkan uang makan, adapun untuk alpa di potong gaji harian ditambah uang makan dihitung banyaknya hari tidak masuk kerja tanpa keterangan atau alpa, terakhir dari perhitungan absensi adalah keterlambatan datang kerja dihitung mulai jam 08.30 dengan sanksi pemotongan uang makan sesuai banyaknya hari keterlambatan. Selain dari absensi perhitungan gaji yang sedang berjalan di CV Juata Jaya Teknik untuk penerimaan gaji terdapat gaji pokok, tunjangan jabatan, tunjangan fungsional, tunjangan kesehatan, tunjangan transport dan uang makan.

Permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian CV Juata Jaya Teknik saat ini antara lain data tidak tersimpan dengan baik karena belum menggunakan basis data, data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom - kolom yang diisi dalam program bantu Microsoft Excel yang digunakan, terjadinya kesalahan perhitungan gaji karyawan, dan proses cetak slip gaji yang memakan waktu yang lama. Dalam proses penggajian ini melibatkan tiga SDM yaitu, karyawan sebagai penerima gaji, finance sebagai pengelola penggajian tersebut dan terakhir direktur untuk proses persetujuan atas laporan penggajian. Penulis melakukan wawancara terkait proses penggajian langsung kepada Ibu Shelpy selaku finance, mulai dari proses karyawan melakukan absensi, kasbon atau pinjaman dan perhitungan penggajian tersebut. Penulis membatasi ruang lingkup masalah sebatas

bagaimana sistem penggajian yang berjalan pada CV Juata Jaya Teknik dan tidak membahas atas perhitungan kenaikan tunjangan-tunjangan yang ada dan gaji pokok yang didapat yang nantinya menjadi kebijakan perusahaan tersendiri. Berkaitan dengan hal tersebut maka perusahaan dituntut untuk membangun suatu kebijakan sistem penggajian yang baik. Dengan adanya sistem informasi penggajian yang baik, maka akan meningkatkan motivasi kerja karyawan dan mengurangi keluar masuknya karyawan, sehingga seluruh struktur dalam menjalankan perusahaan akan saling mendukung dan membuat proses usaha berjalan dengan baik.

METODE PENELITIAN

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode *waterfall* (Purnia et al., 2019) yang terbagi menjadi lima tahapan, yaitu:

A. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Dalam analisa kebutuhan ini saya melakukan analisa terhadap sistem penggajian dari sisi karyawan dimana terdapat bagian-bagian atau akses tersendiri dalam sistem penggajian ini ada 2 akses yaitu, karyawan dan *finance*. Dalam sisi *Front-end* dalam hal ini adalah karyawan dapat melakukan absensi online pada *website* dengan cara karyawan harus melakukan *login* terlebih dahulu dan apabila lupa password maka karyawan menghubungi *finance* via telepon untuk di tindaklanjuti. Nantinya data absensi akan di olah atau di cek kembali oleh bagian *finance* untuk selanjutnya di proses pada penggajian.

B. Desain

Pada desain rancangan database menggunakan ERD, sedangkan diagram yang digunakan menggunakan diagram UML adapun jenis diagramnya : *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Desain Proses Perancangan Layout Website melalui bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dalam pembuatan *website* penggajian karyawan ini bahasa pemrograman PHP digunakan untuk membuat *website* menjadi dinamis halaman front-end dan back-end. Dan *database* MySQL digunakan untuk menjadi media penyimpanan data yang terintegrasi dari form masukan yang ada di *website*.

C. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

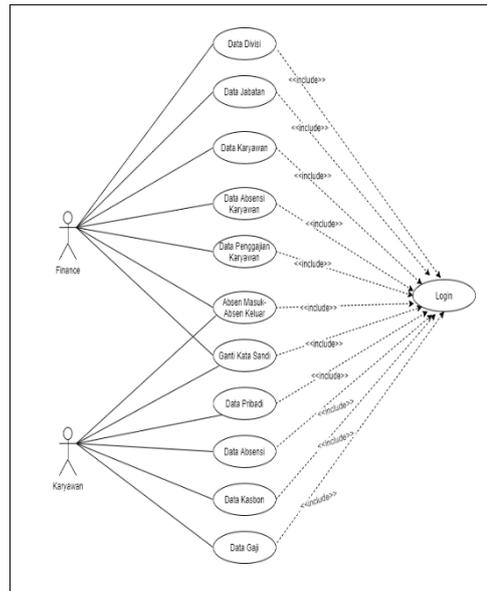
D. Pengujian

Sebelum Finishing, dilakukan testing implementasi terhadap sistem yang di rancang melalui *localhost web server* dalam konteks disini

menggunakan *web server* XAMPP. Hal ini dilakukan untuk melihat sistem sebagai evaluasi terakhir sebelum dilakukan implementasi *online server* domain dan hosting. Pada tahap ini menggunakan metode *blackbox testing* untuk melihat apakah sistem masih terdapat *debug error* pada saat *input data*, *update data*, hapus data, *login user* dan *login administrator*.

E. Pendukung (Support) atau Pemeliharaan

Tahapan terakhir ini, menjelaskan tentang spesifikasi *hardware* dan *software* standar yang akan digunakan untuk dapat menjalankan program yang telah dibuat dengan baik dan optimal. Kebutuhan *hardware* yang diperlukan meliputi: *Processor*, *RAM*, *harddisk*, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse*, *Speaker* serta beberapa *hardware* pendukung lainnya seperti *modem*, dan lain sebagainya. Adapun kebutuhan *software* yang diperlukan meliputi: sistem operasi, *software* aplikasi dan *software* pendukung lainnya.



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 1. Use Case Diagram Penggajian

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Kebutuhan

Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*system requirment*) dari sistem penggajian:

A. Kebutuhan Pengguna

1. Skenario Kebutuhan Karyawan
 - a. Mengubah data pribadi
 - b. Melakukan absen masuk dan absen keluar
 - c. Melihat data absen masuk dan keluar
 - d. Mengajukan kasbon
 - e. Melihat data slip gaji
 - f. Mengganti kata sandi
2. Skenario Kebutuhan Finance Staff
 - a. Melakukan absen masuk dan absen keluar
 - b. Melihat data absen masuk dan keluar
 - c. Mengelola data divisi
 - d. Mengelola data jabatan
 - e. Mengelola data karyawan
 - f. Mengelola rekap absen data karyawan
 - g. Mengelola rekap data kasbon karyawan
 - h. Melakukan proses penggajian
 - i. Mengelola rekap data penggajian karyawan
 - j. Finance staff dapat mengganti kata sandi

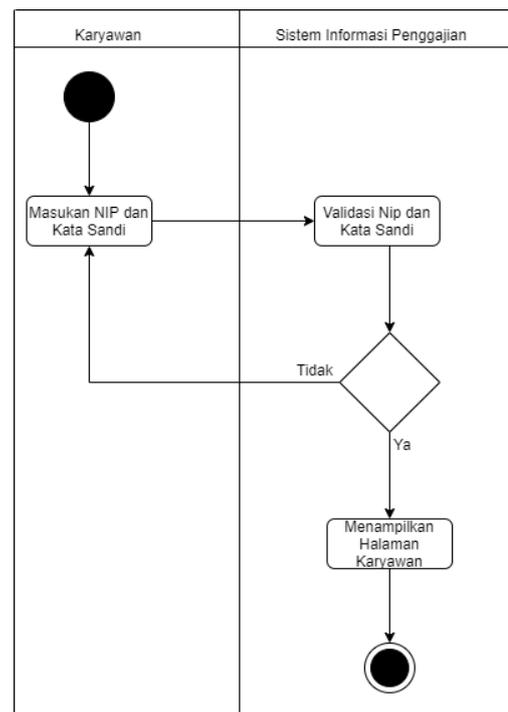
B. Kebutuhan Sistem

1. Seluruh pengguna diharuskan *login* untuk dapat mengakses aplikasi
2. Sistem dapat menampilkan data yang telah diolah oleh pengguna *system*.
3. Sistem dapat memberikan informasi mengenai slip gaji, laporan absensi dan laporan penggajian

C. Rancangan Diagram

1. Use Case Diagram Penggajian

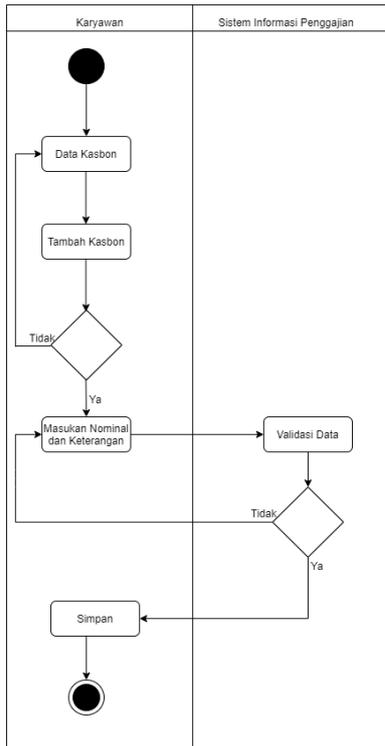
2. Activity Diagram Login Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

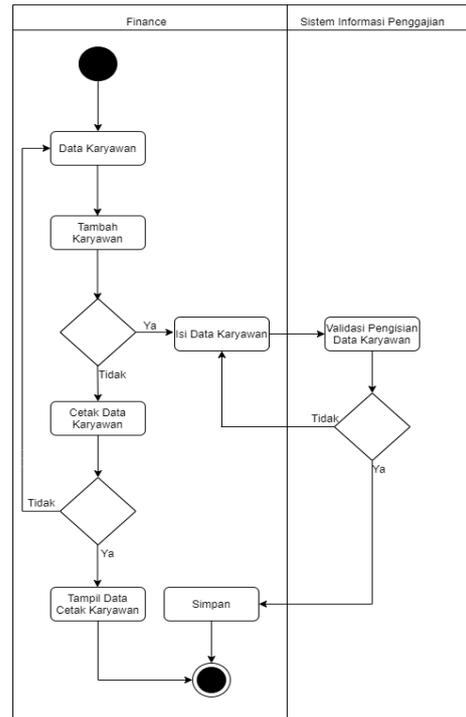
Gambar 2. Activity Diagram Login Karyawan

3. Activity Diagram Pengajuan Kasbon Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

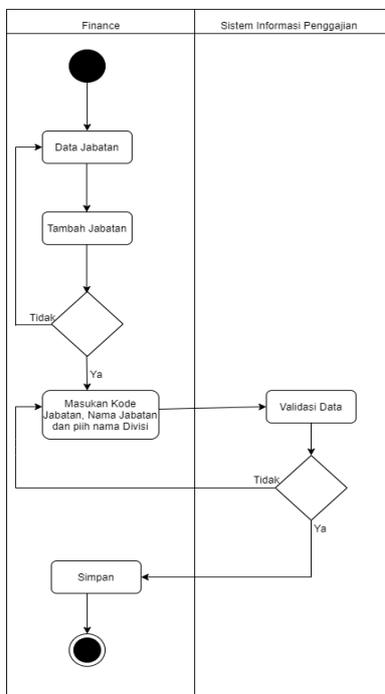
Gambar 3. Activity Diagram Pengajuan Kasbon Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 5. Activity Diagram Tambah Karyawan

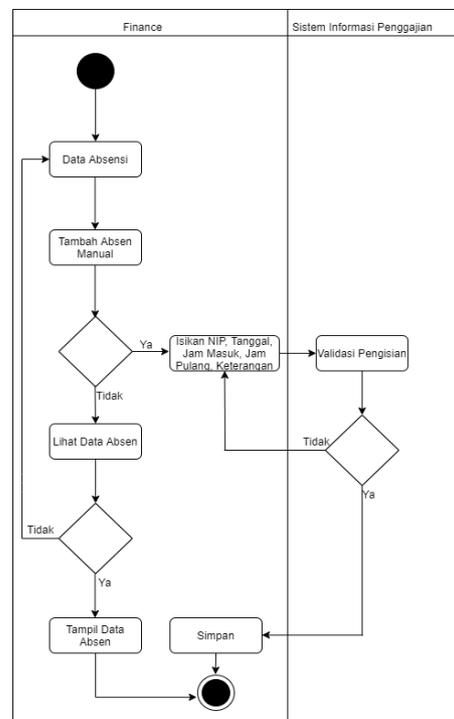
4. Activity Diagram Tambah Jabatan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 4. Activity Diagram Tambah Jabatan

6. Activity Diagram Data Absensi Karyawan

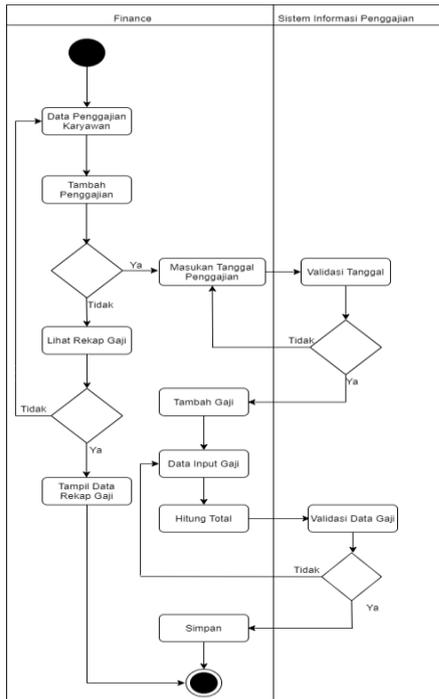


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 6. Activity Diagram Data Absensi Karyawan

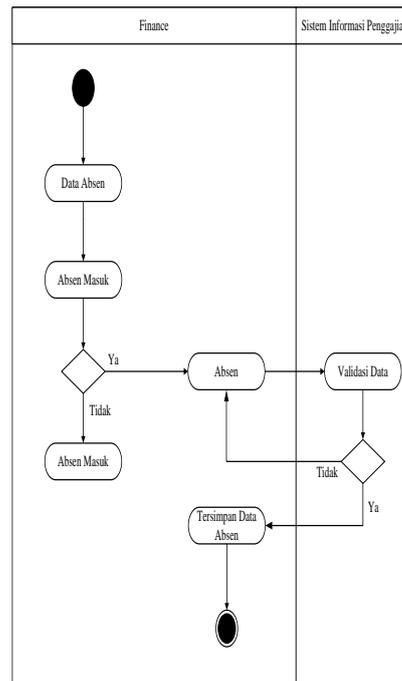
5. Activity Diagram Tambah Karyawan

7. Activity Diagram Penggajian Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

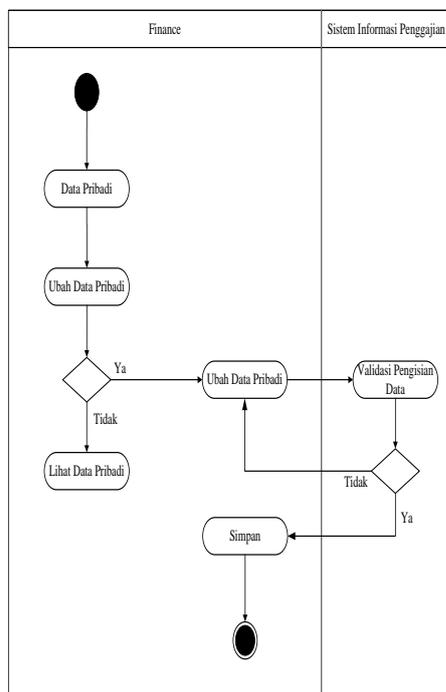
Gambar 7. Activity Diagram Penggajian Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 9. Activity Diagram Absen Masuk – Absen Keluar

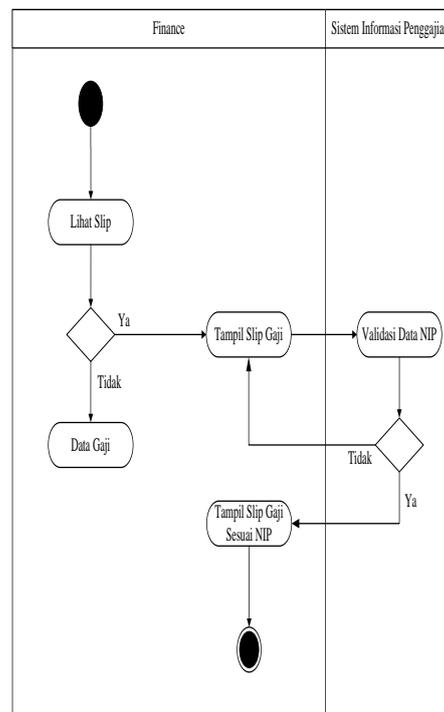
8. Activity Diagram Mengubah Data Pribadi



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 8. Activity Diagram Mengubah Data Pribadi

10. Activity Diagram Melihat Data Slip Gaji

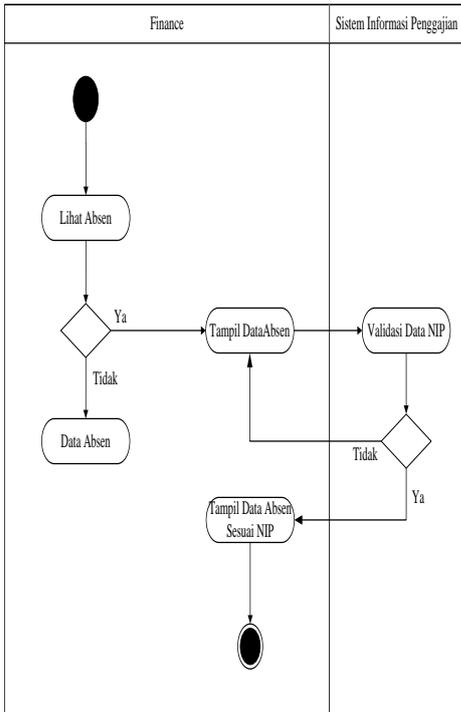


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 10. Activity Diagram Melihat Data Slip Gaji

9. Activity Diagram Absen Masuk – Absen Keluar

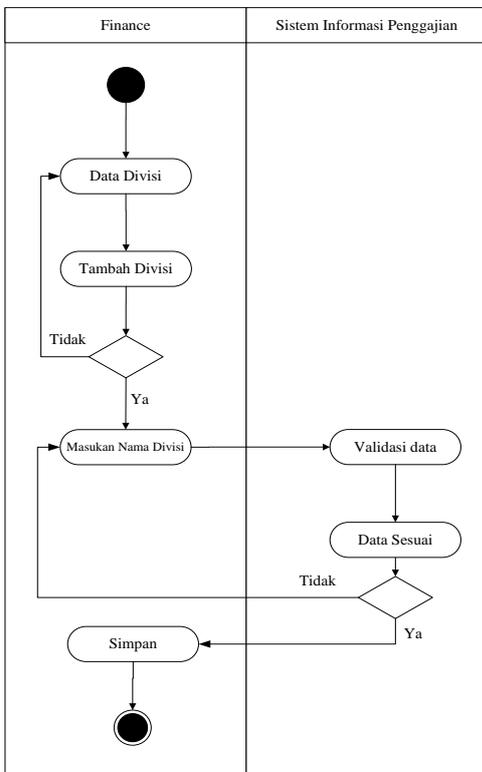
11. Activity Diagram Melihat Data Rekap Absen



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 11. Activity Diagram Melihat Data Rekap Absen

12. Activity Diagram Mengelola Data Divisi

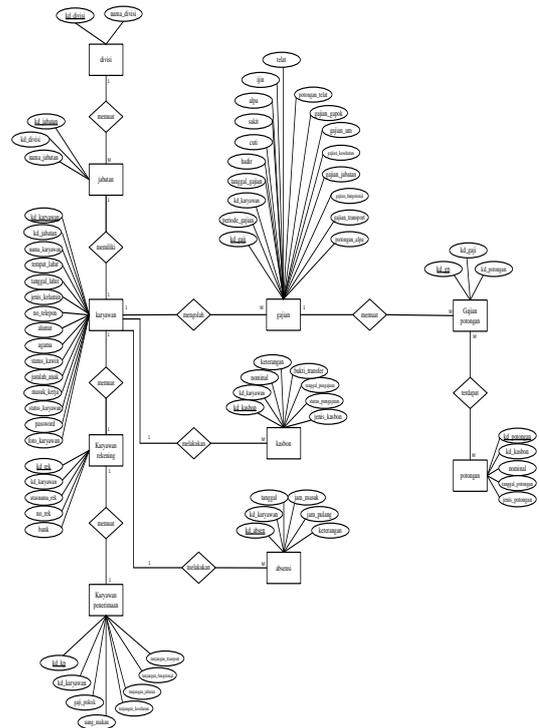


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 12. Activity Diagram Mengelola Data Divisi

D. Perancangan Prototype

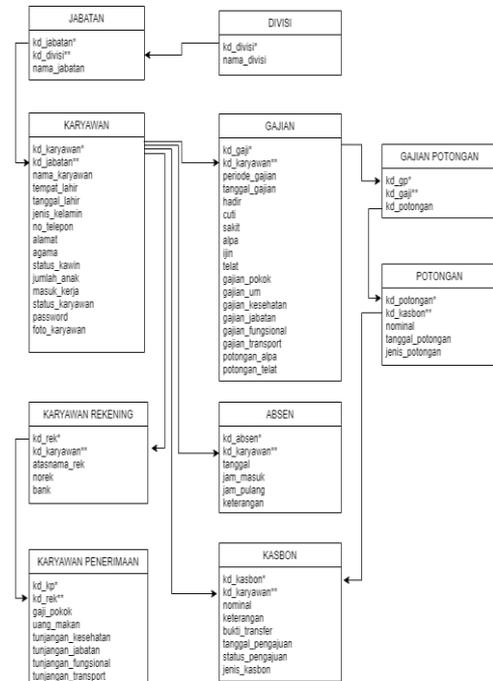
1. ERD (Entity Relationship Diagram)



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 13. Activity Diagram Laporan Surat Keterangan

2. LRS (Logical Record Structure)

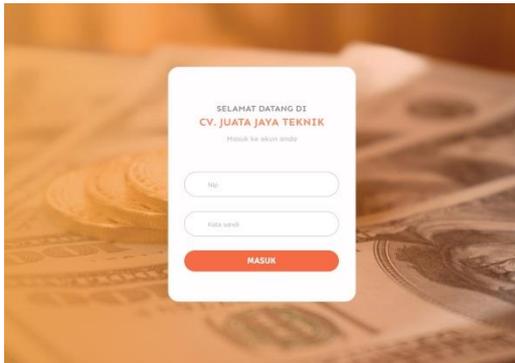


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 14. Activity Diagram Laporan Surat Keterangan

E. Rancangan Antarmuka

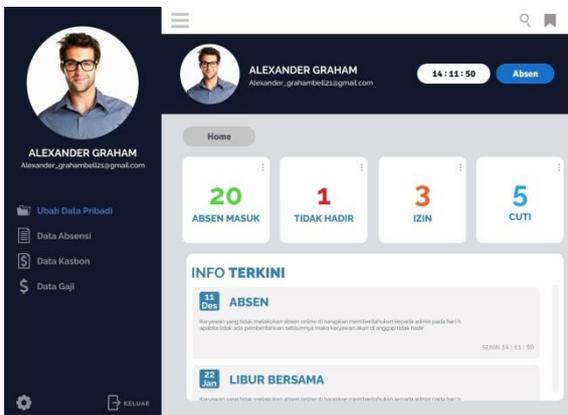
1. Rancangan Tampilan Form Login



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 15. Rancangan Tampilan Form Login

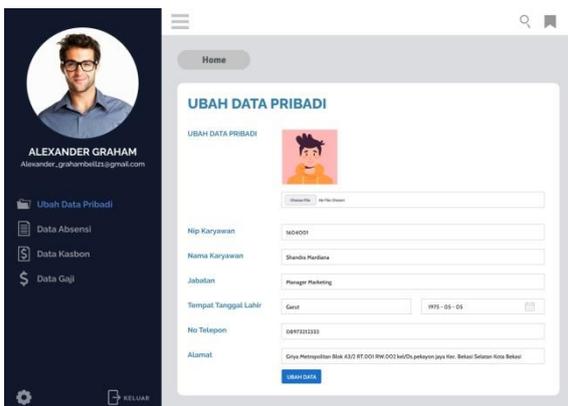
2. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 16. Rancangan Tampilan Halaman Karyawan

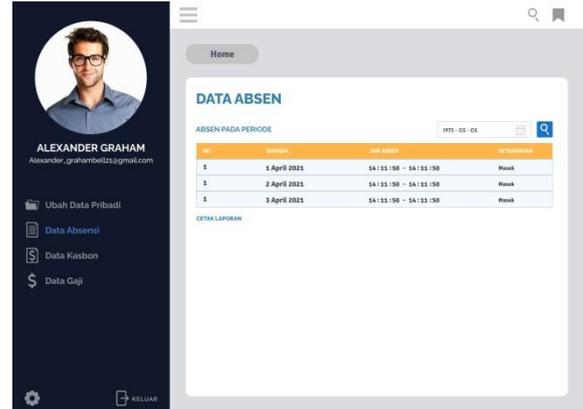
3. Rancangan Tampilan Ubah Data Pribadi



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 17. Rancangan Tampilan Ubah Data Pribadi

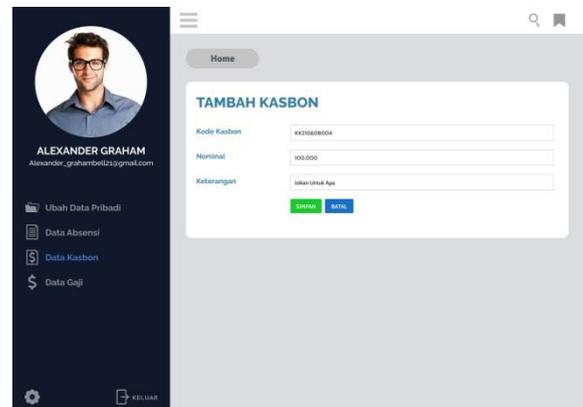
4. Rancangan Tampilan Data Absen



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 18. Rancangan Tampilan Data Absen

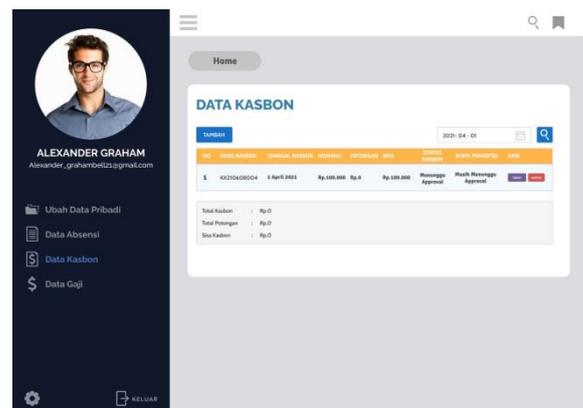
5. Rancangan Tampilan Tambah Kasbon



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 18. Rancangan Tampilan Tambah Kasbon

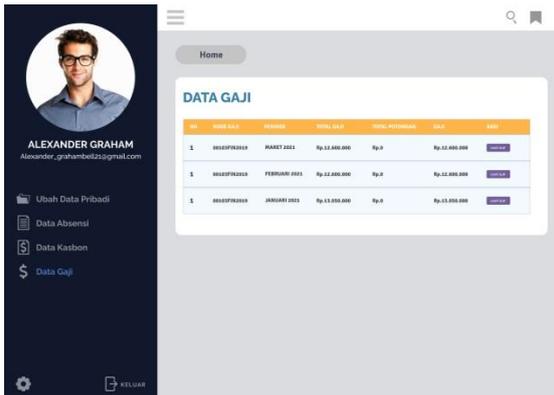
6. Rancangan Tampilan Form Data Kasbon



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 19. Rancangan Tampilan Form Data Kasbon

7. Rancangan Tampilan Data Gaji



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 20. Rancangan Tampilan Data Gaji



Sumber: Hasil Penelitian

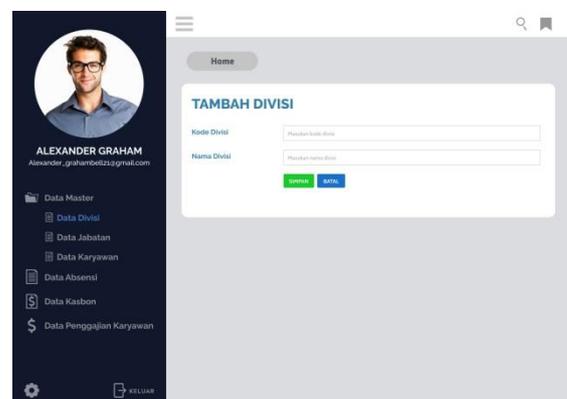
Gambar 23. Rancangan Tampilan Halaman Finance

8. Rancangan Tampilan Slip Gaji



Sumber: Hasil Penelitian

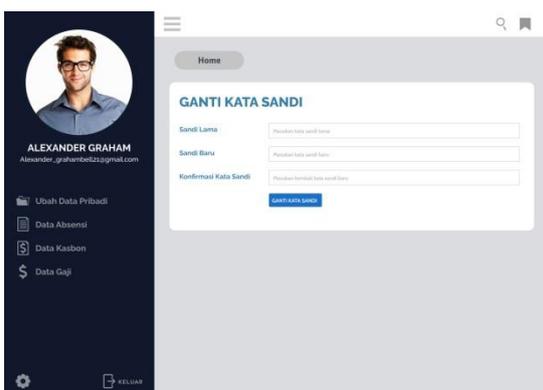
Gambar 21. Rancangan Tampilan Slip Gaji



Sumber: Hasil Penelitian

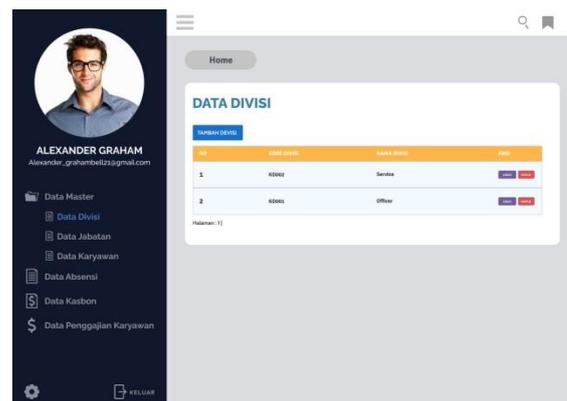
Gambar 24. Rancangan Tampilan Tambah Divisi

9. Rancangan Tampilan Ganti Kata Sandi



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 22. Rancangan Tampilan Ganti Kata Sandi

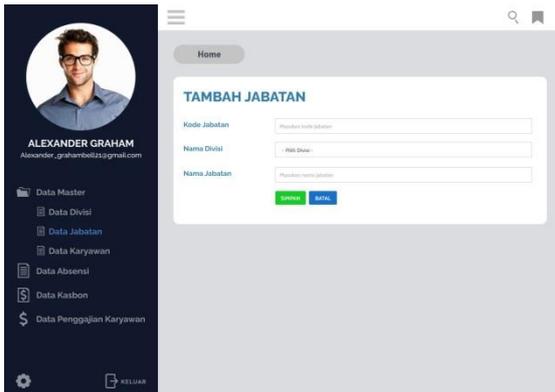


Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 25. Rancangan Tampilan Data Divisi

10. Rancangan Tampilan Halaman Finance

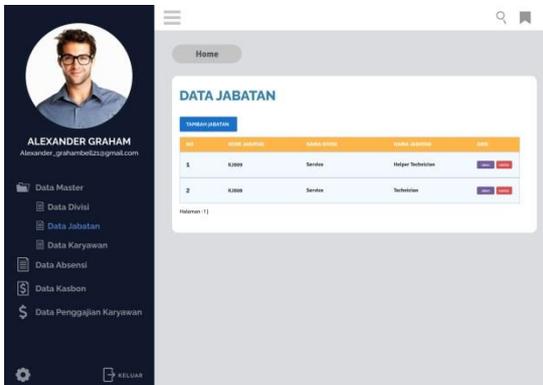
13. Rancangan Tampilan Tambah Jabatan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 26. Rancangan Tampilan Tambah Jabatan

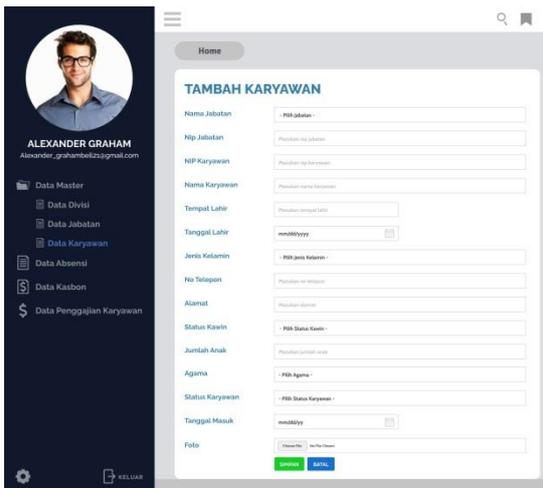
14. Rancangan Tampilan Data jabatan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 27. Rancangan Tampilan Data jabatan

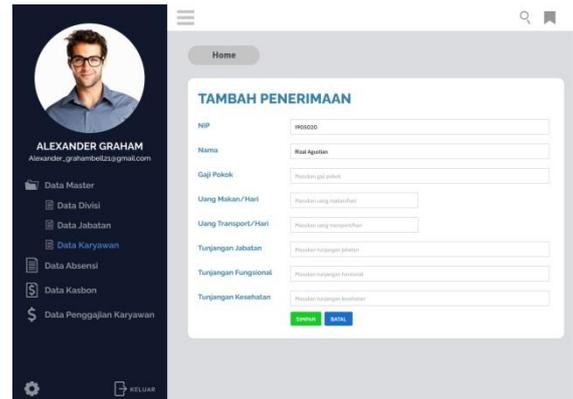
15. Rancangan Tampilan Tambah Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 28. Rancangan Tampilan Tambah Karyawan

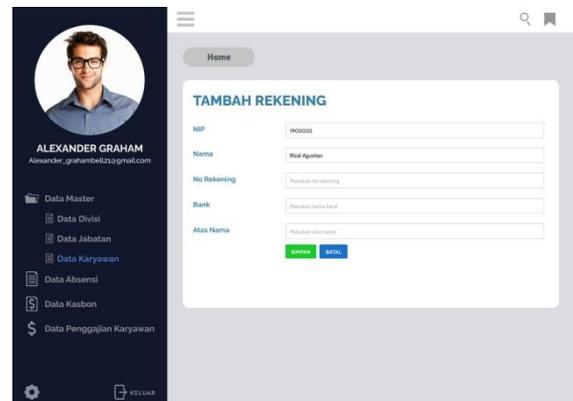
16. Rancangan Tampilan Tambah Penerimaan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 29. Rancangan Tampilan Tambah Penerimaan

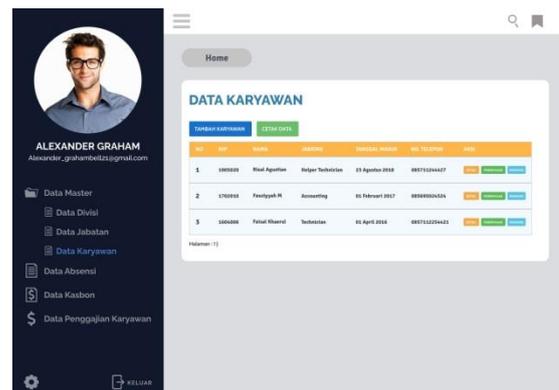
17. Rancangan Tampilan Tambah Rekening



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 30. Rancangan Tampilan Tambah Rekening

18. Rancangan Tampilan Data Karyawan



Sumber: Hasil Penelitian

Gambar 31. Rancangan Tampilan Data Karyawan

19. Rancangan Tampilan Laporan Data Karyawan

database, sehingga saat dibutuhkan sewaktu-waktu dapat mudah menemukan kembali datanya.

3. Pengolahan data absensi dapat dilakukan dengan mudah pengolahannya dan data absensi tersimpan aman didalam database.

REFERENSI

- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Elgamar. (2020). Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP. Malang: Multimedia Edukasi
- Firmansyah, Y., & Pitriani. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Aplikasi Pelayanan Anggota Pada Cu Duta Usaha Bersama Pontianak. *Jurnal Bianglala Informatika*, 5(2), 53–61. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/2703/1813>
- Nafiudin. (2019). Buku Ajar Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen. Pasuruan: Qiara Medika
- Purba, D. H. P. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Studi Kasus Pada Sebuah Rumah Sakit. <https://media.neliti.com/media/publications/271133-sistem-informasi-akuntansi-penggajian-da-c5244f7f.pdf>
- Prehanto, D. R. (2020). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. Surabaya: Scopindo Media Pustaka
- Ramdhani, D., Merida, Hendrani, A., & Suheri. (2020). Akuntansi Biaya (Konsep dan Implementasi di Industri Manufaktur). Yogyakarta: Makumi
- Santi, I. H. (2020). Analisa Perancangan Sistem. Pekalongan: Nasya Expanding Management
- Tasiati, & Hellyana, C. M. (2017). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Genom Bag Purwokerto. *Evolusi: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 5(2), 66–73. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v5i2.2877>
- Waluyo, E. T. B., Hanafri, M. I., & Sulaeman. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Gudang Sparepart. *Sisfotek Global*, 9(1), 13–19. <http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/205/216>
- Yusuf, M., Ichsan, R. N., & Karim, A. (2019). Komunikasi Bisnis. Medan: Manhaji