

**Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Penunjang Kegiatan Karang Taruna  
RW 23 Perumahan Permata Tangerang****Yunita<sup>1</sup>, Fajar Akbar<sup>2</sup>, Jenie Sundari<sup>3</sup>, Irwan Agus Sobari<sup>4</sup>**<sup>1,2,3,4</sup> Universitas Nusa Mandiri

Jl. Jatiwaringin No.2, Cipinang Melayu, Makasar, Jakarta Timur

e-mail: <sup>1</sup>yunita.yut@nusamandiri.ac.id, <sup>2</sup>Fajar.fkb@nusamandiri.ac.id,  
<sup>3</sup>jenie.jni@nusamandiri.ac.id, <sup>4</sup>irwan.igb@nusamandiri.ac.id**Abstrak**

Desain grafis adalah suatu media untuk menyampaikan informasi melalui bahasa komunikasi visual yang melibatkan kaidah-kaidah estetik yang membutuhkan imajinasi dan kreatifitas. Penggunaan teknologi informasi menjadi salah satu sarana penyampaian informasi dan aspirasi dalam masyarakat secara umum serta organisasi secara khusus. Saat ini banyak sekali aplikasi desain baik berbayar ataupun yang dapat diunduh secara gratis yang begitu banyak memiliki fitur yang menarik, salah satunya yaitu aplikasi canva. Canva sebagai aplikasi desain yang menyediakan berbagai fitur menarik, Canva sangat membantu penggunaannya untuk membuat logo, poster, desain kemasan, hingga promo suatu produk. Karang taruna RW 23 Perumahan permata tangerang merupakan wadah pemuda untuk dapat meningkatkan keberdayaan masyarakat khususnya kaum muda. Kendala saat ini bagi karang taruna Rw 23 belum dapat mengelola media sosial yang dimiliki dengan baik dan para anggota juga belum dapat mendesain dengan baik dan menarik baik info yang ada di media social ataupun dalam mendesain sebuah brosur atau pun pamflet jika ada kegiatan, Dengan adanya kegiatan pengabdian masyarakat ini yaitu dengan tema Taruna kreatif dengan Canva diharapkan dapat menambah ilmu serta wawasan bagi semua anggota karang taruna agar kedepannya dapat mengelola media social dengan baik dan dapat membuat desain produk jika suatu saat akan melaksanakan kegiatan.

**Kata Kunci:** Karang taruna, Canva, Desain**Abstract**

*Graphic design is a medium to convey information through visual communication language that involves aesthetic rules that require imagination and creativity. The use of information technology is one of the means of conveying information and aspirations in society in general and in organizations in particular. Currently, there are many design applications, both paid and free to download, which have so many interesting features, one of which is the Canva application. Canva as a design application that provides various interesting features, Canva really helps its users to create logos, posters, packaging designs, to promos for a product. Karang Taruna RW 23 Permata Tangerang housing is a forum for youth to be able to increase community empowerment, especially young people. The current obstacle for the Rw 23 youth group is that they have not been able to manage their social media properly and the members have not been able to design properly and attractively either the information on social media or in designing a brochure or pamphlet if there is an activity. This community, with the theme of Creative Youth with Canva, is expected to add knowledge and insight to all members of the*



*Youth Organization so that in the future they can manage social media well and can make product designs if one day they will carry out activities.*

**Keywords:** *Youth Organization, Canva, Design*

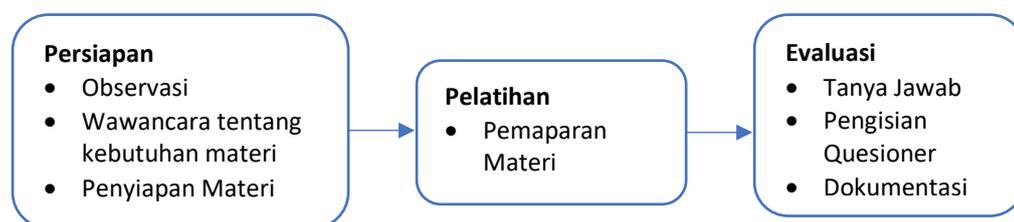
## Pendahuluan

Karang taruna Rw 23 merupakan wadah bagi para pemuda yang ada diperumahan permata tangerang, desa gelam jaya kecamatan pasar kemis. Karang taruna Rw 23 memiliki visi yaitu memperat tali persaudaraan antar pemuda untuk meningkatkan partisipasi pemuda dalam kegiatan-kegiatan yang bermanfaat di masyarakat guna meningkatkan peran organisasi kepemudaan dan memiliki misi salah satu misinya mengembangkan kreativitas dan bakat pemuda-pemudi melalui pendidikan dan pelatihan kepemudaan. Dalam memasuki era new normal yang diakibatkan oleh virus covid 19 ini, masyarakat khususnya organisasi pemuda saat ini dituntut untuk lebih kreatif dalam pemanfaatan teknologi infomasi dan komunikasi saat ini (Perdana, 2019).

Karang taruna RW 23 Perumahan permata tangerang merupakan wadah pemuda untuk dapat meningkatkan keberdayaan masyarakat khususnya kaum muda. Kendala saat ini bagi karang taruna Rw 23 belum dapat mengelola media sosial yang dimiliki dengan baik dan para anggota juga belum dapat mendesain dengan baik dan menarik baik info yang ada di media social ataupun dalam mendesain sebuah brosur atau pun pamflet jika ada kegiatan dilingkungan karang taruna. Pelatihan bagi anggota karang taruna agar meningkat kapasitas soft skills dalam desain grafis sangat dibutuhkan untuk pengembangan karang taruna tersebut (Yuniarti et al., 2021). Canva merupakan salah satu aplikasi desain yang menyediakan berbagai fitur menarik . Dengan aplikasi canva karang taruna 23 bisa mengembangkan berbagai potensi yang ada, salah satunya mengembangkan usaha dalam organisasi tersebut (Fitri et al., 2020). Sehingga memudahkan dalam pembuatan brosur, pamflet, flyer, dan packaging atau kemasan sebuah produk yang akan dijual ke pasaran dari usaha karang taruna tersebut (Wiliani et al., 2021). Oleh sebab itu pelatihan canva sangat dibutuhkan oleh karang taruna 23 perumahan permata tangerang ini, agar karang taruna tersebut dapat berkembang lebih baik lagi.

## Metode

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat ini adalah:



### 1. Persiapan dan Sosialisasi

Pada tahap sosialisasi dimulai dengan berkunjung ke lokasi mitra untuk melakukan observasi dan wawancara terkait kendala-kendala yang hadapai oleh karng taruna perumahan permata tangerang selama menyusun laporan dan dokumentasi. Dari kendala-kendala yang dihadapi tim kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat memberika paparan

terkait solusi apa saja yang dapat diberikan untuk menyelesaikan kendala tersebut, hal ini kami menawarkan pelatihan Desain dengan aplikasi Canva.

## 2. Pelatihan

Bentuk kegiatan berupa sosialisasi dimasa pandemi menggunakan daring (internet) melalui aplikasi zoom meeting (Junaidi et al., 2021).

Proses kegiatan pelatihan dilaksanakan secara daring melalui media Zoom meeting yang dilaksanakan pada hari Sabtu, 09 April 2022 dimulai pukul 09.00-12.00 wib. Pelatihan dipandu oleh tutor yang ahli dalam bidangnya dengan rincian sebagai berikut:

- a. Kegiatan pelatihan diawali Sambutan oleh perwakilan dari Universitas Nusa Mandiri
- b. Setelah materi sambutan berikutnya dilanjutkan pemaparan materi oleh Tutor terkait pelatihan desain dengan Canva

## 3. Evaluasi

Pada sesi terakhir diakhiri dengan Tanya jawab terkait dengan materi yang disampaikan, pengisian kuesioner dan dokumentasi.

## Hasil dan Pembahasan

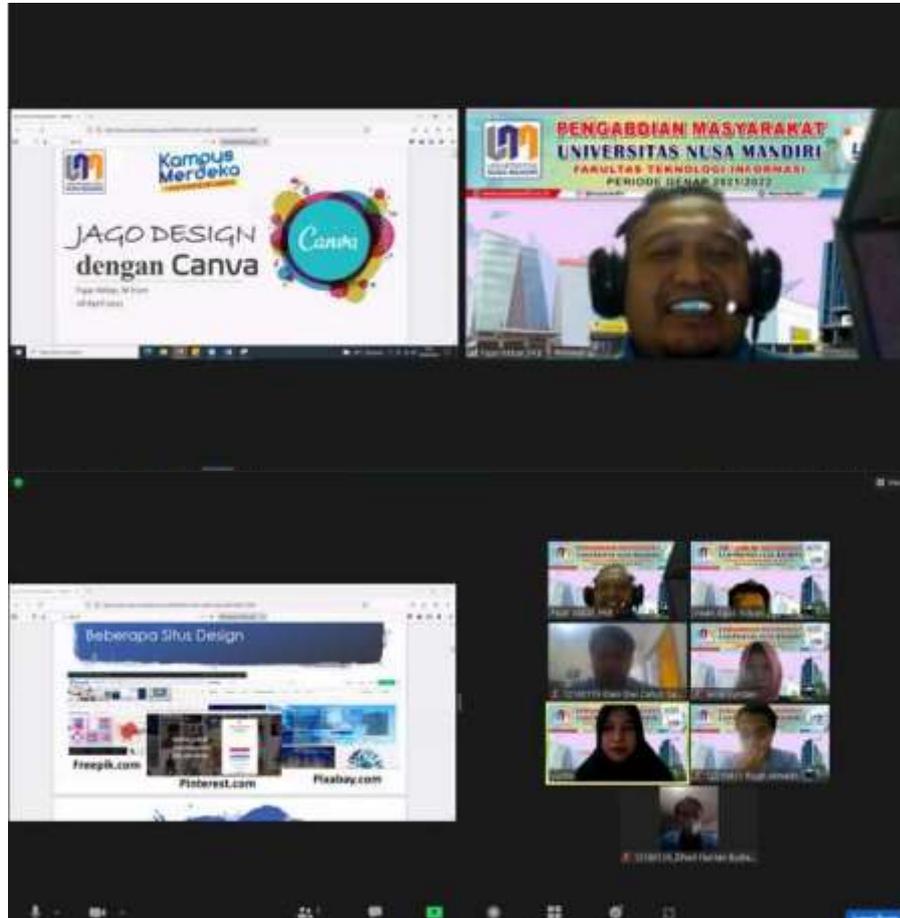
Tahap pertama dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah Persiapan dan Sosialisasi dengan mengunjungi mitra pengabdian masyarakat yaitu karang taruna Rw 23 perumahan permata tangerang desa Gelam Jaya. Perwakilan dari dosen dan ketua kelompok pengabdian bertemu dengan Ketua RW dan Ketua karang taruna dengan mengutarakan maksud dan tujuan kegiatan pengabdian masyarakat yang akan dilaksanakan serta mewawancarai kebutuhan mitra dalam pengabdian masyarakat ini dan juga terkait kebutuhan data dalam pengajuan proposal kegiatan pengabdian masyarakat. Hal yang diwawancarai terkait dengan kebutuhan mitra terkait dengan kegiatan yang dilakukan oleh karang taruna.

Tahap kedua merupakan Pelatihan, sebelum dimulai pelatihan terlebih dahulu tutor menjelaskan dan memaparkan tentang aplikasi yang akan digunakan. Sebelum dilaksanakannya pelatihan penggunaan aplikasi Canva, pada tahap ini terlebih dahulu dilakukan sosialisasi kepada para anggota mitra yaitu pengurus dan anggota karang taruna Rw 23 perumahan permata tangerang, tentang proses dan manfaat pelaksanaan dari program pengabdian masyarakat ini, sehingga akan dapat menumbuhkan rasa antusias para anggota mitra untuk bergabung melaksanakan program pengabdian. Pelaksanaan pengabdian dilaksanakan secara online melalui aplikasi Zoom dengan link sebagai berikut <https://zoom.us/j/96998073502?pwd=blZ1SEV6TzdsRTlyc05vSkldnpjZz09>, Meeting ID: 969 9807 3502, Passcode: 2bgWTq . Penyampaian pengabdian masyarakat menggunakan metode dengan teknik ceramah,diskusi,demonstrasi, dan pelatihan (Yenny Desnelita, 2019).

Metode penyampaian materi dalam kegiatan pengabdian masyarakat dengan tema Pemanfaatan aplikasi canva untuk menunjang kegiatan Karang taruna Rw 23 Perumahan permata Tangerang ini dilakukan sebagai berikut:

- a. Metode ceramah: dalam metode ceramah dilakukan pemberian materi melalui Zoom meeting. Tujuan dari metode ceramah adalah menyampaikan penjelasan tentang desain dengan menggunakan aplikasi Canva. Teknik yang dilakukan adalah penjelasan yang bertujuan memberikan pengertian dan pemahaman tentang pembautan desain dengan aplikasi Canva agar hasil desain lebih baik dan menarik.
- b. Metode Demonstrasi/Praktek: yaitu penyampaian teori beserta praktek dan demonstrasi yang merupakan kemampuan keterampilan (psikomotorik) penggunaan aplikasi Canva.

- c. Diskusi: merupakan proses pemecahan masalah dengan memberikan umpan balik kepada peserta terhadap permasalahan yang dihadapi dalam merancang frame untuk dijadikan background kegiatan
- d. Evaluasi. Dalam tahap evaluasi ini proses pengukuran terhadap pelatihan dan implementasi penggunaan aplikasi Canva



Gambar 1. Pemaparan materi tentang aplikasi Canva

Hasil pelaksanaan kegiatan Pengabdian Masyarakat pada Karang Taruna Rw 23 Perumahan Permata Tangerang Desa Gelam Jaya Kab.Tangerang, yang dicapai melalui pelatihan Pemanfaatan aplikasi Canva untuk optimasi di media social para peserta merasa puas karena mendapatkan ilmu baru serta trik dan tips dalam penggunaan aplikasi Canva untuk dapat menghasilkan desain yang lebih menarik.

Tabel Isian Kuesioner

REKAP KUESIONER KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT															
Nama Mitra		: Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata Tangerang													
Tanggal Kegiatan		: 09 April 2022													
No.	Jenis Kegiatan	Tema Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tempat pelaksanaan	Nama Mitra	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10
1	Workshop	Taruna Kreatif dengan Canva	09/10/2021	Zoom meeting	Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata Tangerang	Cukup Puas	Cukup Puas	Cukup Puas	Cukup Puas	Cukup Puas	Puas	Update	Cukup Bagus	Cukup Bermanfaat	Berminat
2	Pelatihan	Taruna Kreatif dengan Canva	09/10/2021	Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata, Desa Rawa Gelam - Kabupaten Tangerang	Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata Tangerang	Puas	Cukup Puas	Puas	Puas	Puas	Puas	Update	Bagus	Bermanfaat	Berminat
3	Seminar	Taruna Kreatif dengan Canva	09/10/2021	Karang taruna rw 23 permata tangerang	Karang Taruna RW 23 Perumahan Permata Tangerang	Sangat Puas	Sangat Puas	Sangat Puas	Sangat Puas	Puas	Sangat Puas	Sangat Update	Sangat Bagus	Sangat Bermanfaat	Sangat Berminat



Gambar 2. Hasil Pengisian Kuesioner setelah kegiatan pelatihan Canva

**Kesimpulan**

Kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan oleh dosen dan mahasiswa prodi Informatika bersama dengan karang Karang taruna dapat disimpulkan sebagai bahwa Setelah mengikuti pengabdian masyarakat, Peserta dapat memanfaatkan dan menggunakan aplikasi Canva dengan maksimal. Para pengurus dan anggota Karang Taruna dapat memahami mengenai tips dan trik dalam mendesain konten dengan aplikasi Canva sehingga hasilnya lebih menarik.

**Daftar Pustaka**

Fitri, L., Melan, S., Anggi, O., Herman, K., & Hendri. (2020). Pelatihan Pengenalan E-Commerce Untuk Peningkatan. *Abdimas Nusa Mandiri*, 2(2), 63–68.

Junaidi, A., Yani, A., & Wahyudin, W. (2021). Sosialisasi adaptasi kebiasaan baru di masa

- Pandemi COVID-19 untuk ibu-ibu PKK Kelurahan Gembor, Tangerang. *Abditeknika Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 8-12.
- Perdana, A. (2019). Generasi Milenial dan Strategi Pengelolaan SDM Era Digital. *Jurnal Studi Pemuda*, 8(1), 75. <https://doi.org/10.22146/studipemudaugm.45287>
- Wiliani, N., Feta, N. R., & ... (2021). Pengenalan Pengenalan Desain Produk dan Packaging pada UMKM Karang Taruna Bogor. *Jurnal AbdiMas Nusa ...*, 3(1), 3-8.
- Yenny Desnelita. (2019). Pkms Pelatihan Desain Grafis Menuju Wirausaha Bagi Pemuda Rt.03 Rw.04 Kelurahan Umban Sari. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 266-272. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v3i2.3424>
- Yuniarti, P., Indriyani, F., & Sari Marthanti, A. (2021). Penggunaan Aplikasi Canva dalam Pembuatan Desain Promosi Usaha pada Karang Taruna Desa Sukaharja. *Jurnal Abdimas Ekonomi Dan Bisnis*, 1(2), 88-95.